

Uživatelská příručka

Multimedia Projector

EB-536Wi EB-530



EB-535W EB-520

EB-525W





Symby, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce

- **Bezpečnostní symby**

V tomto dokumentu a na projektoru jsou použity grafické symby, které ukazují, jak používat projektor bezpečně. Indikátory a jejich významy jsou následující. Než budete číst tuto příručku, řádně se s nimi seznámte.

 Varování	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo dokonce smrti z důvodů nesprávné manipulace.
 Výstraha	Tento symbol označuje pokyny, jejichž nedodržením by mohlo dojít ke zranění nebo poškození majetku z důvodů nesprávné manipulace.

- **Označení obecných informací**

Upozornění	Označuje postup, jehož následkem může vzniknout škoda nebo poranění v případě, že uživatel nebude dostatečně opatrný.
	Označuje doplňkové informace, které by mohly být v souvislosti s daným tématem užitečné.
	Označuje stránku obsahující podrobné informace týkající se daného tématu.
	Označuje, že popis podtržených slov před tímto symbolem se nachází v glosáři. Viz kapitola "Glosář" v části "Příloha".  "Glosář" s.185
[Název]	Označuje název tlačítka na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu. Příklad: Tlačítko [Esc]
Název nabídky	Označuje položky nabídky Konfigurace. Příklad: Vyberte položku Jas v nabídce Obraz . Obraz - Jas

Symbole, Upozornění a Způsob Zobrazení Položek v této Příručce 2

Úvod

Funkce Projektoru 8

Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování	8
Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)	8
Užitečné funkce pro promítání obrazu	8
Připojte paměťové zařízení USB a promítejte filmy nebo snímky (PC Free)	8
Vodorovné překlopení obrazu a promítání Project (Překlopit vodorovně)	8
Řada funkcí pro vynikající řízení spotřeby	8
Maximální využití dálkového ovladače	8
Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí dokumentové kamery	9
Vylepšené funkce zabezpečení	9
Plné využití výhod síťového připojení	9
Interaktivní funkce (Easy Interactive Function) (pouze EB-536Wi)	10

Názvy součástí a funkce 11

Čelní a Horní strana	11
Zadní část	12
Podstavec	14
Ovládací panel	15
Dálkový Ovladač	16
Výměna baterií v dálkovém ovladači	18
Provozní rozsah dálkového ovladače	19
Easy Interactive Pen (pouze EB-536Wi)	19
Výměna baterie v interaktivním peru	20
Výměna špičky interaktivního pera	21

Příprava projektoru

Instalace projektoru 23

Způsoby Instalace	23
Způsoby Instalace	24

Při používání interaktivních funkcí (pouze EB-536Wi)	24
--	----

Připojení zařízení 26

Připojení počítače	26
Připojení obrazových zdrojů	28
Připojení zařízení USB	30
Připojení mikrofону	32
Připojení externího zařízení	33
Připojení síťového kabelu LAN	35
Instalování volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN	36
Instalování volitelného Quick Wireless Connection USB Key	37
Připojení více projektorů (pouze EB-536Wi)	38

Základní použití

Promítání Snímků 41

Zapnutí projektoru	41
Vypnutí projektoru	42
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)	43
Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače	44
Promítání s USB Display	45
Systémové požadavky	45
První připojení	46
Odinstalace	47

Úprava promítaného obrazu 48

Korekce lichoběžníkového zkreslení	48
Ruční korekce	49
Automatická korekce (pouze EB-536Wi)	52
Úprava velikosti obrazu	52
Úprava polohy obrazu	53
Úprava vodorovného náklonu	53
Úprava zaostření	53
Nastavení hlasitosti	54
Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)	54
Nastavení Autom. clona	55

Změna poměru stran promítaného obrazu	55
Provádění změn	55
Změna poměru stran (pouze EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	56
Změna poměru stran (pouze EB-530/EB-520)	57

Používání interaktivních funkcí (pouze EB-536Wi)

Režimy interaktivních funkcí 60

Kreslení na promítaném obrazu (režim poznámek)	61
Používání promítací plochy jako tabule (režim tabule)	62
Ovládání počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)	63
Požadavky na systém počítačového interaktivního režimu	63
Používání počítačového interaktivního režimu	63
Požadavky na systém ovladače Easy Interactive Driver (pouze operační systém OS X)	66
Instalování ovladače Easy Interactive Driver v operačním systému OS X	66

Používání interaktivních per 68

Kalibrace pera	69
Automatická kalibrace	69
Ruční kalibrace	70
Nastavení pracovní oblasti pera	72

Interakce s promítací plochou 75

Přepínání interaktivního režimu	75
Panely nástrojů režimu poznámek a režimu tabule	76
Výběr tloušťky a barvy čáry	77
Výběr šablon tabule	78
Ovládací panel projektoru	78
Výběr zobrazení síťového zařízení na panelu nástrojů ovládání projektoru	79

Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě 81

Zásady při připojování k projektoru v jiné podsíti	81
--	----

Nástroje pro používání pera a inkoustu v operačním systému

Windows 83

Aktivace funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows	83
Používání funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows	84

Užitečné Funkce

Funkce promítání 86

Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)	86
Specifikace souborů, které lze promítat pomocí aplikace PC Free	86
Příklady PC Free	86
Způsoby použití PC Free	87
Promítání zvolených souborů nebo filmů	88
Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)	89
Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace	90
Vodorovné překlopení obrazu (Překlopit vodorovně)	91
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)	91
Zmrazení obrazu (Zmrazit)	92
Funkce ukazatele (Ukazatel)	92
Zvětšení části obrazu (E-lupa)	93
Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)	94
Uložení uživatelského loga	96
Uložení vlastního vzoru	97

Funkce Zabezpečení 99

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)	99
Typy Zabezpečení heslem	99
Nastavení funkce Zabezpečení heslem	99
Zadání hesla	100
Omezení provozu (Provozní zámek)	101
Zámek proti zcizení	102
Instalace drátěné pojistky	102

Monitorování a ovládání 103

O aplikaci EasyMP Monitor	103
Message Broadcasting	103
Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)	103
Nastavení projektoru	103
Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní	104
Otevření obrazovky Web Remote	104
Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů	106
Přečtení oznámení e-mailem o chybách	106

Správa Pomocí SNMP	106
Příkazy ESC/VP21	107
Seznam příkazů	107
Schéma zapojení kabelů	107
O Aplikaci PJLink	108
O aplikaci Crestron RoomView®	109
Ovládání projektoru z počítače	109

Nabídka Konfigurace

Použití nabídky Konfigurace	114
Seznam Funkcí	115
Tabulka nabídky Konfigurace	115
Nabídka Síť	116
Nabídka Obraz	117
Nabídka Signál	118
Nabídka Nastavení	120
Nabídka Rozšířené	122
Položky nastavení funkce Easy Interactive Function (pouze EB-536Wi)	124
Nabídka Síť	125
Poznámky k ovládání nabídky Síť	126
Operace měkkých kláves	126
Nabídka Základní	127
Nabídka Bezdrát. LAN	128
Obrazovka Hledat přístupový bod	129
Nabídka Zabezpečení	130
Nabídka Kabelová LAN	131
Nabídka Mail	131
Nabídka Další	132
Nabídka Reset	133
Nabídka ECO	134
Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)	135
Nabídka Reset	136
Dávkové nastavení více projektorů	137
Konfigurování pomocí paměti USB	137

Ukládání nastavení do paměti USB	137
Přenášení uložených nastavení do dalších projektorů	138
Nastavení pomocí připojení počítače a projektoru kabelem USB	139
Uložení nastavení do počítače	140
Přenášení uložených nastavení do dalších projektorů	140
Když nastavení selže	141

Odstraňování Problémů

Použití nápovědy	143
Řešení Problémů	144
Popis indikátorů	144
Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení	148
Problémy týkající se obrazu	149
Žádný obraz	149
Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)	150
Projekce se automaticky zastaví	150
Zobrazí se zpráva Není podporováno.	150
Zobrazí se zpráva Chybí signál	151
Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný	151
Obraz je rušený nebo zkreslený	152
Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)	152
Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran	153
Nesprávné barvy obrazu	153
Obraz je tmavý	154
Problémy při zahájení projekce	155
Projektor se nezapne	155
Jiné problémy	155
Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká	155
Není slyšet žádný zvuk z mikrofону	156
Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display)	156
Dálkový ovladač nefunguje	157
Chci změnit jazyk nabídek a zpráv	157
Nepřišel mail, ani když se na projektoru vyskytl problém	157
Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče	158
Problémy s interaktivními funkcemi (pouze EB-536Wi)	158

Nelze kreslit na promítací plochu	158
Nelze ovládat připojený počítač z promítací plochy	159
Zobrazí se zpráva Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function.	159
Myš počítače nefunguje správně	159
Interaktivní pero nefunguje	160
Interaktivní pero reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display)	160
Během ruční kalibrace se tečka pohybuje automaticky nebo nepřejde do další polohy	161

Informace o Event ID 162

Údržba

Čištění 164

Čištění Povrchu Projektoru	164
Čištění objektivu	164
Čištění vzduchového filtru	164

Výměna Spotřebního Materiálu 167

Výměna lampy	167
Interval výměny lampy	167
Postup při výměně lampy	167
Resetování provozních hodin lampy	170
Výměna vzduchového filtru	170
Interval výměny vzduchového filtru	170
Postup při výměně vzduchového filtru	170

Příloha

Volitelné Příslušenství a Spotřební Materiál 173

Volitelné Příslušenství	173
Spotřební Materiál	173

Velikost obrazu a promítací vzdálenost 174

Projekční vzdálenost (pro EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)	174
Projekční vzdálenost (pro EB-530/EB-520)	175

Podporované Zobrazovací zařízení 177

Podporovaná Rozlišení	177
Počítačové signály (analogový RGB)	177
Komponentní video	177
Kompozitní video	177
Vstup signálu z portu HDMI	177

Technické Údaje 179

Obecné Technické Údaje Projektoru	179
---	-----

Vzhled 183

Glosář 185

Obecné Poznámky 187

Ustanovení zákona o bezdrátové telegrafii	187
O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek	187
Obecná poznámka:	188

Rejstřík 189



Úvod

Tato kapitola popisuje funkce projektoru a názvy součástí.

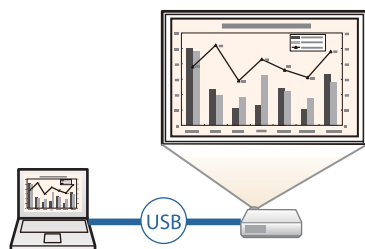
Rychlé a snadné nastavení, projekce a skladování

- Projektor se zapíná a vypíná jednoduchým připojením nebo odpojením.
- Promítání bude zahájeno pouze, když je na vstupu obraz z počítače (Automatické zapnutí).
- Umožňuje promítání na velké projekční plochy z krátké vzdálenosti.
- Snadné výškové nastavení pomocí jedné páčky.
- Snadné ukončení provozu díky absenci prodlevy pro ochlazení.

Připojení pomocí kabelu USB a promítání (USB Display)

Pouhým připojením kabelu USB lze promítat obrazy z monitoru počítače bez použití Počítačový kabel.

☛ "Promítání s USB Display" [s.45](#)



Užitečné funkce pro promítání obrazu

Připojte paměťové zařízení USB a promítejte filmy nebo snímky (PC Free)

K projektoru je možné připojit paměťová zařízení USB nebo digitální fotoaparáty k promítání uložených obrázků.

Podporována je široká řada formátů souborů, jako jsou filmy nebo obrazové soubory.

☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" [s.86](#)

Vodorovné překlopení obrazu a promítání Project (Překlopit vodorovně)

Můžete dočasně vodorovně překlopit obraz a promítat. To je užitečné při promítání obrazu pro taneční kurzy atd.


☛ "Vodorovné překlopení obrazu (Překlopit vodorovně)" [s.91](#)

Řada funkcí pro vynikající řízení spotřeby

- Řada funkcí pro prevenci plýtvání energií

Tento projektor je vybaven řadou integrovaných funkcí pro úsporu energie, například ztmavování promítaného obrazu, časovač vypnutí a úpravy spotřeby energie v pohotovostním stavu projektoru.

☛ "Nabídka ECO" [s.134](#)

- Funkce pro zobrazení stavu řízení spotřeby na promítaném obrazu
Když je funkce Zobrazení ECO nastavena na **Zapnuto** v nabídce Konfigurace, po snížení jasu lampy se v levém dolním rohu na promítací ploše zobrazí ikony listu (), které ukazují stav řízení spotřeby.

☛ ECO - Zobrazení ECO [s.134](#)

Maximální využití dálkového ovladače

Dálkový ovladač slouží k provádění operací, jako je například zvětšení části obrazu. Dálkový ovladač je rovněž možno použít jako ukazovátka během prezentací nebo jako počítačovou myš.

☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" [s.92](#)

☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" [s.93](#)

☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" [s.94](#)

Zvětšujte a promítejte svoje soubory pomocí dokumentové kamery

Papírové dokumenty a objekty lze promítat pomocí volitelného projektoru dokumentů.

Připojením k počítači nebo použitím dodaného softwaru můžete plně využít možnosti projektoru.

☛ "Volitelné Příslušenství" s.173

Vylepšené funkce zabezpečení

• Zabezpečení heslem pro omezování a správu uživatelů

Nastavením hesla můžete vymežit, kdo může projektor používat.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.99

• Tlačítko zámku tlačítek, jež slouží k omezení používání ovládacího panelu

Můžete zabránit, aby mohli uživatelé bez svolení měnit nastavení projektoru na prezentacích, ve školách atd.

☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" s.101

• Vybaven různými zařízeními proti zcizení

Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- Bezpečnostní slot
- Místo instalace bezpečnostního kabelu
- ☛ "Zámek proti zcizení" s.102

Plné využití výhod síťového připojení

Pomocí softwaru EasyMP Network Projection a EasyMP Multi PC Projection, které jsou k dispozici na disku CD-ROM EPSON Projector Software lze provádět následující operace.

• Sdílení projektoru v síti

S programem EasyMP Network Projection můžete připojit projektor k síti a sdílet jej s více počítači. Můžete promítat obraz a data z každého počítače bez nutnosti přepojovat kabely. Rovněž můžete promítat z jednoho počítače do více projektorů.

☛ [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)



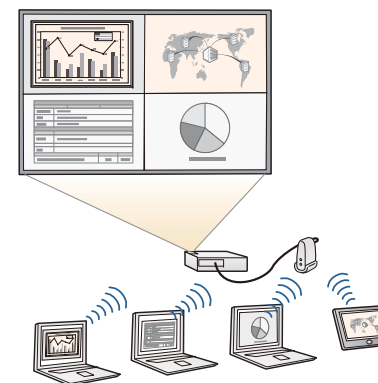
• Promítání obrázků z několika počítačů současně

Pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection lze současně promítat až čtyři obrazovky z několika počítačů připojených k síti nebo z chytrých telefonů či tabletů s nainstalovanou funkcí Epson iProjection.

Pokud se rozhodnete plnit úlohu hostitele schůzky, můžete ovládat promítané obrazovky ostatních počítačů a zajistit hladký průběh schůzky.

Můžete také promítat stejnou obrazovku ze vzdálených projektorů v síti.

☛ [EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití](#)



S některými zařízeními a aplikacemi lze provádět následující operace.

- Bezdrátové promítání obrazovky počítače

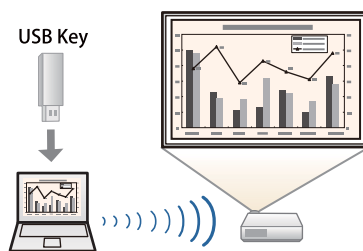
Instalací volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN můžete promítat obrazovku počítače prostřednictvím sítě.

☛ "Instalování volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN" s.36



- Snadné připojení k počítači pomocí funkce Quick Wireless

Pouhým připojením volitelného adaptéru Quick Wireless Connection USB Key k počítači budou automaticky provedena síťová nastavení připojení bezdrátové místní sítě LAN a obraz z počítače bude promítán na promítací ploše (pouze operační systém Windows).

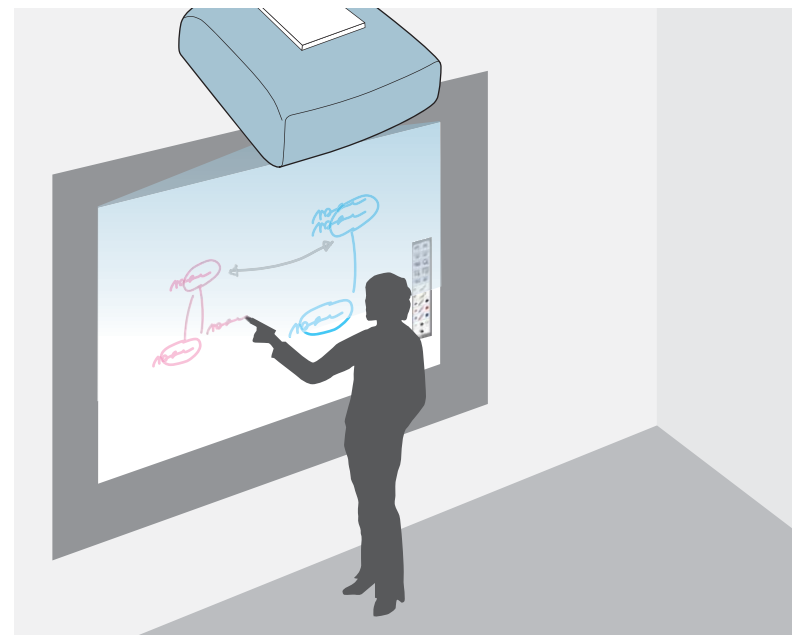


- Promítání obrázků z přenosných zařízení po síti

Je-li na vašem chytrém telefonu nebo tabletu nainstalovaná aplikace Epson iProjection, lze bezdrátově promítat data z přístroje. Program Epson iProjection lze stáhnout zdarma z webových stránek App Store nebo Google play. Jakékoli poplatky související s komunikací s App Store nebo Google play spadají na zákazníka.



Interaktivní funkce (Easy Interactive Function) (pouze EB-536Wi)

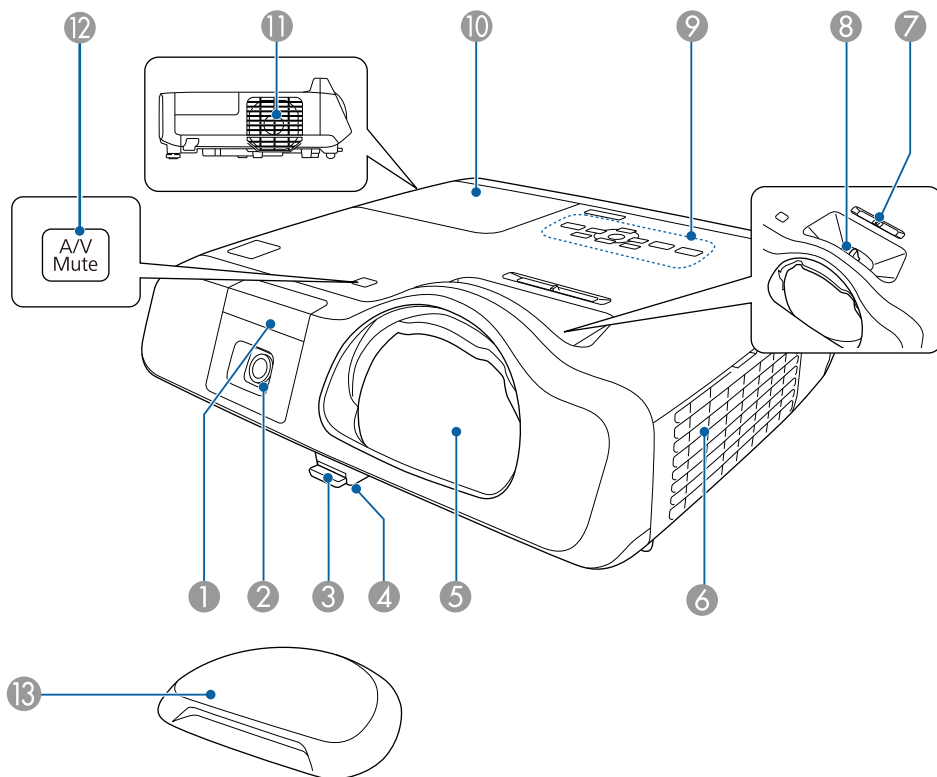


S interaktivním perem lze provádět následující operace.

- Používat promítací plochu jako bílou tabuli
 - Kreslit na obsah promítaný z počítače
 - Ovládat počítač z promítaného obrazu
 - Ovládat projektor z promítaného obrazu
 - Na promítaném obrazu vybírat zařízení, která jsou připojena k síti pomocí dodaného programu EasyMP Multi PC Projection
 - Používat interaktivní funkce v síti pomocí dodaného programu EasyMP Network Projection nebo volitelného programu Quick Wireless
- ☛ "Používání interaktivních funkcí (pouze EB-536Wi)" s.59

Obrázky uvedené aktuálně v této příručce jsou určeny pro EB-536Wi.

Čelní a Horní strana

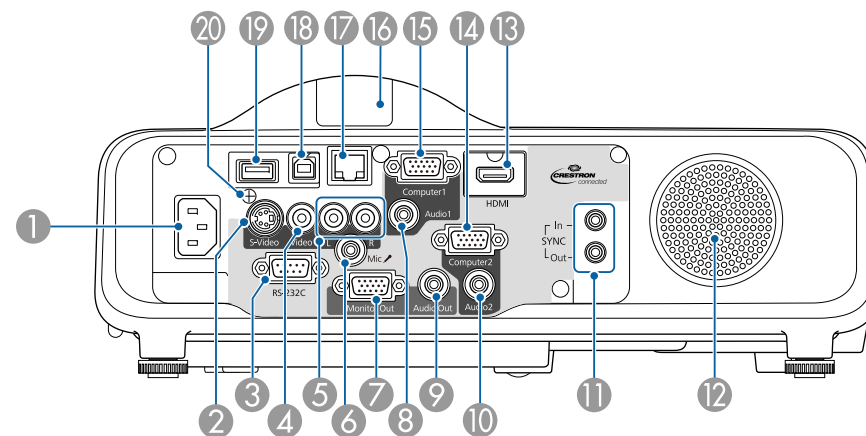


Název	Funkce
1 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
2 Přijímač Easy Interactive Function (pouze EB-536Wi)	Přijímá signály z interaktivního pera. ☛ "Používání interaktivních funkcí (pouze EB-536Wi)" s.59

Název	Funkce
3 Páčka nastavení podpěry	Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete nebo zasunete přední nastavitelnou podpěru. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.53
4 Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.53
5 Promítací objektiv	Promítá obrazy.
6 Větrací vstupní otvor (Vzduchový filtr)	Nasává vzduch a interně chladí projektor. ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.164 ☛ "Výměna vzduchového filtru" s.170
7 lichoběžníkového zkreslení - H (pouze EB-536Wi)	Odstraňuje zkreslení promítaného obrazu ve vodorovném směru. ☛ "Ruční korekce" s.49
8 Kroužek zaostření	Upravuje ostrost obrazu. ☛ "Úprava zaostření" s.53
9 Ovládací panel	Slouží k ovládání projektoru. ☛ "Ovládací panel" s.15
10 Kryt lampy	Kryt otevřete při výměně lampy projektoru. ☛ "Výměna lampy" s.167

Název	Funkce
11 Větrací otvor	<p>Větrací otvor, který se používá pro vnitřní chlazení projektoru.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>⚠ Varování</p> <p>Nedívejte se do ventilátorů. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepů, které mohou způsobit zranění. Dojde-li k vdechnutí drobných střepů nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>⚠ Výstraha</p> <p>Při promítání nepřibližujte obličej nebo ruce k větracímu otvoru a neumísťujte zde předměty, které by se mohly působením tepla unikajícího z otvoru zdeformovat nebo poškodit.</p> </div>
12 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. <ul style="list-style-type: none"> "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.91 Stisknutím a podržením tohoto tlačítka přibližně tři sekundy bude provedena automatická kalibrace pera (pouze EB-536Wi).
13 Krytka objektivu	<p>Když projektor nepoužíváte, nasadte krytku na objektiv, aby se zabránilo jeho poškození nebo znečištění.</p>

Zadní část

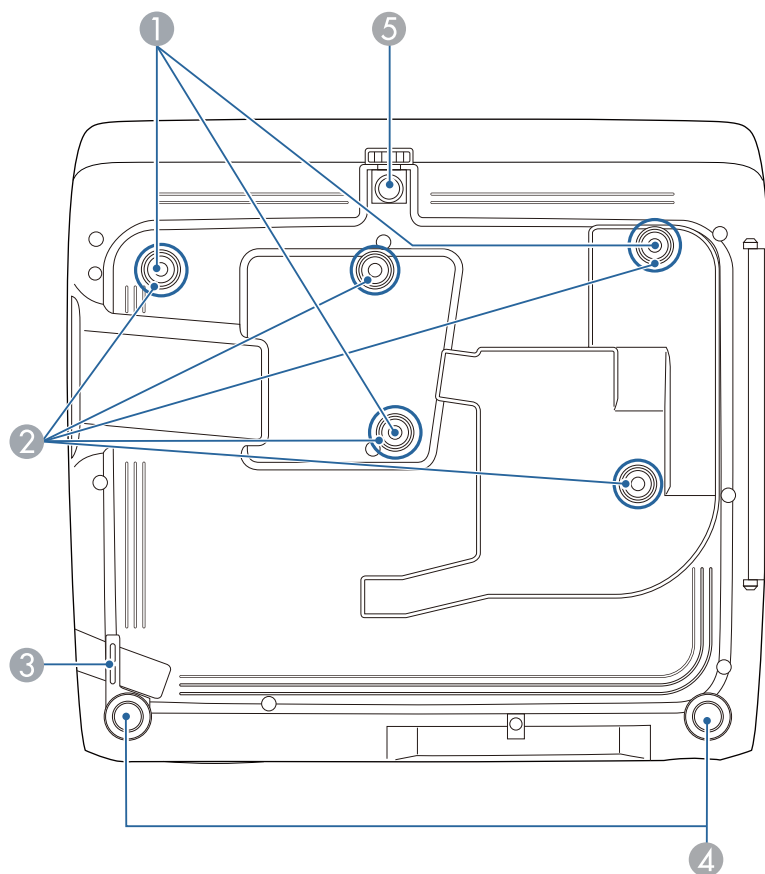


Název	Funkce
1 Konektor napájení	<p>Slouží k připojení napájecího kabelu k projektoru.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Zapnutí projektoru" s.41
2 Port S-Video	<p>Pro signály S-video ze zdrojů videa.</p>
3 Port RS-232C	<p>Při ovládání zařízení z počítače připojte projektor k počítači pomocí kabelu RS-232C. Tento port slouží pouze k ovládání a neměl by být běžně používán.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Příkazy ESC/VP21" s.107
4 Port Video	<p>Je určen pro signály kompozitního videa ze zdrojů videa.</p>
5 Port Audio-L/R	<p>Vstup pro zvuk ze zařízení připojeného k portu S-Video nebo portu Video.</p>
6 Port Mic	<p>Vstup zvuku z mikrofону.</p> <ul style="list-style-type: none"> "Připojení mikrofónu" s.32
7 Port Monitor Out	<p>Výstup analogových signálů RGB vstupujících z portu Computer1 do externího monitoru. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.</p>

Název	Funkce
8 Port Audio1	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer1.
9 Port Audio Out	Výstup zvuku z aktuálně promítaného obrazu do externího reproduktoru.
10 Port Audio2	Vstup zvuku ze zařízení připojeného k portu Computer2.
11 Port SYNC IN/OUT (pouze EB-536Wi)	Při nainstalování více projektorů v jedné místnosti a používání interaktivní funkce propojte projektory volitelnou Sada kabelů dálkového ovladače (ELPKC28). Po připojení se stabilizuje používání Easy Interactive Pen. ☛ "Připojení více projektorů (pouze EB-536Wi)" s.38
12 Reproduktor	Slouží k výstupu zvuku.
13 Port HDMI	Slouží pro příjem videosignálů z video zařízení a počítačů kompatibilních s HDMI. Tento projektor je kompatibilní s protokolem HDCP.☛ ☛ "Připojení obrazových zdrojů" s.28
14 Port Computer2	Pro výstup signálů obrazu z počítače a signálů komponentního videa z dalších zdrojů videa.
15 Port Computer1	
16 Vzdálený přijímač	Přijímá signály z dálkového ovladače.
17 Port síť LAN	Slouží k připojení kabelu LAN do sítě.

Název	Funkce
18 Port USB-B	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB a promítá snímky na počítači. ☛ "Promítání s USB Display" s.45 Slouží k připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB za účelem použití funkce Bezdrátová myš. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.94 Při používání myši pomocí Easy Interactive Pen připojte myš k počítači dodaným kabelem USB (pouze EB-536Wi). ☛ "Ovládání počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)" s.63
19 Port USB-A	<ul style="list-style-type: none"> Slouží k připojení paměťového zařízení USB nebo digitálního fotoaparátu a k promítání obrázků prostřednictvím softwaru PC Free. ☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" s.86 Slouží k připojení volitelného Projektor dokumentů. Slouží k připojení volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN. ☛ "Instalování volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN" s.36 Slouží k připojení volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key. ☛ "Instalování volitelného Quick Wireless Connection USB Key" s.37
20 Šroubek upevňující jednotku bezdrátové sítě LAN	Tento šroubek zajišťuje kryt jednotky bezdrátové sítě LAN.

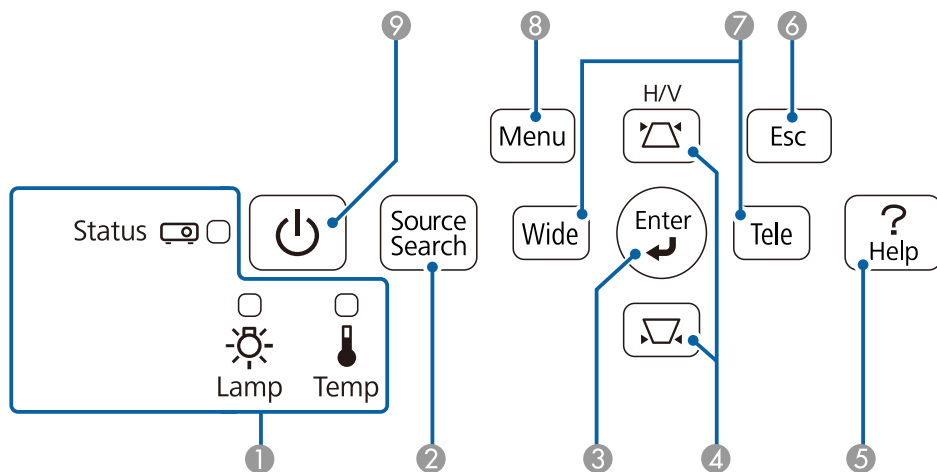
Podstavec



Název	Funkce
1 Upevňovací body montážní konzoly (tři body)	Chcete-li projektor zavěsit pod strop, použijte volitelnou Montážní konzola. ☛ "Instalace projektoru" s.23 ☛ "Volitelné Příslušenství" s.173

Název	Funkce
2 Upevňovací body montážní konzoly pro nástěnnou montáž (pět bodů)	Při instalaci na stěnu nainstalujte volitelnou montážní konzolu pro nástěnnou montáž. ☛ "Volitelné Příslušenství" s.173
3 Bod instalace bezpečnostního kabelu	Protáhněte zde běžně dostupnou drátěnou pojistku a upevněte ji na místo. ☛ "Instalace drátěné pojistky" s.102
4 Zadní podpěry	Ustavujete-li projektor na plochu, jako je například stůl, otáčením podpěru vysuňte nebo zasuňte, dokud nedosáhnete potřebného vodorovného sklonu. ☛ "Úprava vodorovného náklonu" s.53
5 Přední nastavitelná podpěra	Při ustavování na povrch, např. desku stolu, vysuňte podpěru a upravte polohu obrazu. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.53

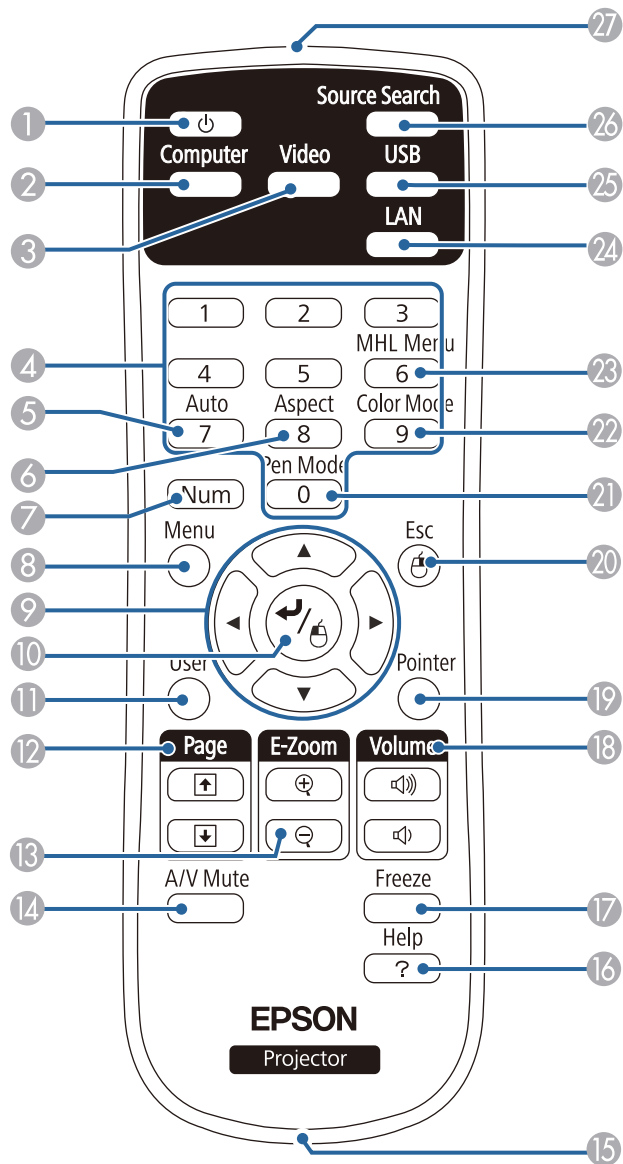
Ovládací panel





Název	Funkce
1 Indikátory	Barevně signalizují stav projektoru, a to buď rozsvícením nebo blikáním. ☛ "Popis indikátorů" s.144
2 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.43
3 Tlačítko [Enter] [↵]	<ul style="list-style-type: none"> Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo portu Computer2 automaticky optimalizuje obraz nastavením Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.




Název	Funkce
4 Tlačítko [↵][↵]	<ul style="list-style-type: none"> Provedte korekci lichoběžníkového zkreslení. ☛ "Lichoběž. - V/S" s.49 Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114 ☛ "Použití nápovědy" s.143
5 Tlačítko [Help]	Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů. ☛ "Použití nápovědy" s.143
6 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> Zastaví aktuální funkci. Stisknete-li toto tlačítko, když je zobrazena nabídka Konfigurace, přesunete se na předchozí úroveň nabídky. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114
7 Tlačítko [Tele]/[Wide]	<ul style="list-style-type: none"> Nastaví velikost projekční plochy. Stisknutím tlačítka [Tele] zmenšíte velikost projekční plochy a stisknutím tlačítka [Wide] zvětšíte velikost projekční plochy. Upravuje lichoběžníkové zkreslení ve vodorovném směru, když je otevřena obrazovka Lichoběžník. ☛ "Lichoběž. - V/S" s.49 Pokud jsou tato tlačítka stisknuta při otevřené nabídce Konfigurace nebo obrazovce nápovědy, provádějí výběr položek nabídky a nastavení hodnot. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114 ☛ "Použití nápovědy" s.143
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114
9 Tlačítko [Power] [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Zapnutí projektoru" s.41

Dálkový Ovladač



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power] [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Zapnutí projektoru" s.41
2 Tlačítko [Computer]	Opakovaným stiskem tlačítka se vstup přepíná mezi obrazy z portu Computer1 a portu Computer2.
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stiskem tlačítka se obraz přepíná mezi porty S-Video, Video a HDMI.
4 Číselná tlačítka	<ul style="list-style-type: none"> Zadejte heslo. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.99 Toto tlačítko slouží k zadávání čísel v nastavení Síť v nabídce Konfigurace.
5 Tlačítko [Auto]	Při stisknutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2 lze automaticky optimalizovat Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.
6 Tlačítko [Aspect]	Opakovaným stiskem tlačítka se mění režim poměru stran. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.55
7 Tlačítko [Num]	Při zadávání hesel a čísel přidržte toto tlačítko a stiskněte číselná tlačítka. ☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" s.99
8 Tlačítko [Menu]	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114

Název	Funkce
9 Tlačítka 	<ul style="list-style-type: none"> • Je-li otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, stisknutím těchto tlačítek zvolíte položky nabídky a nastavíte hodnoty. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114 • Při promítání pomocí PC Free se stisknutím těchto tlačítek zobrazuje předchozí/následující snímek, provádí se otáčení atd. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" s.86 • Při použití funkce Bezdrátová myš se ukazatel myši po stisknutí tlačítka přesune do příslušného směru. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.94
10 Tlačítko [Enter] 	<ul style="list-style-type: none"> • Pokud se zobrazí nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, potvrzuje a ukládá aktuální výběr a provádí přesun na další úroveň. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114 • Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci levého tlačítka myši. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.94
11 Tlačítko [User]	<p>Zvolte libovolnou často používanou položku z dostupných položek v nabídce Konfigurace a přiřaďte ji tomuto tlačítku. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provádět nastavení/seřízení jedním dotykem.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Nabídka Nastavení" s.120 <p>Standardně jsou přiřazeny následující položky nabídky.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pro EB-536Wi: Autom. kalibrace • Pro EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: Příkon

Název	Funkce
12 Tlačítka [Page] 	<p>Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Při použití funkce Bezdrátová myš <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.94 • Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Promítání s USB Display" s.45 • Připojení k síti <p>Při promítání snímků pomocí PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.</p>
13 Tlačítko [E-Zoom] 	<p>Zvětší nebo zmenší obraz, aniž by se zvětšila projekční plocha.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.93
14 Tlačítko [A/V Mute]	<ul style="list-style-type: none"> • Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.91 • Stisknutím a podržením tlačítka po dobu pěti sekund můžete následujícím způsobem změnit režim Projekce. Čelní ↔ Čelní/Vzhůru nohama Zadní ↔ Zadní/Vzhůru nohama
15 Otvor pro popruh	<p>Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh k dálkovému ovladači.</p>
16 Tlačítko [Help]	<p>Slouží k otevření a zavření obrazovky nápovědy, na které jsou uvedeny pokyny pro odstraňování případných problémů.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Použití nápovědy" s.143
17 Tlačítko [Freeze]	<p>Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.92
18 Tlačítko [Volume] 	<p>[<] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [>] Slouží ke zvětšování hlasitosti.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Nastavení hlasitosti" s.54

Název	Funkce
19 Tlačítko [Pointer]	Zobrazuje ukazovátka na projekční ploše. ☛ "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.92
20 Tlačítko [Esc]	<ul style="list-style-type: none"> • Zastaví aktuální funkci. • Stisknete-li toto tlačítko, když je otevřena nabídka Konfigurace, přejde na předchozí úroveň. ☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114 • Při použití funkce Bezdrátová myš plní funkci pravého tlačítka myši. ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.94
21 Tlačítko [Pen Mode]	(K dispozici pouze v EB-536Wi) Přepíná mezi počítačem nebo kreslením pomocí interaktivního pera. ☛ "Používání interaktivních funkcí (pouze EB-536Wi)" s.59
22 Tlačítko [Color Mode]	Opakovaným stisknutím tlačítka se mění režim barev. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.54
23 Tlačítko [MHL Menu]	Není k dispozici u tohoto zařízení.
24 Tlačítko [LAN]	Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti.
25 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A
26 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.43
27 Vysílač signálu dálkového ovladače	Vysílá signály dálkového ovladače.

Výměna baterií v dálkovém ovladači

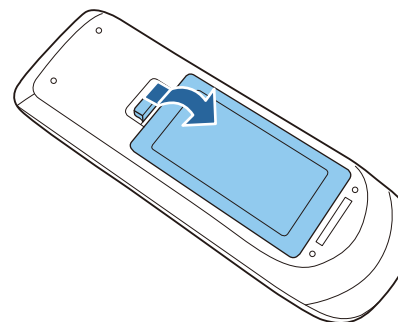
Pokud dálkový ovladač po určité době používání reaguje pomaleji nebo pokud nereaguje vůbec, je to pravděpodobně tím, že jsou baterie slabé nebo zcela vybité. V takovém případě vyměňte baterie za nové. Sežňte si dvě manganové nebo alkalické baterie velikosti AA. Nelze použít jiné baterie, než manganové nebo alkalické velikosti AA.

Upozornění

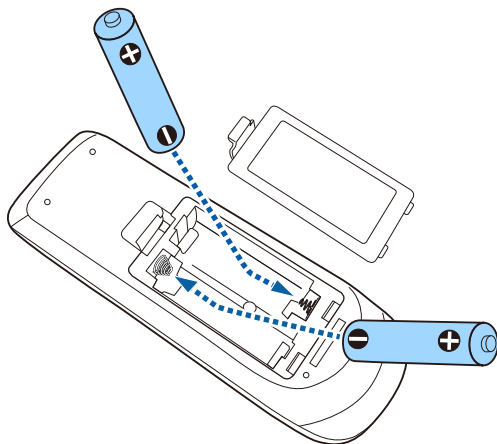
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtěte následující příručku.

☛ *Bezpečnostní pokyny*

- 1 Sejměte kryt baterií.
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



- 2 Vyměňte starou baterii a vložte novou.
Nejdříve zasuněte zápornou stranu baterií.



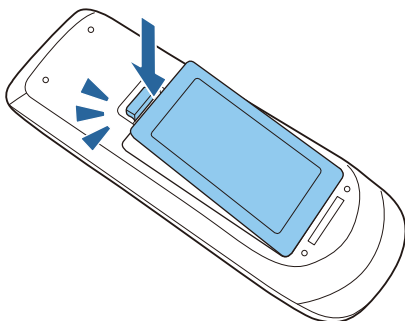
Výstraha

Při vkládání baterií zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

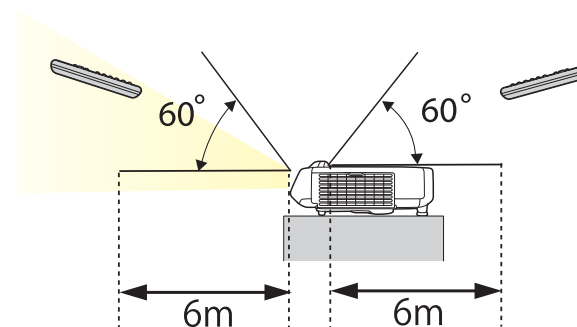
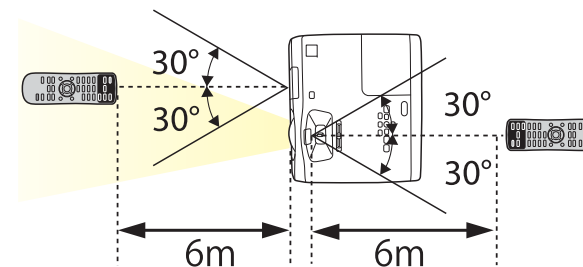
Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

3 Nasadte kryt baterií.

Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).



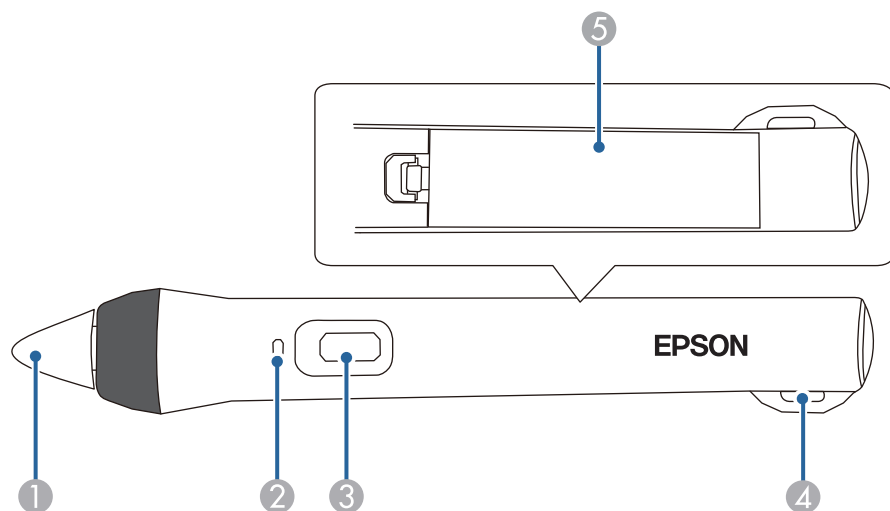
Provozní rozsah dálkového ovladače



Easy Interactive Pen (pouze EB-536Wi)

Existují dva typy interaktivních per s odlišně zbarveným koncovým dílem. Nelze používat interaktivní pera s koncovými díly stejné barvy současně.

"Volitelné Příslušenství" [s.173](#)



Název	Funkce
1 Špička pera	<ul style="list-style-type: none"> Zapněte interaktivní pero. Po zapnutí trvá přibližně jednu sekundu, než je pero funkční. Držte pero v blízkosti promítaného obrazu a stisknutím použijte. "Používání interaktivních funkcí (pouze EB-536Wi)" s.59 "Volitelné Příslušenství" s.173
2 Indikátor baterie	<p>Stisknutím tlačítka na boční straně pera zobrazíte zbývající stav baterie.</p> <ul style="list-style-type: none"> Když je baterie nabitá, indikátor svítí zeleně do uvolnění tlačítka. Když je baterie téměř vybitá, indikátor bliká zeleně do uvolnění tlačítka. Je-li baterie vybitá, nesvítí. Vyměňte baterie. "Výměna baterie v interaktivním peru" s.20
3 Tlačítko	Zapněte interaktivní pero. Po zapnutí trvá přibližně jednu sekundu, než je pero funkční.
4 Držák pro volitelný popruh nebo kabel	Umožňuje připevnit běžně dostupný popruh.

Název	Funkce
5 Kryt baterie	<p>Tento kryt otevřete při výměně baterie.</p> "Výměna baterie v interaktivním peru" s.20



Po 20 minutách nečinnosti se interaktivní pero automaticky vypne. Chcete-li pero znovu použít, klepnutím špičkou pera nebo stisknutím tlačítka na boční straně zapnete napájení.

Výměna baterie v interaktivním peru

Stisknutím tohoto tlačítka svítí nebo bliká indikátor baterie na interaktivním peru. Je-li baterie vybitá, nesvítí ani neblíká. Pokud již indikátor nesvítí ani neblíká, vyměňte baterii. Použijte jeden z následujících typů baterií. Jiné nabíjecí baterie není možné použít.

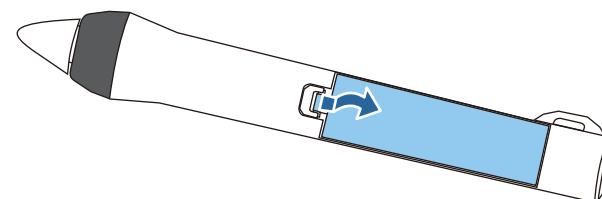
- Manganová baterie velikosti AA
 - Alkalická manganová baterie velikosti AA
 - eneloop®*(HR-3UTG/HR-3UTGA/HR-3UTGB/BK-3MCC)
- * eneloop® je registrovaná ochranná známka společnosti Panasonic Group.

Upozornění

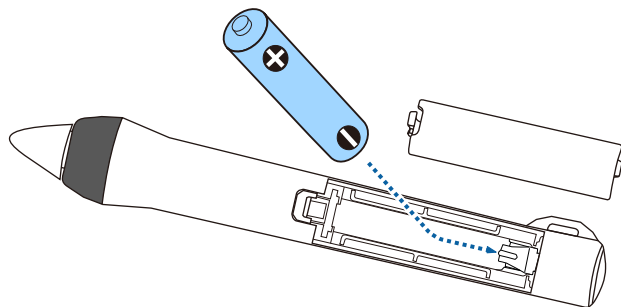
Před manipulací s bateriemi si nejprve přečtete následující příručku.

Bezpečnostní pokyny

- 1 Sejměte kryt baterií.
Zatlačte na pojistku krytu baterií a kryt zvedněte.



- 2** Vyjměte starou baterii a vložte novou.
Nejdříve zasuněte záporný pól baterie.

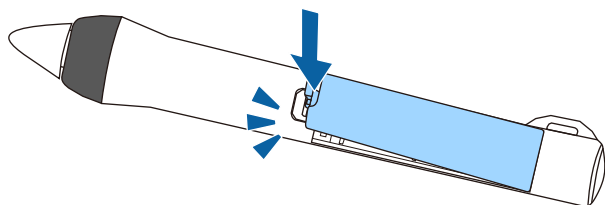


⚠ Výstraha

Při vkládání baterie zkontrolujte orientaci značek (+) a (-) uvnitř držáku na baterie.

Pokud nejsou baterie správně používány, mohou explodovat nebo vytéci a způsobit tak vznik požáru, zranění nebo poškození zařízení.

- 3** Nasadte kryt baterií.
Zatlačte na kryt baterií (musí zaklapnout).

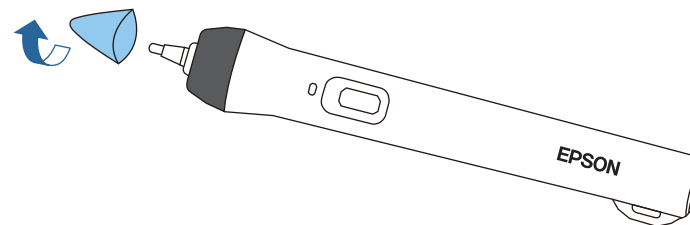


Výměna špičky interaktivního pera

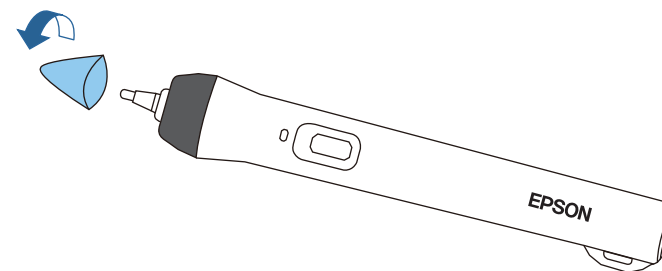
Je-li špička interaktivního pera opotřebená, vyměňte ji.

☛ "Volitelné Příslušenství" [s.173](#)

- 1** Otáčejte špičkou pera a sejměte ji.



- 2** Našroubujte novou špičku.





Příprava projektoru

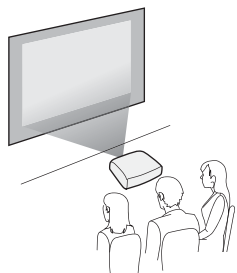
Tato kapitola vysvětluje instalaci projektoru a připojení zdrojů projekce.

Způsoby Instalace

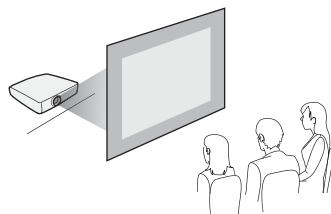
Tento projektor podporuje čtyři různé způsoby projekce. Projektor nainstalujte podle podmínek na místě instalace.

Před instalací projektoru nebo před změnou způsobu instalace vypněte projektor. Napájení zapněte znovu až po dokončení instalace.

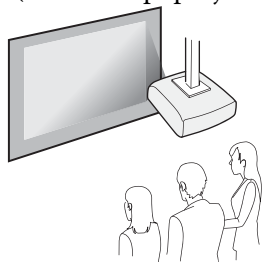
- Promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní projekce)



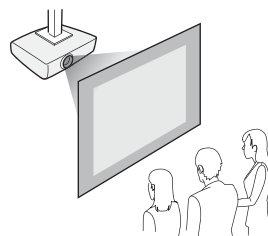
- Promítání obrazu z místa za plátnem pro zadní projekci. (Zadní projekce)



- Zavěšení projektoru na stěnu nebo pod strop a promítání obrazu z místa před projekční plochou. (Čelní/strop projekce)



- Zavěste projektor na stropní úchyt a promítejte obraz z místa za průsvitnou projekční plochou. (Zadní/strop projekce)



Varování

- Při upevňování projektoru na stěnu nebo strop je nutno použít speciální způsob instalace. V případě nesprávné instalace může dojít k pádu a k nehodě nebo zranění.
- Když na Upevňovací body montážní konzoly pro nástěnnou montáž nebo Upevňovací body montážní konzoly použijete lepidla proti uvolnění šroubů nebo pokud použijete na projektor maziva, oleje apod., může skříň projektoru prasknout a způsobit pád projektor z úchyty. V takovém případě může projektor způsobit vážné zranění osobě, která by se nacházela pod montážní konzolou, a mohlo by dojít k poškození projektoru. Při instalaci nebo úpravě nastavení montážní konzoly nepoužívejte lepidla proti uvolnění šroubů nebo maziva, oleje apod.
- Nezakrývejte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru. Při zakrytí některého z těchto otvorů se může zvýšit vnitřní teplota a vzniknout požár.
- Tento projektor nepoužívejte na místě vystaveném výbušnému plynu. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy.

Upozornění

Nepoužívejte projektor v poloze na boku. Zařízení nemusí pracovat správně.



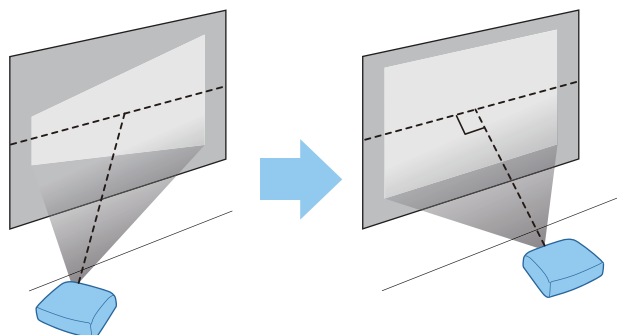
- Doporučujeme používat hladkou promítací plochu tabulového typu bez nerovností. Nerovnost promítací plochy se může projevit deformacemi promítaného obrazu.
- V závislosti na materiálu promítací plochy a způsobu instalace může docházet k deformacím promítaného obrazu.
- Při instalaci projektoru na stěnu nebo na strop používejte správné nástroje pro metodu instalace.
 - ☛ "Volitelné Příslušenství" [s.173](#)
- Výchozí nastavení Projekce je **Čelní**. Mezi nastaveními **Čelní** a **Zadní** lze přepínat pomocí nabídky Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené - Projekce** [s.122](#)
- Režim Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.

Čelní ↔ Čelní/strop
Zadní ↔ Zadní/strop

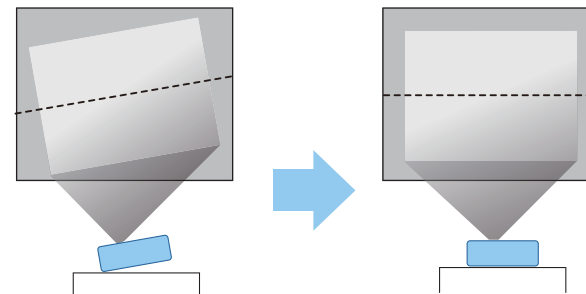
Způsoby Instalace

Projektor nainstalujte následujícím způsobem.

- Umístěte projektor tak, aby byl rovnoběžný s projekční plochou. Je-li projektor umístěn pod úhlem vzhledem k projekční ploše, promítaný obraz bude vykazovat lichoběžníkové zkreslení.



- Ustavte projektor na rovnou podložku. Je-li projektor nakloněn, bude rovněž nakloněn promítaný obraz.

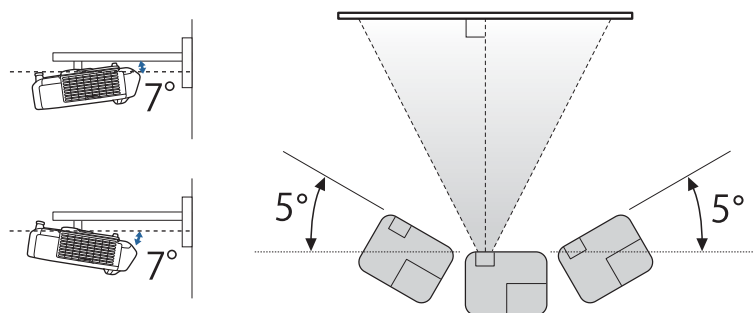


- Pokud nelze projektor umístit rovnoběžně s projekční plochou, použijte následující odkaz.
 - ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.48](#)
- Pokud není možno projektor umístit na rovnou plochu, použijte následující odkaz.
 - ☛ "Úprava vodorovného náklonu" [s.53](#)
 - ☛ "Korekce lichoběžníkového zkreslení" [s.48](#)

Při používání interaktivních funkcí (pouze EB-536Wi)

Při používání interaktivních funkcí promítejte z místa před promítací plochou. Nastavte režim Projekce na **Čelní** nebo **Čelní/strop**.

Nainstalujte projektor tak, aby úhel náklonu byl $\pm 7^\circ$ svisle a $\pm 5^\circ$ vodorovně vůči promítací ploše.



Upozornění

Interaktivní funkce je založena na infračervené komunikaci. Při instalaci projektoru dodržujte následující zásady.

- Dbejte, aby na přijímač Přijímač Easy Interactive Function, na promítací plochu, na samotný projektor ani na zadní stranu projektoru nedopadalo intenzivní světlo nebo sluneční záření.
- Neumísťujte projektor na přímé sluneční světlo dopadající z okna. V takovém případě by interaktivní funkce nemusely fungovat.
- Pokud se uvnitř Přijímač Easy Interactive Function nahromadí prach, může narušovat infračervenou komunikaci a funkce nemusí pracovat správně. Znečištěný přijímač očistěte.
- Na kryt Přijímač Easy Interactive Function nenanášejte žádné barvy ani nenalepujte žádné samolepky.
- Namontujte projektor tak, aby se Přijímač Easy Interactive Function nenacházel příliš blízko zářivkovým svídlům. Pokud je okolí příliš jasné, interaktivní funkce nemusí fungovat správně.
- Při používání interaktivních funkcí nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofon. Pero Easy Interactive Pen by nemuselo fungovat správně.
- V blízkosti projektoru nepoužívejte zařízení, která vytvářejí silné rušení, například točivá zařízení nebo transformátory. Pravděpodobně nebude možné používat interaktivní funkce.



- Při používání interaktivních funkcí nainstalujte tak, aby promítaný obraz byl obdélníkový bez deformace.
- Při používání interaktivních funkcí ve stejné místnosti s více projektory nemusí být fungování pera Easy Interactive Pen stabilní. V takovém případě připojte k projektorům Sada kabelů dálkového ovladače (ELPKC28) a změňte **Synchr. projektorů** na **Pevné** v nabídce Konfigurace.
- ☛ "Připojení více projektorů (pouze EB-536Wi)" [s.38](#)
- ☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function - Obecné - Upřesnit - Synchr. projektorů** [s.124](#)

Název portu, umístění a orientace konektorů se liší pouze připojovaného zdroje.

Připojení počítače

Chcete-li promítat obraz z počítače, připojte počítač jedním z následujících způsobů.

1 Při použití dodaného nebo volitelného počítačového kabelu

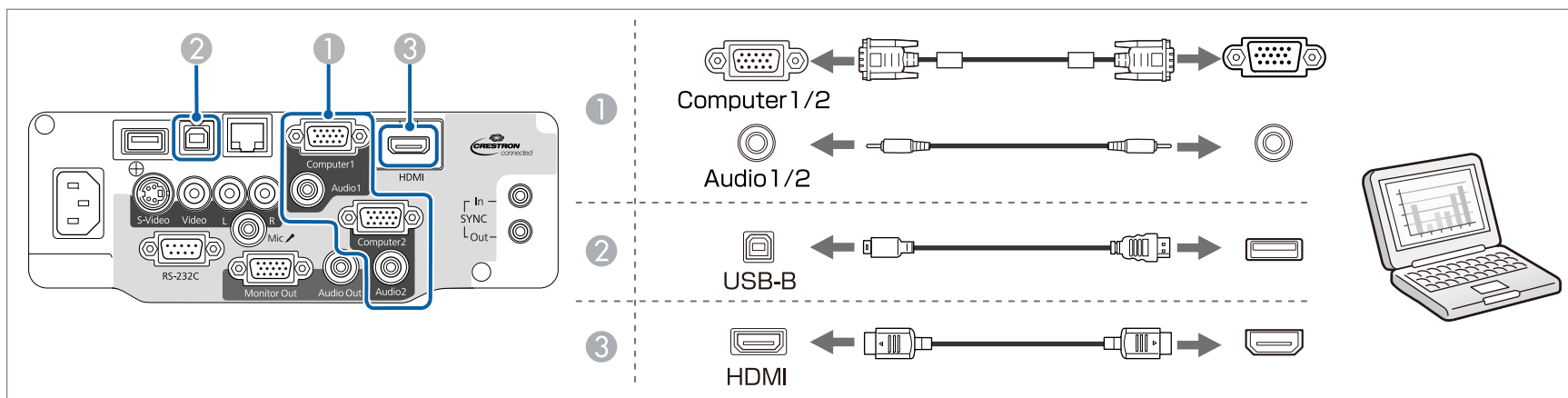
Připojte výstupní port monitoru počítače k portu Computer1 nebo Computer2 projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu počítače k portu Audio1 nebo Audio2 projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

2 Použití dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB

Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru. Projektor promítá obraz a reprodukuje zvuk z počítače.

3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI počítače k portu HDMI na projektoru. Projektor promítá obraz a reprodukuje zvuk z počítače.





- Port použitý pro vstup zvuku lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup** [s.122](#)
- Pokud po připojení kabelu HDMI není k dispozici výstup zvuku, připojte běžně dostupný zvukový kabel k portu vstupu zvuku. Po připojení kabelu vyberte vstupní port, ke kterému jste kabel připojili, z možností **Audiovýstup HDMI** v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup HDMI** [s.122](#)
- Použitím kabelu USB můžete připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače. Tato funkce se nazývá USB Display.
 - ☛ "Promítání s USB Display" [s.45](#)

Připojení obrazových zdrojů

Pokud chcete promítat obraz z přehrávačů DVD nebo VHS atd., připojte projektor jedním z následujících způsobů.

1 Použití běžně prodáváného video kabelu nebo S-video kabelu

Připojte obrazový výstup na zdroji obrazu k portu Video projektoru. Případně připojte výstup S-video na zdroji obrazu k portu S-Video projektoru. Zvuk lze reprodukovat prostřednictvím reproduktoru projektoru připojením zvukového výstupu na zdroji obrazu k portu Audio-L/R projektoru pomocí běžně prodáváného zvukového kabelu.

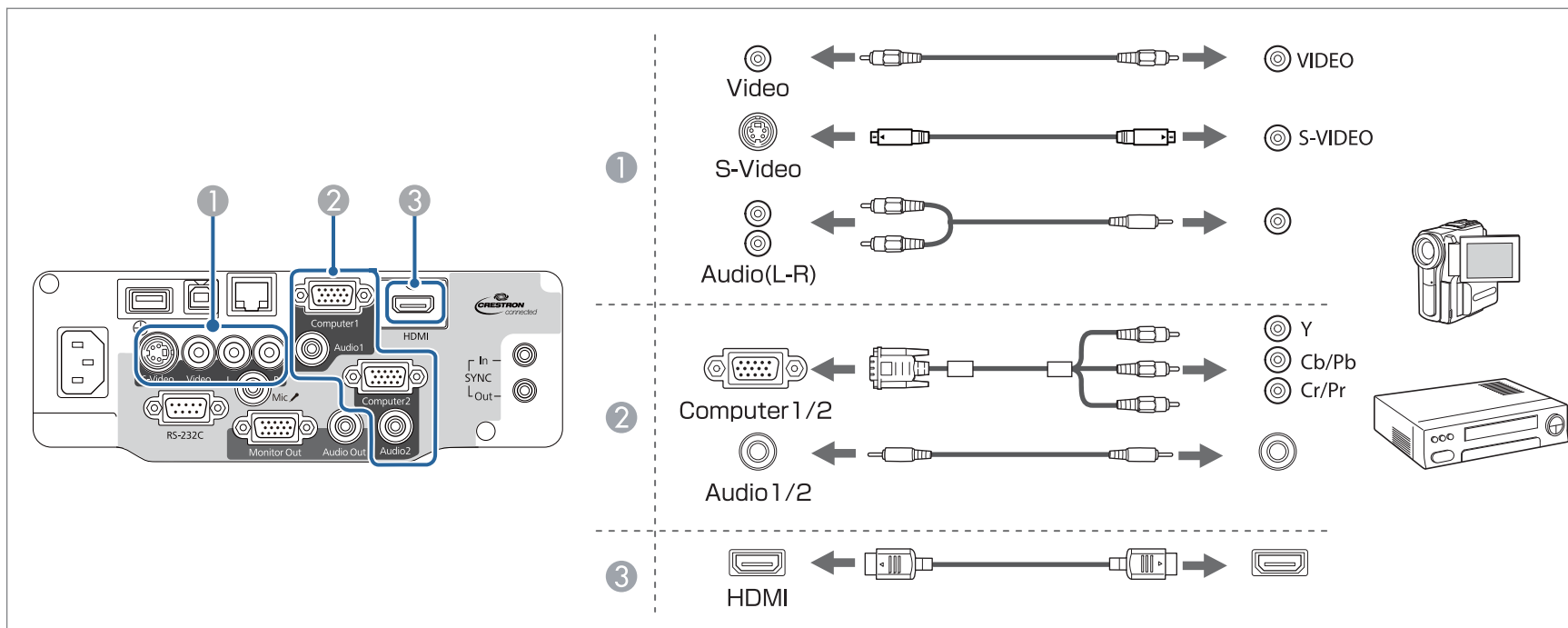
2 Použití volitelného kabelu komponentního videa

☛ "Volitelné Příslušenství" s.173

Připojte komponentní výstup na zdroji obrazu k portu Computer1 nebo Computer2 projektoru. Zvukový výstup z reproduktoru projektoru můžete zajistit připojením portu zvukového výstupu zdroje obrázků k portu Audio1 nebo Audio2 projektoru pomocí zvukového kabelu, který je dostání k obchodní síti.

3 Použití běžně prodáváného kabelu HDMI

Připojte port HDMI na zdroji obrazu k portu HDMI projektoru. Projektor reprodukuje zvuk obrazu a promítá obraz.



Upozornění

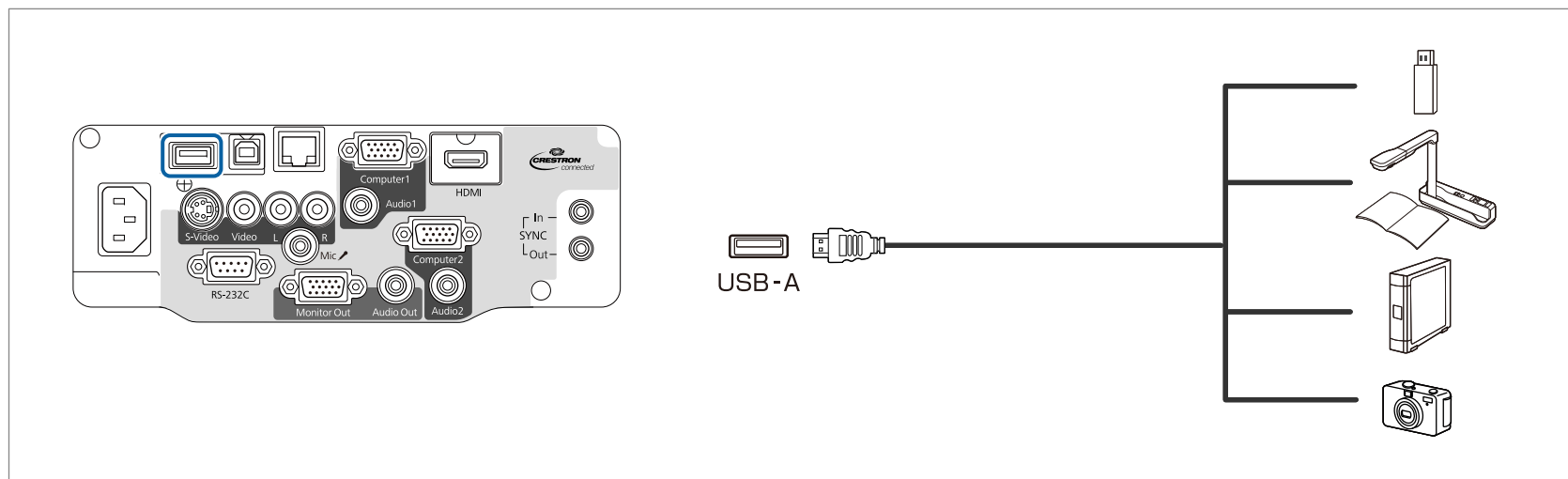
- Před připojením vypněte zařízení, které chcete připojit. Pokud je vstupní zdroj při připojení k projektoru zapnutý, může dojít k poruše.
- Pokud se liší orientace nebo tvar zástrčky, nepokoušejte se ji zasunout silou. Mohly by dojít k poškození nebo poruše zařízení.



- Port použitý pro vstup zvuku lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup** [s.122](#)
- Pokud po připojení kabelu HDMI není k dispozici výstup zvuku, připojte běžně dostupný zvukový kabel k portu vstupu zvuku. Po připojení kabelu vyberte vstupní port, ke kterému jste kabel připojili, z možností **Audiovýstup HDMI** v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup HDMI** [s.122](#)
- Pokud má zdroj, který chcete připojit, zásuvku neobvyklého tvaru, použijte pro připojení k projektorům kabel dodaný s tímto zařízením nebo volitelný kabel.
- Při používání běžně dostupného zvukového kabelu 2RCA(L/R)/stereo mini-pin zkontrolujte, zda je označen specifikací "Bez odporu".

Připojení zařízení USB

Můžete připojit zařízení, jako je například paměťové médium USB, volitelný Projektor dokumentů a pevné disky a digitální fotoaparáty kompatibilní s USB. Pomocí kabelu USB dodaného se zařízením USB připojte zařízení USB k portu USB-A na projektoru.



Je-li připojeno zařízení USB, můžete promítat obrazové soubory na paměťovém médiu USB nebo digitálním fotoaparátu pomocí PC Free.

☛ "Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)" [s.86](#)

Je-li Projektor dokumentů připojen při promítání obrazu z jiného vstupního portu, stisknutím tlačítka [USB] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu přepnete na obraz z Projektor dokumentů.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.43](#)



- Chcete-li připojit zvukové výstupní zařízení během promítání obrázků ze zařízení USB, připojte jej k portu Audio2.
- Port použitý pro vstup zvuku lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Audiovýstup** [s.122](#)

Upozornění

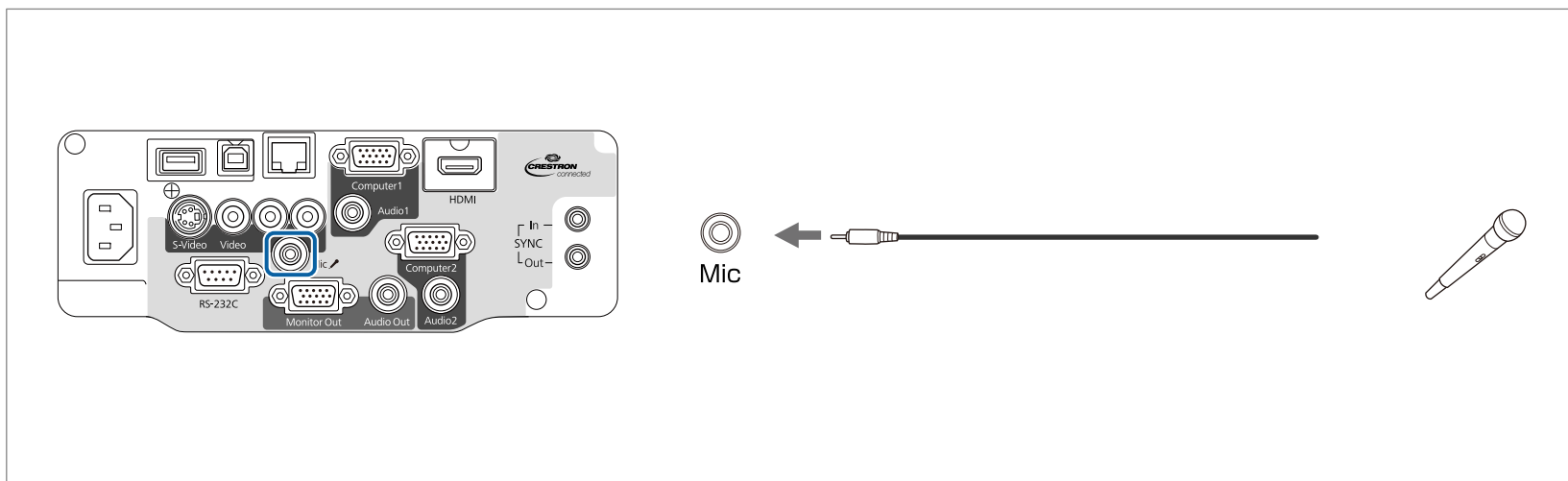
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Zařízení jako digitální fotoaparáty a zařízení USB připojujte k projektoru přímo.
- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Připojte digitální fotoaparát nebo pevný disk k projektoru pomocí kabelu USB dodávaného nebo určeného k použití se zařízením.
- Použijte kabel USB kratší než tři metry. Pokud délka kabelu překročí 3 m, PC Free nemusí pracovat správně.

Odebírání zařízení USB

Po dokončení promítání odpojte zařízení USB od projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

Připojení mikrofону

Při připojení běžně dostupného dynamického mikrofону lze prostřednictvím reproduktoru projektoru reprodukovat zvuk mikrofону.



- Externí napájení není podporováno.
- Upravte **Hlasit. vstupu mik.** pokud je vystupující zvuk mikrofону z reproduktoru projektoru téměř neslyšitelný nebo pokud je úroveň vstupu příliš vysoká a způsobuje praskání ve zvuku z mikrofónu.
 - ☛ **Nastavení - Hlasit. vstupu mik. s.120**
- Když je projektor vypnutý, proveďte následující nastavení pro výstup zvuku z mikrofónu.
 - Nastavte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**
 - Nastavte položku **Výstup A/V** na **Vždy.**
 - ☛ **ECO - Pohotovostní režim s.134**
 - ☛ **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V s.122**

Připojení externího zařízení

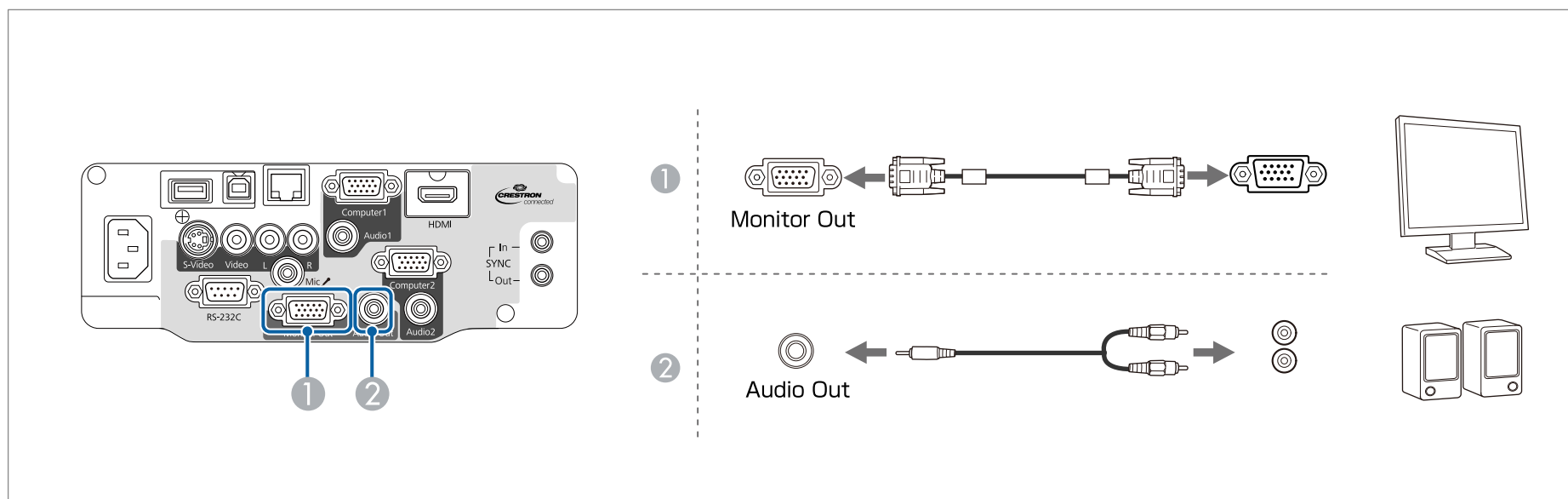
Obraz a zvuk lze reprodukovat připojením externího monitoru nebo reproduktoru.

1 Výstup obrazu na externí monitor

Připojte externí monitor k portu Monitor Out na projektoru pomocí kabelu dodaného spolu s externím monitorem.

2 Výstup zvuku na externí reproduktor

Připojte externí reproduktor k portu Audio Out na projektoru pomocí běžně prodávaného zvukového kabelu.



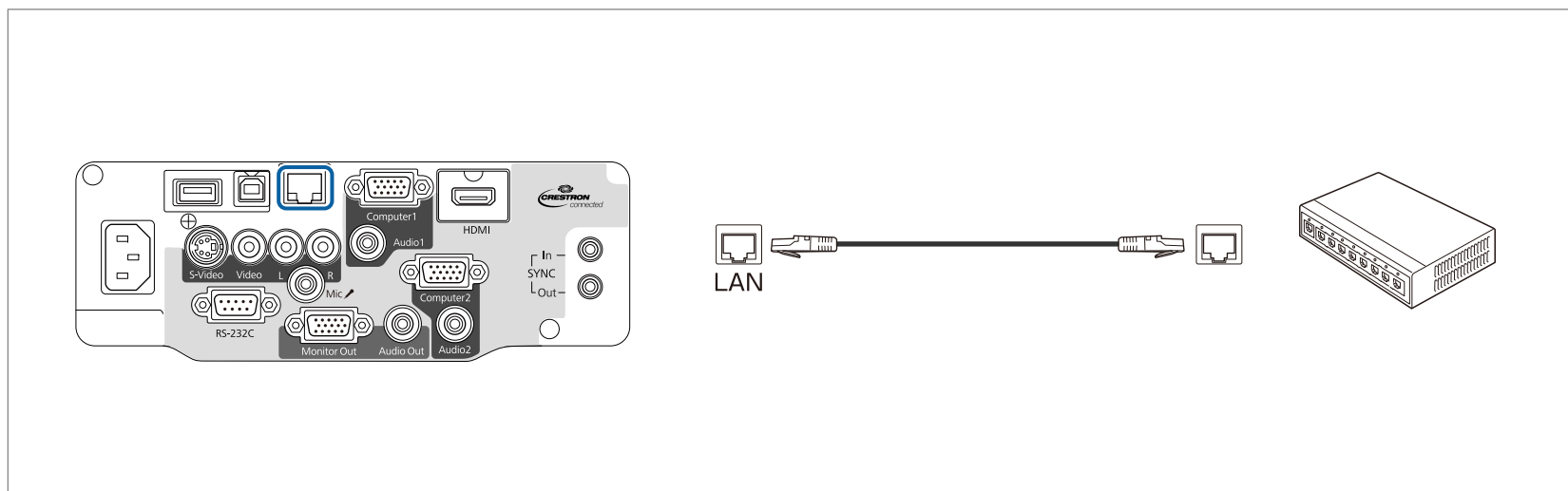


- Když je volba **Pohotovostní režim** nastavena na **Komunikace zap.**, lze provádět následující operace, i když je projektor vypnutý (pouze když je volba **Výstup A/V** nastavena na **Vždy**).
 - Výstup obrazu na externí monitor
 - Výstup zvuku (žádný výstup zvukového vstupu z portů USB-A, USB-B nebo LAN)
- **ECO - Pohotovostní režim** [s.134](#)
- **Rozšířené - Nastavení A/V - Výstup A/V** [s.122](#)
- Pro externí monitor lze použít pouze analogový signál RGB z portu Computer1. Na výstupu nemohou být signály pocházející z jiných portů ani komponentní video signály.
- Na výstupu externího monitoru nejsou obrazovky nastavovacích šablon pro funkce, jako je například lichoběžníkové zkreslení, nabídka Konfigurace nebo obrazovky nápovědy.
- Obsah nakreslený pomocí interaktivních funkcí se nezobrazuje na externím monitoru (pouze EB-536Wi). Obsah nakreslený pomocí dodaného Easy Interactive Tools lze zobrazit na externím monitoru.
- Při zasunutí konektoru zvukového kabelu do portu Audio Out se přeruší reprodukce zvuku z vestavěných reproduktorů projektoru a provede se přepnutí na externí výstup.

Připojení síťového kabelu LAN

Připojte port LAN na síťovém rozbočovači nebo jiném zařízení k portu LAN projektoru pomocí běžně prodávaného síťového kabelu 100BASE-TX nebo 10BASE-T.

Pokud připojíte počítač k projektoru po síti, bude možné promítat obrázky a kontrolovat stav projektoru.



Chcete-li zabránit nesprávné funkci, použijte stíněný kabel LAN kategorie 5 nebo vyšší.

Instalování volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN

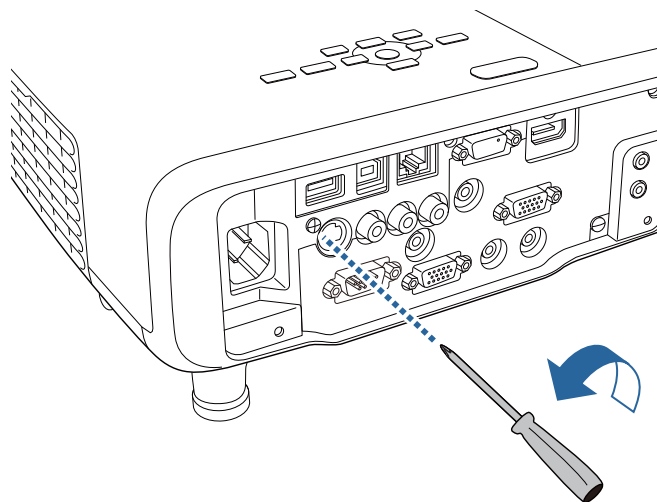
Instalaci volitelné Jednotka bezdrátové sítě LAN můžete promítat obrazovku počítače prostřednictvím sítě.

Připojte Jednotka bezdrátové sítě LAN k portu USB-A projektoru.

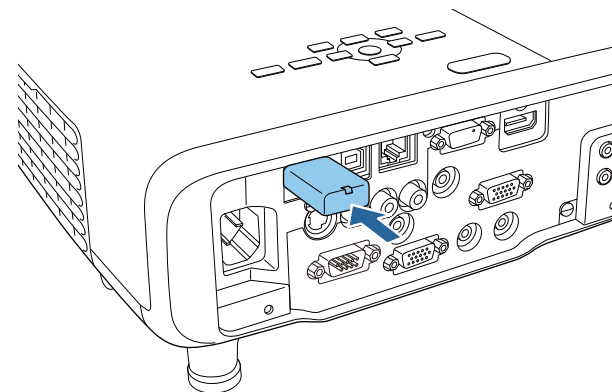


- Při připojování k síti pomocí jednotky bezdrátové sítě LAN proveďte nastavení sítě v nabídce Konfigurace.
 - ☛ "Nabídka Bezdrát. LAN" [s.128](#)
- Necháváte-li běžně Jednotka bezdrátové sítě LAN nainstalovanou, nasadte dodaný kryt jednotky bezdrátové sítě LAN jako ochranu proti krádeži.
- Při přemísťování projektoru z bezpečnostních důvodů odpojte Jednotka bezdrátové sítě LAN a kryt.

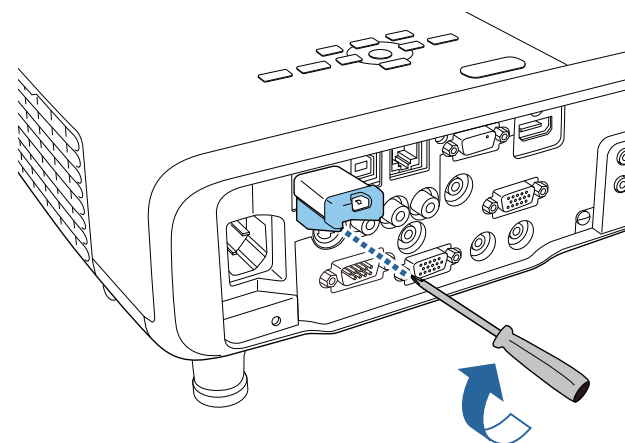
- 1** Křížovým šroubovákem odmontujte šroubek zajišťující kryt jednotky bezdrátové sítě LAN.



- 2** Připojte Jednotka bezdrátové sítě LAN k portu USB-A.



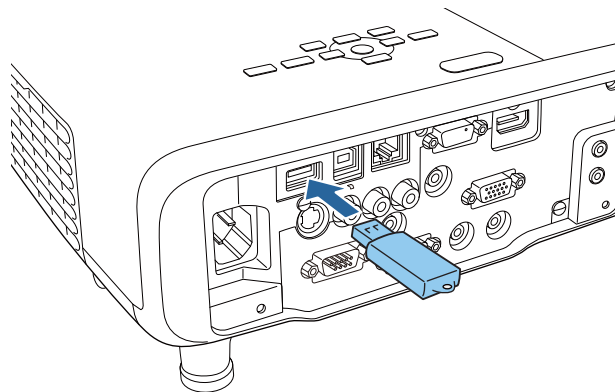
- 3** Nasadte kryt jednotky bezdrátové sítě LAN a zajistěte na místě šroubkem.



Instalování volitelného Quick Wireless Connection USB Key

Při instalaci volitelného klíče Quick Wireless Connection USB Key je třeba nejdříve odpojit Jednotka bezdrátové sítě LAN a poté připojit klíč Quick Wireless Connection USB Key k portu USB-A.

- 1** Zapněte projektor a stiskněte tlačítko [LAN] na dálkovém ovladači. Objeví se obrazovka pohotovostního režimu sítě LAN.
- 2** Zkontrolujte, zda jsou na obrazovce pohotovostního režimu LAN zobrazeny údaje SSID a adresa IP a potom odpojte Jednotka bezdrátové sítě LAN.
- 3** Připojte klíč Quick Wireless Connection USB Key k portu USB-A.



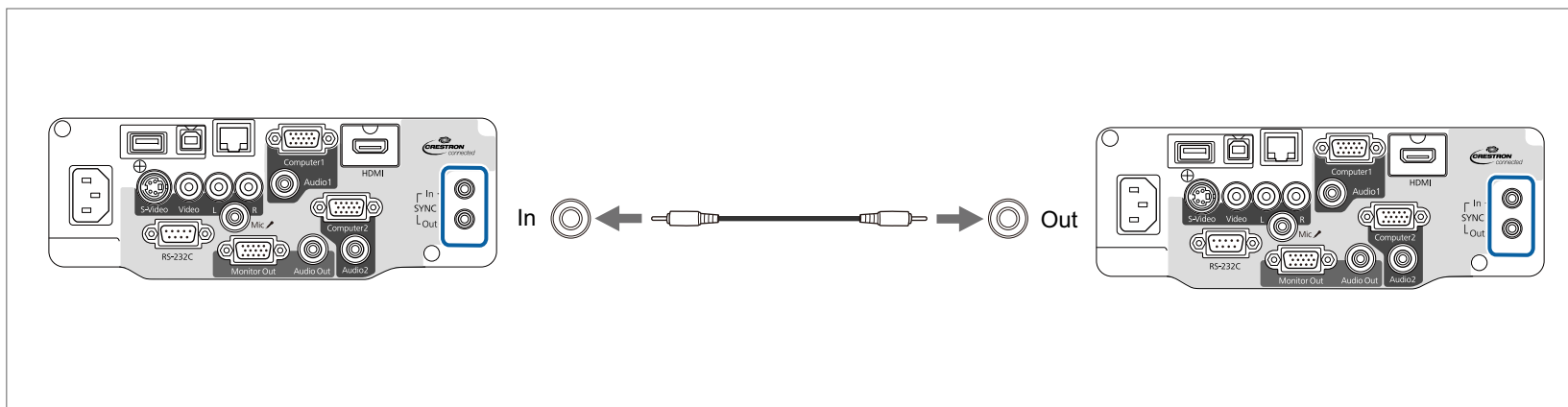
- 4** Po zobrazení zprávy "Aktualizace informací o síti byla dokončena. Vyměte Quick Wireless Connection USB Key." odpojte klíč Quick Wireless Connection USB Key.
- 5** Znovu připojte Jednotka bezdrátové sítě LAN k projektoru.

- 6** Připojte klíč Quick Wireless Connection USB Key k používanému počítači.

Další pokyny viz uživatelská příručka dodaná s klíčem Quick Wireless Connection USB Key.

Připojení více projektorů (pouze EB-536Wi)

Při používání interaktivních funkcí ve stejné místnosti s více verzemi stejného projektoru je třeba k projektorům připojit volitelnou Sada kabelů dálkového ovladače (ELPKC28) k portu SYNC na každém projektoru. Připojením projektorů kabely se stabilizují operace interaktivního pera.



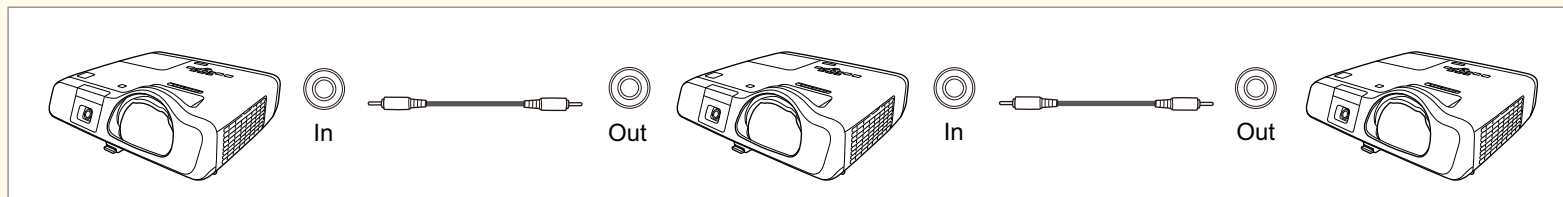
Port SYNC je vybaven zásuvkou IN a OUT. Když připojíte jeden konec Sada kabelů dálkového ovladače k zásuvce IN, připojte druhý konec k zásuvce OUT.

Po připojení kabelů nastavte volbu **Synchr. projektorů** na **Pevné** v nabídce Konfigurace.

☛ **Rozšířené** - Easy Interactive Function - **Obecné** - **Upřesnit** - **Synchr. projektorů** [s.124](#)



- Při připojování tří nebo více projektorů není nutné připojit první projektor k poslednímu.



- Při používání projektoru ve stejné místnosti s dalším projektorem, který nepodporuje kabelové připojení, nastavte volbu **Režim drát. synch.** na **Režim 2** v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené** - Easy Interactive Function - Obecné - Upřesnit - **Režim drát. synch.** [s.124](#)
- Nemáte-li volitelnou Sada kabelů dálkového ovladače, změňte nastavení **Vzdál. projektorů** v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené** - Easy Interactive Function - Obecné - Upřesnit - **Vzdál. projektorů** [s.124](#)



Základní použití

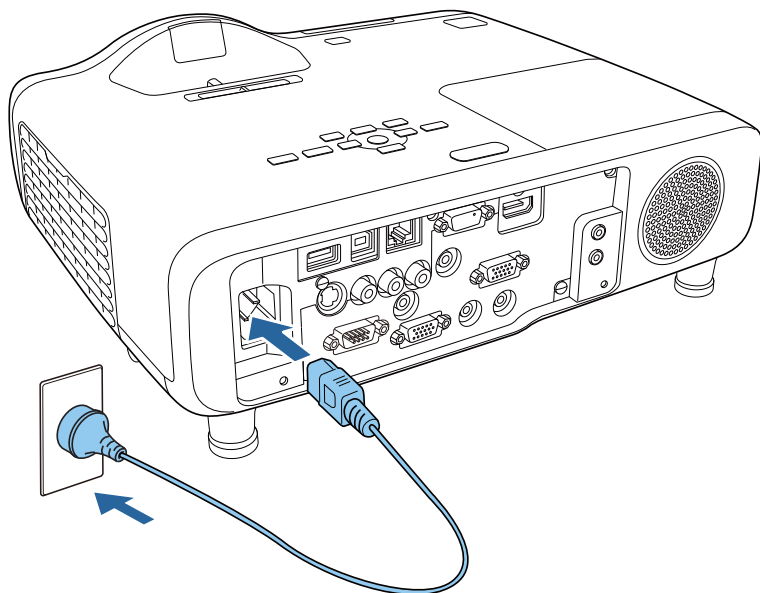
V této kapitole se vysvětlují postupy při promítání a nastavování obrazu.

Zapnutí projektoru

Před zapnutím projektoru připojte počítač nebo videozařízení, které chcete s projektorem používat.

☛ "Připojení zařízení" [s.26](#)

- 1** Sejměte kryt objektivu.
- 2** Připojte napájecí kabel projektoru do elektrické zásuvky.



Indikátor napájení projektoru začne svítit modře (pohotovostní stav). V pohotovostním stavu je zapnuté napájení projektoru, ale projektor není zapnutý.

- 3** Stisknutím vypínače [⏻] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači zapnete projektor.

Ozve se pípnutí a indikátor stavu začne blikat modře (zahřívání). Po dokončení zahřívání indikátor stavu přestane blikat a svítí modře.

Pokud se nepromítá žádný obraz, vyzkoušejte některý z následujících postupů.

- Zapněte připojený počítač nebo videozařízení.
- Při používání notebooku změňte výstup obrazu z počítače.
- Vložte disk DVD nebo jiné videomédium a stiskněte tlačítko přehrávání (je-li třeba).
- Stisknutím tlačítka [Source Search] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači vyhledejte vstupní zdroje.
 - ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.43](#)
- Na dálkovém ovladači stiskněte tlačítko, které odpovídá zdroji.
 - ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" [s.44](#)

Varování

- Při promítání se nedívejte do objektivu projektoru. Mohlo by dojít k poškození zraku. Postupujte zvláště opatrně, když jsou přítomny děti.
- Během promítání neblokujte světlo z projektoru krytkou objektivu (snímatelnou) nebo knihou atd. Pokud je světlo z projektoru blokováno, pak plocha, na kterou dopadá, se zahřeje na takovou teplotu, která by mohla způsobit roztavení, spálení nebo vznik požáru. Vlivem odraženého světla se může rovněž rozžhavit objektiv a způsobit závadu projektoru. Chcete-li promítání ukončit, použijte funkci Vypnout A/V nebo vypněte projektor.
- Jako světelný zdroj projektoru je použita vysokotlaká rtuťová lampa. Je-li lampa vystavena otřesům a nárazům, nebo pokud je používána nadměrně dlouho, může prasknout nebo se nemusí zapnout. Pokud lampa praskne, může dojít k úniku plynů a k rozptýlení drobných střepek, které mohou způsobit zranění. Dodržujte následující pokyny.
 - Nededmontujte ani nepoškozujte lampu a nevystavujte ji žádným nárazům.
 - Během používání nepřibližujte tvář blízko projektoru.
 - Obzvláštní opatrnost je nutná v případě, že je projektor upevněn na strop, neboť z něj po odstranění krytu lampy mohou vypadnout malé kousky skla. (Když projektor čistíte nebo když lampu chcete vyměnit sami, dávejte pozor, aby kousky skla nevnikly do očí nebo úst.)

Pokud lampa praskne, ihned prostor vyvětrejte; dojde-li k vdechnutí drobných střepek nebo k jejich vniknutí do očí nebo úst, vyhledejte lékaře.



- Když je položka **Napájení zapnuto** nastavena na **Zapnuto** v nabídce **Rozšířené**, po připojení napájecího kabelu se projektor automaticky zapne. Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.
 - ☛ **Rozšířené - Provoz - Napájení zapnuto** s.122
- Když je položka **Automatické zapnutí** nastavena na **Počítač 1** v nabídce **Rozšířené**, při vstupu signálu na vstupním portu Computer1 projektoru se automaticky zapne napájení. (Pouze když je položka **Pohotovostní režim** nastavena na **Komunikace zap.** v nabídce **ECO**.)
 - ☛ **Rozšířené - Provoz - Automatické zapnutí** s.122

Vypnutí projektoru



Aby se prodloužila životnost tohoto projektoru, vypněte jej, pokud není používán. Provozní životnost lampy závisí na nastavení nabídky Konfigurace, na podmínkách prostředí a na používání. Jas se časem sníží.

- 1 Stiskněte tlačítko [⏻] na ovládacím panelu nebo na dálkovém ovladači.

Zobrazí se obrazovka pro potvrzení vypnutí.

Vypnout napájení?

Ano: Stiskněte tlačítko 
 Ne : Stiskněte jakékoli jiné tlačítko

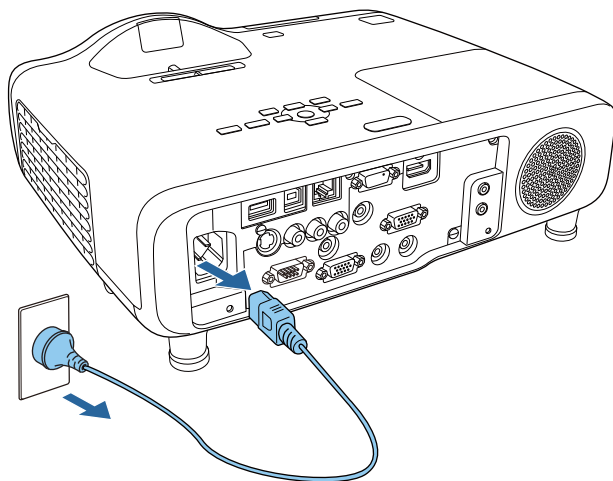
- 2** Stiskněte znovu tlačítko [⏻]. (Chcete-li nechat projektor zapnutý, stiskněte libovolné jiné tlačítko.)

Ozve se dvojitý pípnutí, promítaný obraz zmizí a stavový indikátor zhasne.



Vzhledem k tomu, že tento projektor nevyžaduje čas na zchlazení, můžete jej ihned uklidit nebo přemístit.

- 3** Odpojte napájecí kabel.

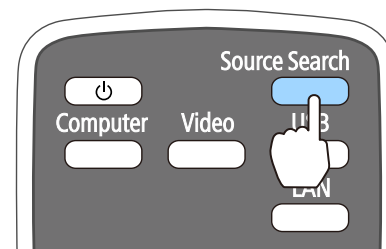


- 4** Nasadte krytku objektivu.

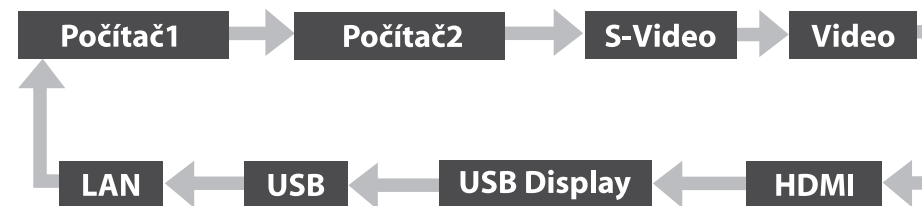
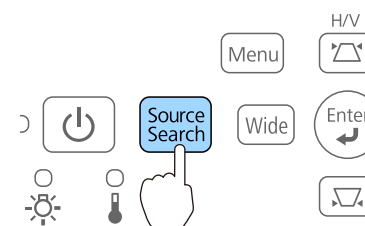
Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)

Stiskem tlačítka [Source Search] se promítá obraz z portu, na který přichází obrazový signál.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

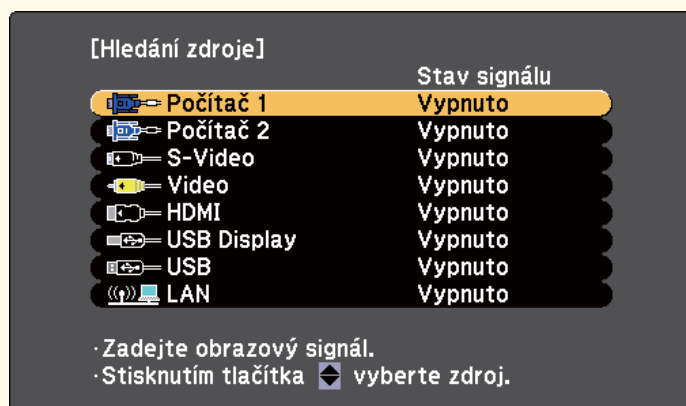


Jsou-li připojeny dva nebo více obrazových zdrojů, stiskněte tlačítko [Source Search], dokud se nezahájí promítání hledaného obrazu.

Pokud je videozařízení připojeno, před zahájením této operace spusťte přehrávání.



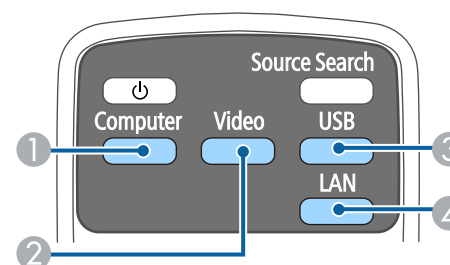
- Můžete upravit nastavení tak, byl při příštím zapnutí projektoru promítán obraz ze stejného vstupního portu.
☛ Rozšířené - Provoz - Hledání zdr. při spus. s.122
- Pokud není na vstupu žádný obrazový signál, zobrazuje se následující obrazovka.



Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače

Stisknutím následujících tlačítek na dálkovém ovladači můžete přímo aktivovat cílový signál.

Dálkové ovládání



- 1 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
 - Port Computer1
 - Port Computer2
- 2 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů:
 - Port S-Video
 - Port Video
 - Port HDMI
- 3 Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy:
 - USB Display
 - Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A
- 4 Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti.

Promítání s USB Display

Pomocí dodaného nebo běžně prodávaného kabelu USB lze připojit projektor k počítači za účelem promítání obrazu z počítače.

Spolu s promítaným obrazem lze přenášet zvuk počítače.

Při používání EB-536Wi nastavte **USB Type B** na **USB Display/Easy Interactive Function** nebo **Bezdrátová myš/USB Display**, aby bylo možné používat USB Display.

☛ Rozšíření - USB Type B [s.122](#)

Systémové požadavky

Pro systém Windows

OS	Windows 2000*1	
	Windows XP	Professional 32bitová Home Edition 32bitová Tablet PC Edition 32bitová
	Windows Vista	Ultimate 32bitová Enterprise 32bitová Business 32bitová Home Premium 32bitová Home Basic 32bitová
	Windows 7	Ultimate 32/64bitová Enterprise 32/64bitová Professional 32/64bitová Home Premium 32/64bitová Home Basic 32bitová Starter 32bitová
	Windows 8	Windows 8 32/64 bitů Windows 8 Pro 32/64 bitů Windows 8 Enterprise 32/64 bitů

	Windows 8.1	Windows 8.1 32/64 bitů Windows 8.1 Pro 32/64 bitů Windows 8.1 Enterprise 32/64 bitů
Procesor	Mobile Pentium III 1.2 GHz nebo výkonnější Doporučeno: Pentium M 1.6 GHz nebo výkonnější	
Operační paměť	256 MB nebo více Doporučeno: 512 MB nebo více	
Prostor na pevném disku	20 MB nebo více	
Zobrazení	Nejmenší rozlišení 640 x 480 a největší rozlišení 1920 x 1200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší	

*1 Pouze Service Pack 4

Operační systém OS X

OS	Mac OS X 10.5.x 32 bitů Mac OS X 10.6.x 32/64 bitů OS X 10.7.x 32/64 bitů OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz nebo rychlejší Doporučeno: Core Duo 1,83 GHz nebo výkonnější
Operační paměť	512 MB nebo více
Prostor na pevném disku	20 MB nebo více
Zobrazení	Nejmenší rozlišení 640 x 480 a největší rozlišení 1680 x 1200. Zobrazení barev: 16bitové barevné nebo lepší

První připojení

Při prvním připojení projektoru k počítači pomocí kabelu USB je nutno nainstalovat ovladač. U operačních systémů Windows a OS X se postup liší.



- Při dalším připojení není nutné opakovat instalaci ovladače.
- Je-li na vstupu obraz z několika zdrojů, přepněte vstupní zdroj na USB Display.
- Používáte-li rozbočovač USB, nemusí připojení pracovat správně. Připojte kabel USB přímo k projektoru.
- Používáte-li USB Display, nelze změnit nastavení.

Pro systém Windows

- 1 Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB.



U operačních systémů Windows 2000 a Windows XP se může zobrazit dotaz, zda chcete restartovat počítač. Vyberte možnost **Ne**.

Windows 2000

Poklepejte na **Počítač - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE**.

Windows XP

Automaticky se spustí instalace ovladače.

Operační systém Windows Vista/Windows 7/Windows 8/Windows 8.1

Po zobrazení dialogového okna klepnutím spusťte **EMP_UDSE.EXE**.

- 2 Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.


- 3 Budou se promítat obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevytáhněte napájení projektoru.

- 4 Po dokončení odpojte kabel USB.

Při odpojování kabelu USB není nutné používat funkci **Bezpečně odebrat hardware**.



- Pokud instalace neproběhne automaticky, poklepejte na položku **Tento počítač - EPSON PJ_UD - EMP_UDSE.EXE** v počítači.
- Pokud se nic nepromítá, klepněte na **Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Epson USB Display Ver.x.xx** v počítači.
- Používáte-li počítač s operačním systémem Windows 2000 jako oprávněný uživatel, zobrazí se chybové hlášení systému Windows a nemusí být možné nainstalovat software. V tomto případě se pokuste aktualizovat Windows na nejnovější verzi, restartujte systém a poté se znovu pokuste o připojení. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko kontaktní podpory, jehož adresu naleznete v následujícím dokumentu.
 [Projektor Epson - seznam kontaktů](#)

Operační systém OS X

- 1 Připojte port USB počítače k portu USB-B na projektoru pomocí dodaného nebo běžně prodáváného kabelu USB.

Složka Setup nabídky USB Display se zobrazí v aplikaci Finder.

- 2 Poklepejte na ikonu **USB Display Installer**.

- 3 Provedte instalaci podle pokynů na obrazovce.

- 4** Po zobrazení licenčního ujednání klepněte na tlačítko **Souhlasím**.

Zadejte heslo správce a spusťte instalaci.

Po dokončení instalace se v nabídce Dock a na řádku nabídek zobrazí ikona USB Display.

- 5** Budou se promítat obrazy z počítače.

Než se začne obraz počítače promítat, může to chvíli trvat. Dokud se nezačnou promítat obrazy z počítače, ponechejte zařízení jak je a neodpojujte kabel USB ani nevyplínejte napájení projektoru.

- 6** Po dokončení vyberte **Odpojit** na panelu nabídek nebo z ikony **USB Display** v nabídce Dock. Potom můžete odpojit kabel USB.



- Pokud se složka USB Display Setup automaticky nezobrazí v nabídce Finder, poklepejte na **EPSON PJ_UD - USB Display Installer** v počítači.
- Pokud se z nějakého důvodu nic nepromítá, klepněte na ikonu **USB Display** v nabídce Dock.
- Pokud není zobrazena žádná ikona **USB Display** v nabídce Dock, poklepejte na **USB Display** ve složce aplikací.
- Zvolíte-li možnost **Exit** v ikoně **USB Display** v nabídce Dock, nabídce USB Display se při připojení kabelu USB automaticky nespustí.

Odinstalace

Windows 2000

- 1** Klikněte na **Start**, vyberte **Nastavení** a klikněte na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3** Klepněte na **Změnit nebo odebrat programy**.

- 4** Vyberte **Epson USB Display** a klepněte na **Změnit/odebrat**.

Windows XP

- 1** Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2** Poklepejte na **Přidat nebo odebrat programy**.
- 3** Vyberte **Epson USB Display** a klikněte na **Odebrat**.

Windows Vista/Windows 7

- 1** Klepněte na **Start** poté na **Ovládací panely**.
- 2** Klepněte na **Odinstalovat program** v položce **Programy**.
- 3** Vyberte **Epson USB Display** a klikněte na **Odinstalovat**.

Operační systém Windows 8/Windows 8.1

- 1** Otevřete ovládací tlačítka a potom vyberte volbu **Hledat**. Klepněte pravým tlačítkem (stiskněte a podržte) na **Epson USB Display Ver.x.xx**.
- 2** Vyberte příkaz **Odinstalovat** na panelu aplikací.
- 3** Vyberte **Epson USB Display** a klikněte na **Odinstalovat**.
- 4** Proveďte odinstalaci podle pokynů na obrazovce.

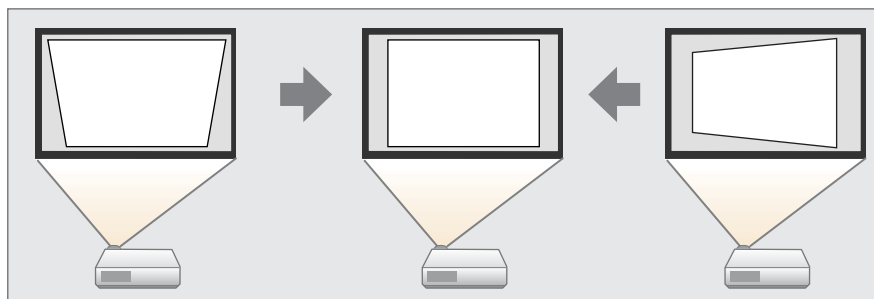
Operační systém OS X

- 1** Poklepejte na **Applications - USB Display - Tool**.
- 2** Spusťte **USB Display Uninstaller**.

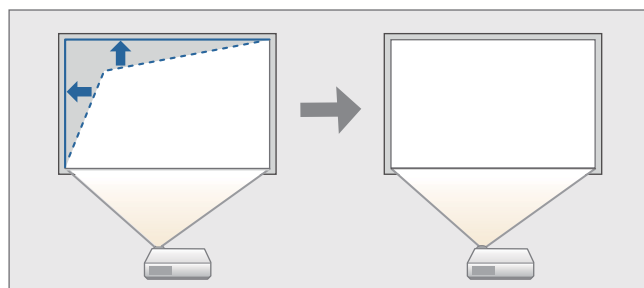
Korekce lichoběžníkového zkreslení

Korekci lichoběžníkového zkreslení lze provést jedním z následujících způsobů.

- Ruční korekce (Lichoběž. - V/S)
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

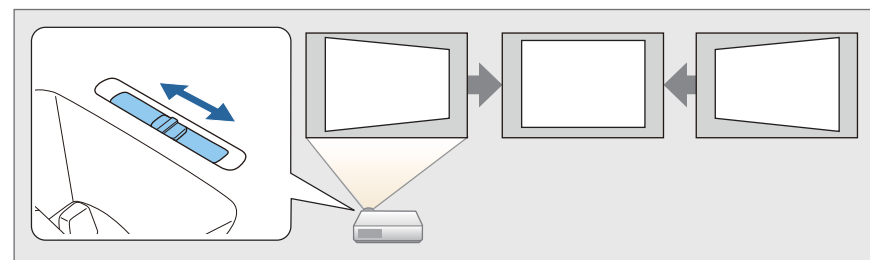


- Ruční korekce (Quick Corner)
Slouží k ruční nezávislé korekci čtyř rohů.



Při používání EB-536Wi můžete provést korekci lichoběžníkového zkreslení jedním z následujících postupů.

- Automatická korekce (Auto. lichoběžník S)
Automaticky koriguje svislé lichoběžníkové zkreslení.
- Ruční korekce (Nastavení lichob. H)
Slouží k ruční korekci lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru pomocí funkce lichoběžníkového zkreslení - H.



Použijete-li korekci lichoběžníkového zkreslení, může dojít ke zmenšení promítaného obrazu.

Ruční korekce

Lze provést ruční korekci lichoběžníkového zkreslení.

Funkci Lichoběž. - V/S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

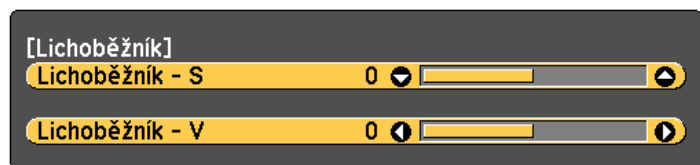
Korekční úhel pro EB-536Wi: přibl. 5° vpravo a vlevo/přibl. 7° nahoru a dolů

Korekční úhel pro EB-535W/EB-525W/EB-530/EB-520: přibl. 15° vpravo a vlevo/přibl. 15° nahoru a dolů

Lichoběž. - V/S

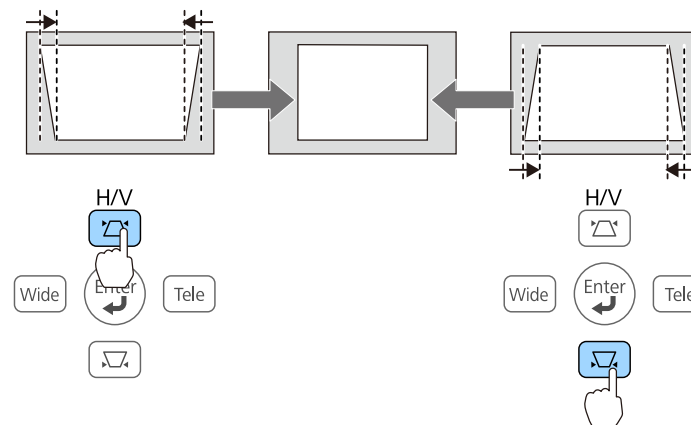
Slouží k ruční korekci zkreslení nezávisle ve svislém a vodorovném směru.

- 1 Stiskem tlačítka [↕] nebo [↔] na ovládacím panelu během promítání se otevírá obrazovka Lichoběžník.

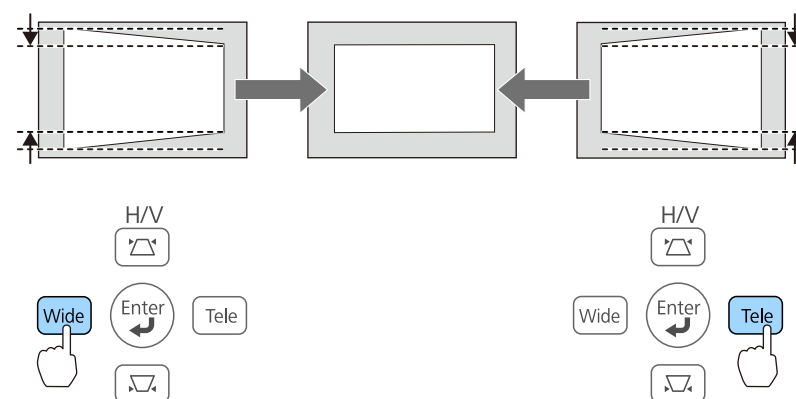


- 2 Stiskem následujících tlačítek provedte korekci lichoběžníkového zkreslení.

Stiskem tlačítka [↕] nebo [↔] provedete korekci zkreslení ve svislém směru.



Stiskem tlačítka [Wide] nebo [Tele] provedete korekci zkreslení ve vodorovném směru.



Funkci Lichoběž. - V/S lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** s.120

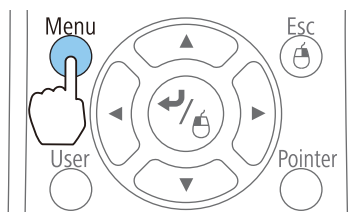
Quick Corner

Tato funkce umožňuje ruční korekci každého ze čtyř rohů promítaného obrazu zvlášť.

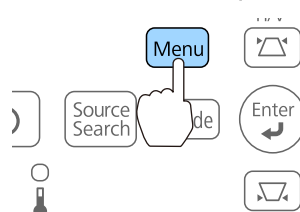
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114

Použití dálkového ovladače



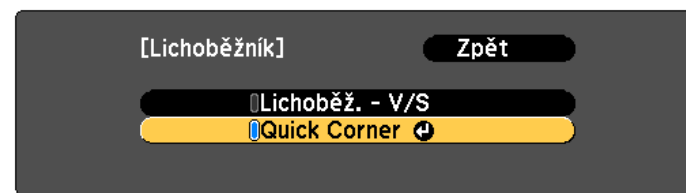
Použití ovládacího panelu



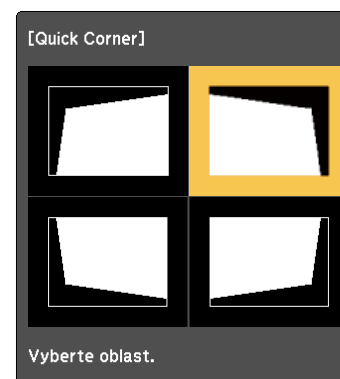
- 2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Lichoběžník**.



- 3 Vyberte možnost **Quick Corner** a poté stiskněte tlačítko [↵].



- 4 Pomocí tlačítek [↖], [↘], [↙] a [↗] na dálkovém ovladači nebo pomocí tlačítek [↖][↘] [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu vyberte roh, jehož polohu chcete upravit, a potom stiskněte tlačítko [↵].



- 5 Pomocí tlačítek [↖], [↘], [↙] a [↗] na ovládacím panelu nebo pomocí tlačítek [↖], [↘], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu upravte polohu rohu.

Stiskem tlačítka [↵] se otevře obrazovka, která je uvedena v kroku 4.

Pokud se během úprav zobrazí zpráva "Již nelze posunout.", nelze tvar dále upravovat ve směru označeném šedým trojúhelníkem.



6 Opakujte postupy 4 a 5 podle potřeby a nastavte zbývající rohy.

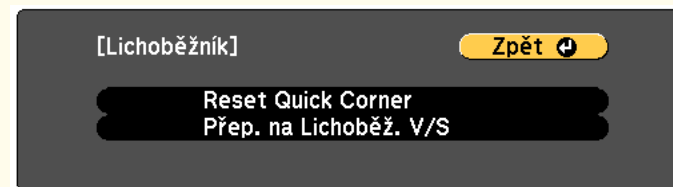
7 Stisknutím tlačítka [Esc] ukončíte nabídku korekce.

Vzhledem k tomu, že se položka **Lichoběžník** změnila na **Quick Corner**, při dalším stisknutí tlačítka [↵] nebo [⇩] na ovládacím panelu se otevře obrazovka výběru rohu z kroku 4. Chcete-li provádět vodorovnou a svislou korekci pomocí tlačítka [↵] nebo [⇩] na ovládacím panelu, změňte nastavení **Lichoběžník** na **Lichoběž. - V/S**.

☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S** s.120



Přidržíte-li tlačítko [Esc] asi na dvě sekundy, když je otevřena obrazovka výběru rohu z kroku 4, otevře se následující obrazovka.



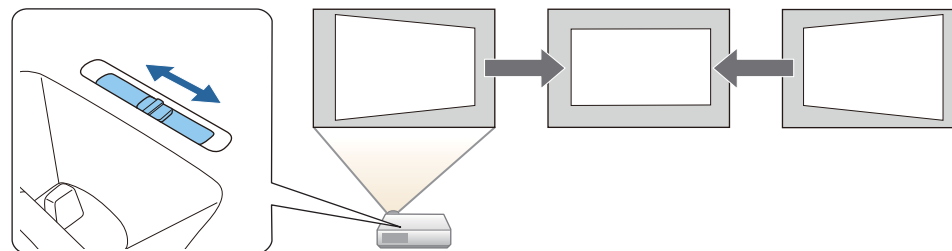
Reset Quick Corner: Vyresetuje výsledky korekcí funkce Quick Corner.

Přep. na Lichoběž. V/S: Přepne korekční metodu na **Lichoběž. - V/S**.

☛ "Nabídka Nastavení" s.120

Nastavení lichob. H(pouze EB-536Wi)

Přesunutím lichoběžníkového zkreslení - H doprava nebo doleva se upravuje korekce lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru.





- Při používání Nastavení lichob. H nastavte položku **Nastavení lichob. H** na **Zapnuto**.
 - ☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Nastavení lichob. H** [s.120](#)
- Korekci lichoběžníkového zkreslení ve vodorovném směru lze rovněž provést pomocí funkce **Lichoběž. - V/S**.

Automatická korekce (pouze EB-536Wi)

Auto. lichoběžník S

Pokud projektor zjistí pohyb, například když je instalován, přemísťován nebo nakláněn, automaticky koriguje lichoběžníkové zkreslení ve svislém směru. Tato funkce se nazývá Auto. lichoběžník S.

Zůstane-li projektor bez pohybu přibližně dvě sekundy poté, co zjistil pohyb, zobrazí obrazovku pro nastavení a poté automaticky provede korekci promítaného obrazu.

Funkci Auto. lichoběžník S lze použít ke korekci promítaného obrazu za následujících podmínek.

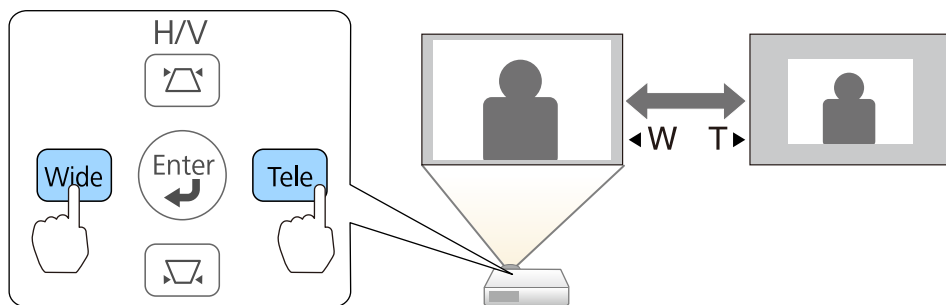
Korekční úhel: přibl. 7° nahoru a dolů



- Funkce Auto. lichoběžník S je k dispozici pouze v případě, že je v nabídce Konfigurace položka **Projekce** nastavena na **Čelní**.
 - ☛ **Rozšířené - Projekce** [s.122](#)
- Pokud nechcete aktivovat funkci Auto. lichoběžník S, nastavte **Auto. lichoběžník S** na **Vypnuto**.
 - ☛ **Nastavení - Lichoběžník - Lichoběž. - V/S - Auto. lichoběžník S** [s.120](#)
- Pokud se mírně změní poloha projektoru, pohyby nemusí být detekovány a nemusí být provedena funkce Auto. lichoběžník S.

Úprava velikosti obrazu

Stisknutím tlačítek [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu upravte velikost promítaného obrazu.

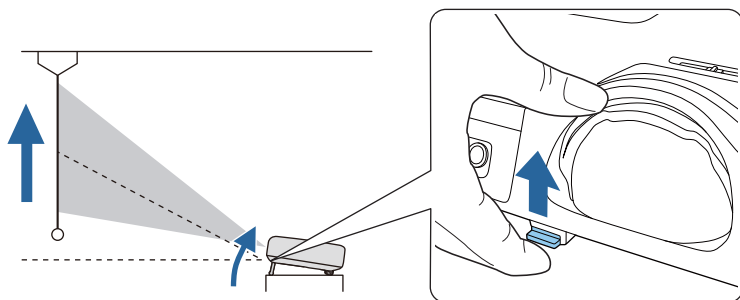


Můžete také provést nastavení v nabídce Konfigurace.

☛ **Nastavení - Lupa s.120**

Úprava polohy obrazu

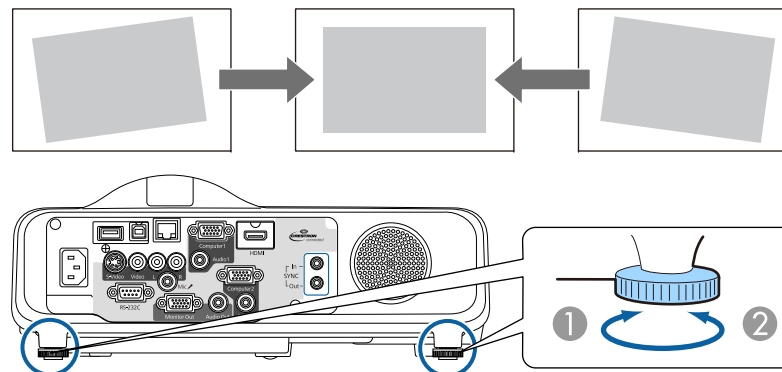
Stisknutím páčky na nastavení podpěry vysunete přední nastavitelnou podpěru.



Čím větší je úhel náklonu, tím obtížněji se zaostřuje. Umístěte projektor tak, aby bylo třeba použít pouze malý úhel náklonu.

Úprava vodorovného náklonu

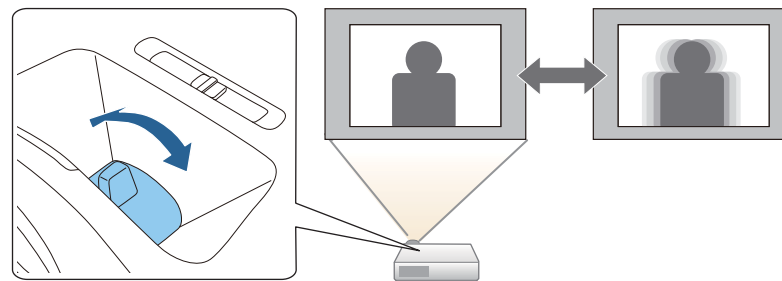
Vodorovný náklon projektoru se nastavuje vysunutím či zasunutím zadní podpěry.



- ① Vysuňte zadní podpěru.
- ② Zasuňte zadní podpěru.

Úprava zaostření

Zaostření lze upravovat pomocí ovladače zaostření.

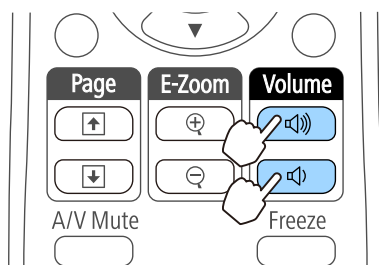


Nastavení hlasitosti

Hlasitost lze nastavit jedním z následujících způsobů.

- Hlasitost lze nastavit stiskem tlačítek [Volume] na dálkovém ovladači.
 - [◀] Slouží ke zmenšování hlasitosti.
 - [▶] Slouží ke zvětšování hlasitosti.

Dálkové ovládání



- Úprava hlasitosti pomocí nabídky Konfigurace.
 - 👉 **Nastavení - Hlasitost** [s.120](#)

⚠ Výstraha

Nespouštějte při nastavení příliš vysoké hlasitosti. Náhlá nadměrná hlasitost může způsobit ztrátu sluchu. Před vypnutím vždy snižte hlasitost, abyste mohli po zapnutí postupně zvyšovat hlasitost.

Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)

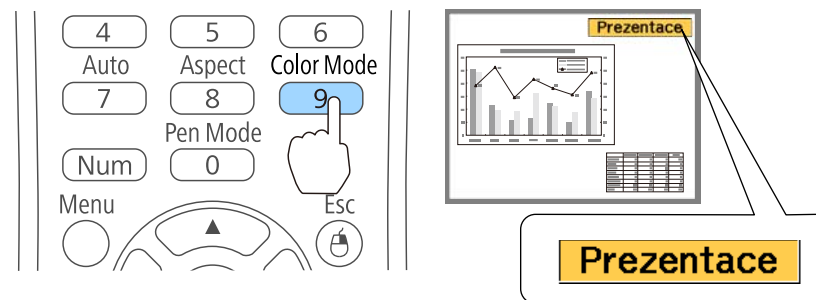
Výběrem nastavení barev pro promítaný typ obrazu docílíte optimální kvality obrazu. Jas obrazu se liší v závislosti na vybraném režimu.

Režim	Aplikace
Dynamický	Tento režim je ideální pro použití v jasných místnostech. Jedná se o nejjasnější režim.

Režim	Aplikace
Prezentace	Tento režim je ideální pro zobrazení prezentací s barevnými materiály v jasných místnostech. Rovněž ideální pro sledování TV programů s živým obrazem a ostrým kontrastem.
Kino	Ideální pro sledování filmů v tmavé místnosti. Dává obrazu přirozený tón.
sRGB	Tento režim je ideální pro reprodukování obrazu, který odpovídá barevnému standardu sRGB. Ideální pro promítání statického obrazu, například fotografií.
Černá tabule	I když promítáte na černou (zelenou) tabuli, toto nastavení poskytuje přirozený tón jako při promítání na plátno.

Každým stisknutím tlačítka [Color Mode] se změní Režim barev a zobrazený název Režim barev.

Dálkové ovládání



Režim barev lze nastavit v nabídce Konfigurace.

- 👉 **Obraz - Režim barev** [s.117](#)

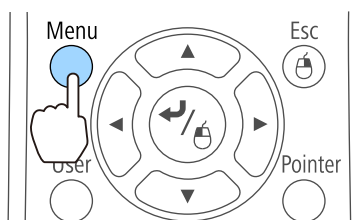
Nastavení Autom. clona

Automatickým nastavením svítivosti podle jasu promítaného obrazu umožňuje dosahovat hlubokého a bohatého obrazu.

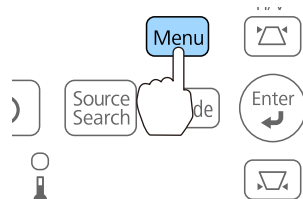
1 Stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114

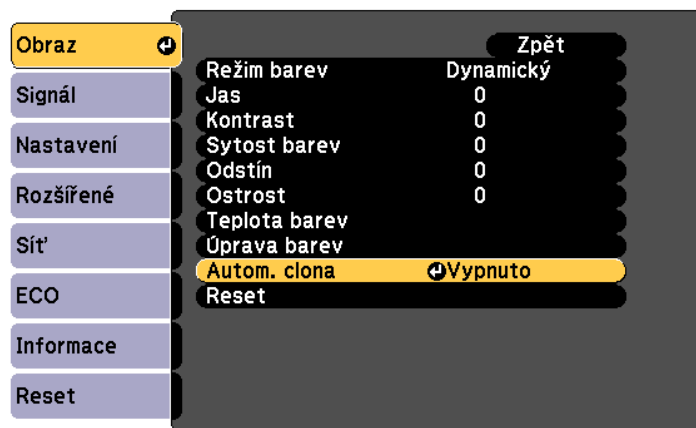
Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 Vyberte **Autom. clona** v nabídce **Obraz**.



3 Vyberte **Normální** nebo **Vysoká rychlost**.

Nastavení je uloženo pro každý Režim barev.

4 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



- Volbu **Autom. clona** lze nastavit, pouze pokud je **Režim barev** nastaven na **Dynamický** nebo **Kino**.
- Když je položka **Autom. clona** nastavena na **Normální** nebo **Vysoká rychlost**, je aktivována funkce **Optimalizace světla** (tato funkce je rovněž aktivována, když je položka **Optimalizace světla** nastavena na **Vypnuto** a nastavení nelze změnit).

Změna poměru stran promítaného obrazu

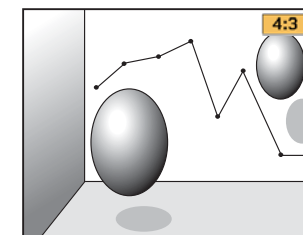
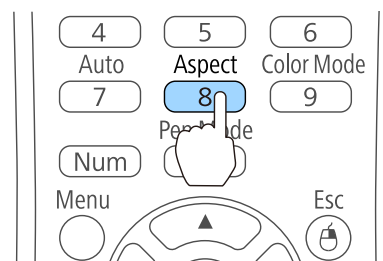
Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu.

Dostupné režimy poměru stran se mění podle aktuálního promítaného obrazového signálu.

Provádění změn

Každým stiskem tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se na obrazovce objeví název poměru stran a poměr stran se změní.

Dálkové ovládání





Poměr stran lze nastavit v nabídce Konfigurace.

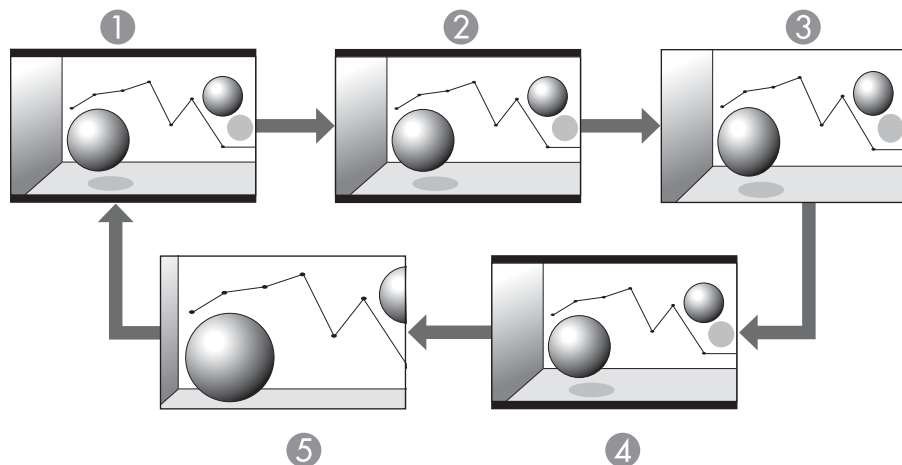
☛ **Signál - Poměr stran s.118**

Změna poměru stran (pouze EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)

Promítání obrazu z video zařízení nebo portu HDMI

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] na dálkovém ovladači se přepínají režimy poměru stran v pořadí **Normální** nebo **Automaticky**, **16:9**, **Plný**, **Lupa** a **Nativní**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení: 1920 x 1080, poměr stran: 16:9)



- ① Normální nebo Automaticky
- ② 16:9
- ③ Plný
- ④ Lupa
- ⑤ Nativní

Promítání obrazu z počítače

Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		
16:9		
Plný		
Lupa		
Nativní		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlný** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

👁️ **Signál - Rozlišení** s.118

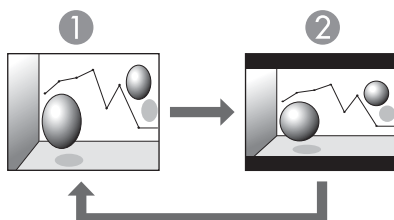
Změna poměru stran (pouze EB-530/EB-520)

Promítání obrazu z video zařízení

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **4:3** a **16:9**.

Je-li na vstupu signál 720p/1080i a režim poměru stran je nastaven na **4:3**, uplatňuje se zvětšení 4:3 (pravá a levá strana obrazu je ořezána).

Příklad: Vstupní signál 720p (rozlišení: 1280 x 720, poměr stran: 16:9)

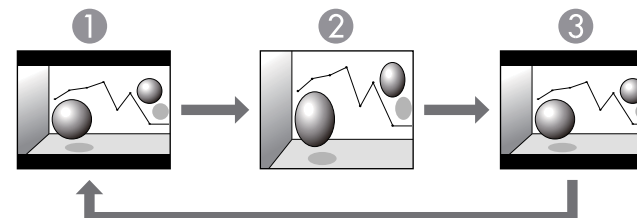


- ① 4:3
- ② 16:9

Promítání obrazu z portu HDMI

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **Automaticky**, **4:3** a **16:9**.

Příklad: Vstupní signál 1080p (rozlišení: 1920 x 1080, poměr stran: 16:9)



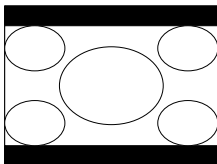
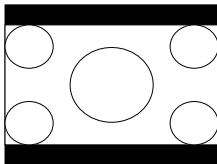
- ① Automaticky
- ② 4:3
- ③ 16:9

Promítání obrazu z počítače

Opakovaným stisknutím tlačítka [Aspect] se poměr stran mění v pořadí **Normální**, **4:3** a **16:9**.

Následující tabulka obsahuje příklady projekce pro každý režim poměru stran.

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
Normální		
4:3		

Režim poměru stran	Vstupní signál	
	XGA 1024X768 (4:3)	WXGA 1280X800 (16:10)
16:9		



Pokud části obrazu chybí, nastavte v nabídce Konfigurace položku **Rozlišení** na **Širokoúhlý** nebo **Normální** v závislosti na velikosti monitoru počítače.

☛ **Signál - Rozlišení** [s.118](#)



Používání interaktivních funkcí (pouze EB-536Wi)

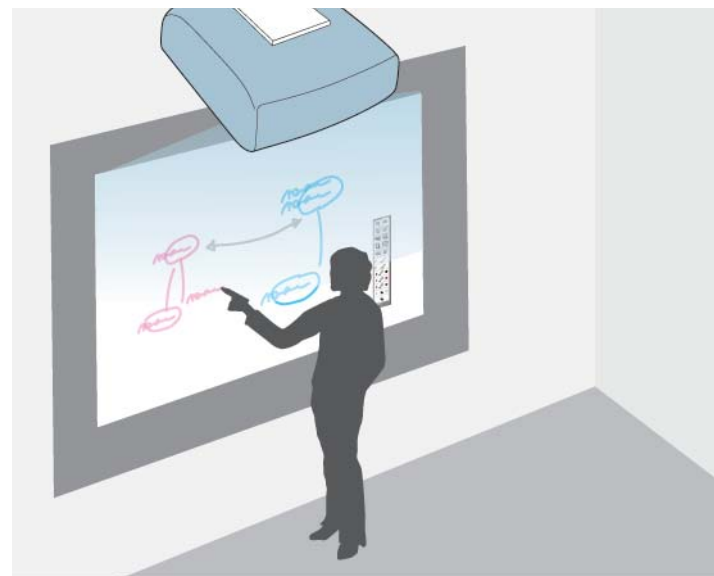
Při používání interaktivních funkcí dodržujte pokyny v těchto oddílech.

Interaktivní funkce změni jakoukoli stěnu v interaktivní bílou tabuli, a to s použitím počítače i bez něho. K dispozici jsou tři interaktivní režimy, které lze snadno přepínat:

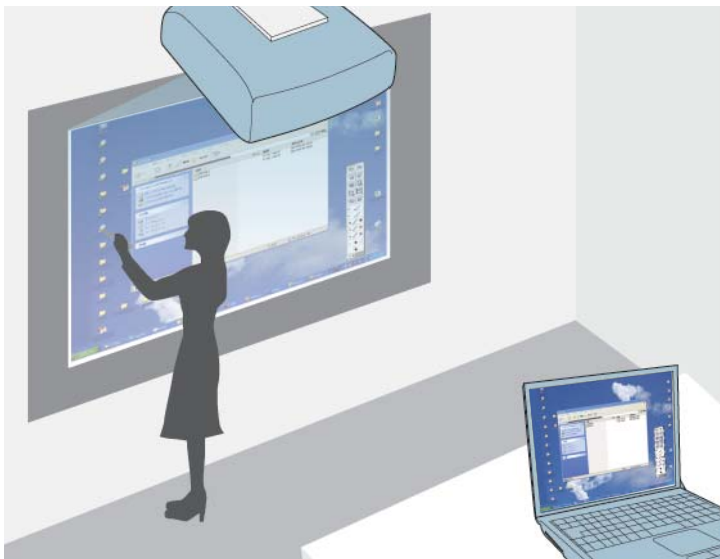
- V režimu poznámek můžete používat interaktivní pera pro vkládání poznámek do obsahu promítaného z počítače, tabletu, dokumentové kamery nebo jiného zdroje. To umožňuje zvýrazňovat promítané údaje nebo vkládat dodatečné poznámky pro zvýšení efektivity přednášek nebo prezentací.



- V režimu bílé tabule můžete psát na promítanou „bílou tabuli“ interaktivními pery. Aby bylo možné používat funkci kreslení na integrovanou bílou tabuli, není zapotřebí počítač ani instalace dodatečného softwaru.



- V počítačovém interaktivním režimu můžete používat interaktivní pera stejným způsobem, jakým používáte myš. To umožňuje procházet, vybírat a posouvat obsah promítaný z počítače.



K dispozici je rovněž software Easy Interactive Tools, který obsahuje doplňkové interaktivní funkce, například ukládání poznámek a jejich následný tisk. Pokyny viz *Easy Interactive Tools - Návod na použití* v softwaru.

Kreslení na promítaném obrazu (režim poznámek)



Režim poznámek umožňuje promítat z počítače, tabletu, videozařízení nebo jiného zdroje a vkládat poznámky do promítaného obsahu pomocí interaktivních per. Lze používat dvě pera současně.

- 1** Zapněte projektor.

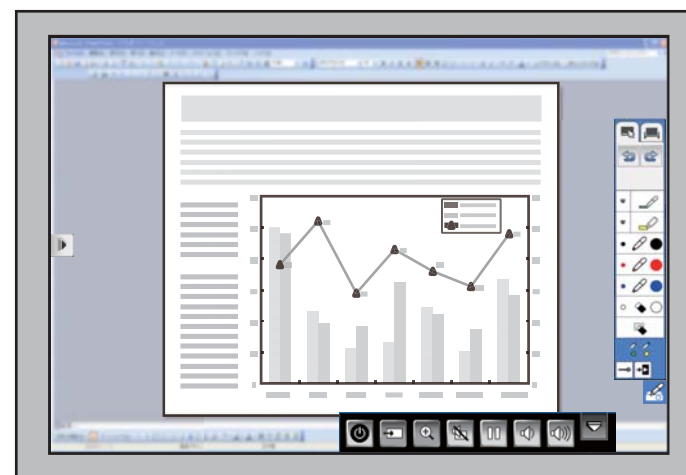
- 2** Při prvním použití projektoru nezapomeňte provést kalibraci.
☛ "Kalibrace pera" s.69

- 3** Promítejte obraz z připojeného zařízení.

- 4** Přidržte interaktivní pero v blízkosti promítací plochy.


- 5** Pokud chcete psát nebo kreslit, klepněte na  nebo  na kartě nástrojů.

Na promítací ploše se zobrazí panel nástrojů, například:





- Projektor lze rovněž ovládat z promítací plochy pomocí panelu nástrojů ovládání projektoru zobrazeného na ploše.

Pokud není panel nástrojů zobrazen, klepněte na ikonu 

nebo .

- Karty nástrojů  a  můžete přesouvat nahoru a dolů a karty nástrojů  a  doleva a doprava.

Na promítací plochu lze psát.

☛ "Používání interaktivních per" [s.68](#)



☛ "Interakce s promítací plochou" [s.75](#)

Používání promítací plochy jako tabule (režim tabule)

Pomocí interaktivních per můžete psát nebo kreslit na promítací ploše stejným způsobem jako křídou na černou tabuli nebo fixem na omyvatelnou tabuli. Lze používat dvě pera současně.

- 1** Zapněte projektor.
- 2** Při prvním použití projektoru nezapomeňte provést kalibraci.
 - ☛ "Kalibrace pera" [s.69](#)

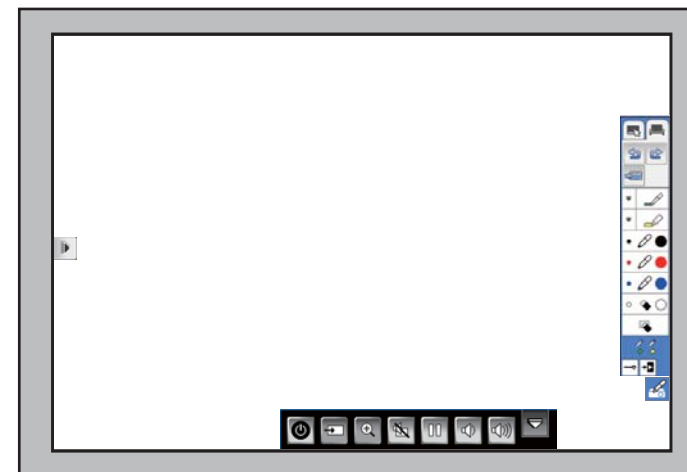
- 3** Přidržte interaktivní pero v blízkosti promítací plochy.

- 4** Klepněte na kartu nástrojů  nebo .


Zobrazí se panel nástrojů.

- 5** Klepněte na ikonu  na panelu nástrojů.





Zobrazí se plocha tabule a panel nástrojů, například:



- Projektor lze rovněž ovládat z promítací plochy pomocí panelu nástrojů ovládání projektoru zobrazeného na ploše.

Pokud není panel nástrojů zobrazen, klepněte na ikonu 

nebo .

- Karty nástrojů  a  můžete přesouvat nahoru a dolů a karty nástrojů  a  doleva a doprava.

- 6** Chcete-li na plochu psát nebo kreslit, použijte panel nástrojů na pravé nebo levé straně.

☛ "Používání interaktivních per" [s.68](#)

☛ "Interakce s promítací plochou" [s.75](#)



K dispozici je rovněž software Easy Interactive Tools, který obsahuje doplňkové interaktivní funkce, například můžete kreslicí plochu využít jako stránku a také vytvářet větší počet stránek, na které lze kreslit. Pokyny viz *Easy Interactive Tools - Návod na použití*.

Ovládání počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)

Můžete procházet, vybírat a pracovat s počítačovými programy ve vašem počítači z promítací plochy pomocí interaktivních per stejným způsobem jako s myší.

Požadavky na systém počítačového interaktivního režimu

Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim, musí být váš počítač vybaven některým z následujících operačních systémů.

Windows	Windows XP s aktualizací Service Pack 2 a Service Pack 3 <ul style="list-style-type: none"> • Professional (32 bitů) • Home Edition (32 bitů) • Tablet PC Edition (32 bitů)
	Windows Vista s aktualizací Service Pack 2 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 bitů) • Enterprise (32 bitů) • Business (32 bitů) • Home Premium (32 bitů) • Home Basic (32 bitů)
	Windows 7 Service Pack 1 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32/64 bitů) • Enterprise (32/64 bitů) • Professional (32/64 bitů) • Home Premium (32/64 bitů)

	Windows 8 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8 (32/64 bitů) • Windows 8 Pro (32/64 bitů) • Windows 8 Enterprise (32/64 bitů)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32/64 bitů) • Windows 8.1 Pro (32/64 bitů) • Windows 8.1 Enterprise (32/64 bitů)
Mac	OS X <ul style="list-style-type: none"> • Mac OS X 10.5.x • Mac OS X 10.6.x • OS X 10.7.x • OS X 10.8.x • OS X 10.9.x
Ubuntu	Ubuntu <ul style="list-style-type: none"> • 12.04 LTS • 12.10 • 13.04 • 13.10 • 14.04 LTS

Používání počítačového interaktivního režimu

V počítačovém interaktivním režimu můžete ovládat programy ve vašem počítači z promítací plochy.

Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim, připojte počítač k projektoru dodaným kabelem USB.

Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim v operačním systému OS X, je třeba nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver.



- Používáte-li více zobrazovacích zařízení v operačním systému Windows 7 a používáte interaktivní funkce na sekundárním zobrazovacím zařízení, proveďte následující nastavení:
 - Nastavte položku **Provozní režim pera** na **Jeden uživ/Pero** v nastavení **Easy Interactive Function** v nabídce **Rozšířené** projektoru.
 - Přejděte na **Ovládací panel > Hardware a zvuk > Nastavení stolního PC > Nastavení** a spusťte konfigurační program pro nastavení interaktivních funkcí.

Pokud nastavíte třetí zobrazovací zařízení, nebude s tímto zařízením možné používat interaktivní funkce.

Nelze psát nebo kreslit na více zobrazovacích zařízeních.
- Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim prostřednictvím sítě, je třeba nainstalovat EasyMP Network Projection verze 2.85 nebo novější (pro operační systém Windows) nebo 2.83 novější (pro operační systém OS X) nebo Quick Wireless verze 1.32 nebo novější.

- 1 Používáte-li operační systém OS X, při prvním použití interaktivních funkcí nainstalujte do počítače ovladač Easy Interactive Driver.
 - ☛ "Požadavky na systém ovladače Easy Interactive Driver (pouze operační systém OS X)" [s.66](#)
 - ☛ "Instalování ovladače Easy Interactive Driver v operačním systému OS X" [s.66](#)

- 2 Připojte projektor k počítači kabelem USB.



Při používání počítačového interaktivního režimu v síti není zapotřebí kabel USB.

- ☛ "Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě" [s.81](#)

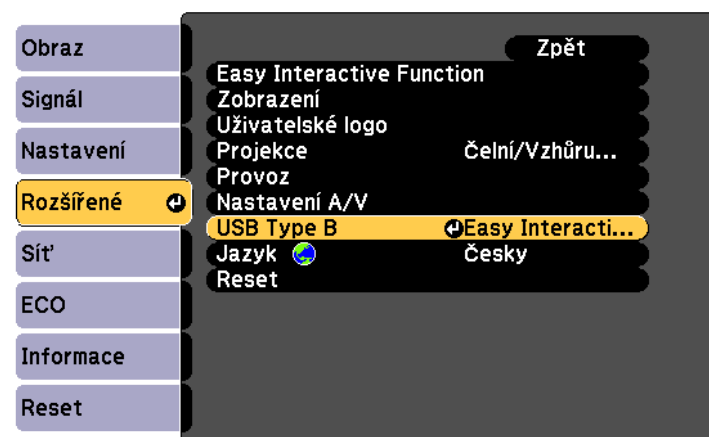
- 3 Zapněte projektor.

- 4 Promítněte pracovní plochu vašeho počítače.

- 5 Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 6 Zvolte nastavení **USB Type B** a stiskněte tlačítko [Enter].



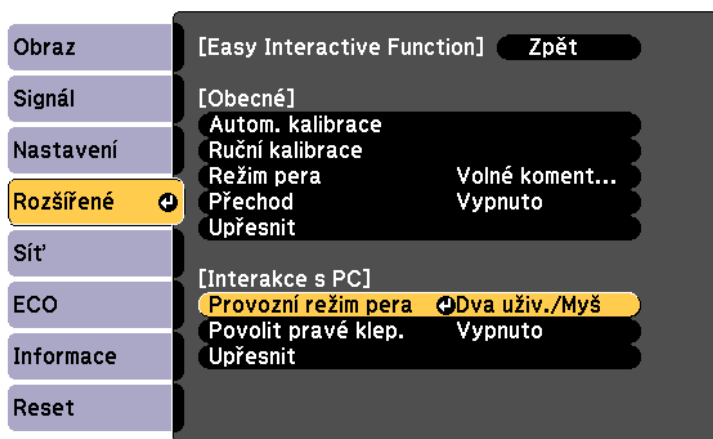
- 7** Vyberte některou z následujících možností:
- Při promítání pomocí počítačového kabelu nebo prostřednictvím sítě vyberte volbu **Easy Interactive Function**.
 - Chcete-li používat počítačový interaktivní režim a zároveň USB Display, vyberte volbu **U USB Display/Easy Interactive Function**.



Při promítání pomocí USB Display může být odezva delší.

- 8** Vyberte nastavení **Easy Interactive Function** v nabídce **Rozšířené** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

- 9** Nastavte položku **Provozní režim pera** na **Dva uživ./Myš** nebo **Jeden uživ./Myš**.



- 10** Stiskněte tlačítko [Enter] a potom stisknutím tlačítka [Menu] ukončete nabídku systému projektoru.

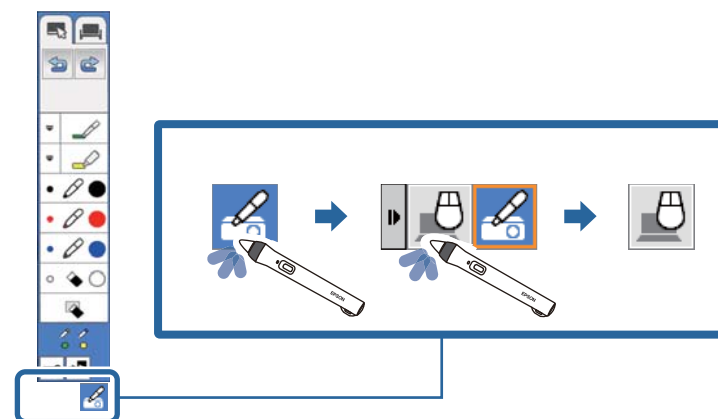
- 11** Při prvním použití projektoru nezapomeňte provést kalibraci.
☞ "Kalibrace pera" s.69

- 12** Přidržte interaktivní pero v blízkosti promítací plochy.
Na promítaném obraze se zobrazí ikona



- Ikona se nejprve zobrazí na pravé straně. Příště se zobrazí na poslední otevřené stránce na panelu nástrojů.
- Pokud se nezobrazí ikona , nastavte volbu **Ikona režimu pera** na **Zapnuto** v **Rozšířené** nabídce projektoru.
☞ **Rozšířené - Zobrazení - Ikona režimu pera** s.122

- 13** Zvolte ikonu a pak zvolte ikonu .











Na počítačový interaktivní režim lze rovněž přejít následujícími způsoby:

- Stiskem tlačítka [Pen Mode] na dálkovém ovladači.
- Změnou nastavení **Režim pera** v **Rozšířené** nabídce projektoru na hodnotu **Interakce s PC**.
 - ☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera** [s.124](#)

Nyní můžete ovládat počítač pomocí interaktivního pera.

- ☛ "Používání interaktivních per" [s.68](#)
- ☛ "Interakce s promítací plochou" [s.75](#)
- ☛ "Používání interaktivních funkcí prostřednictvím sítě" [s.81](#)



- Projektor lze rovněž ovládat z promítací plochy pomocí panelu nástrojů ovládání projektoru zobrazeného na ploše. Pokud není panel nástrojů zobrazen, klepněte na ikonu  nebo .
- Karty nástrojů  a  můžete přesouvat nahoru a dolů a karty nástrojů  a  doleva a doprava.
- V počítačovém interaktivním režimu lze rovněž provádět následující operace:
 - Používat zadávací panel tabletu v operačním systému Windows 7 nebo Windows Vista.
 - Používat Ink Tools pro vkládání poznámek v aplikacích balíku Microsoft Office.
- Současné použití dvou interaktivních per může způsobit rušení v některém aplikačním softwaru. V takovém případě přemístěte nepoužívané pero od promítací plochy.

Požadavky na systém ovladače Easy Interactive Driver (pouze operační systém OS X)

Aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim, musíte nainstalovat ovladač Easy Interactive Driver do počítače. Zkontrolujte, zda jsou splněny systémové požadavky nezbytné pro používání softwaru.

Operační systémy	Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x
Procesor	Power PC G4 1 GHz nebo výkonnější (Doporučeno: CoreDuo 1,83 GHz nebo výkonnější)
Operační paměť	512 MB nebo více
Prostor na pevném disku	100 MB nebo více
Zobrazení	Rozlišení nejméně 1024 x 768 (XGA) a nejvíce 1920 x 1200 (WUXGA) 16 bitové barvy nebo více (přibližně 32 000 zobrazovaných barev)

Instalování ovladače Easy Interactive Driver v operačním systému OS X

Nainstalujte ovladač Easy Interactive Driver do počítače, aby bylo možné používat počítačový interaktivní režim.



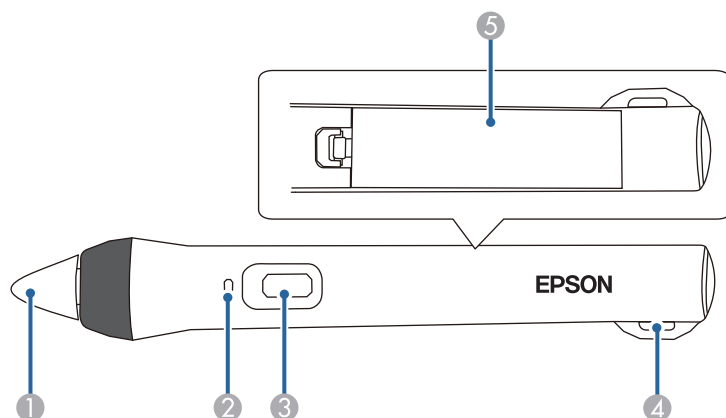
Je možné, že jste již nainstalovali program Easy Interactive Tools volbou **Easy Install**, se kterým byl rovněž nainstalován ovladač Easy Interactive Driver. Pokyny viz *Easy Interactive Tools - Návod na použití* na disku CD-ROM s dokumenty.

- 1** Zapněte počítač.

- 2** Vložte do počítače disk CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function.
Zobrazí se okno EPSON.
- 3** Poklepejte na ikonu **Install Navi** v okně EPSON.
- 4** Zvolte **Vlastní instalace**.
- 5** Proveďte instalaci podle pokynů na obrazovce.
- 6** Restartujte počítač.

Tento projektor je dodáván se dvěma pery: jedno s modrou a druhé s oranžovou koncovkou. Můžete používat některé z obou nebo obě pera současně (od každé barvy jedno).

Zkontrolujte, zda jsou nainstalovány baterie pera.



- ① Špička pera
- ② Indikátor baterie
- ③ Tlačítko
- ④ Držák pro volitelný popruh nebo kabel
- ⑤ Kryt baterie

Chcete-li pero zapnout, klepněte špičkou pera nebo stiskněte tlačítko na boční straně.

Po skončení používání nechte pero na místě otočené směrem od promítací plochy.

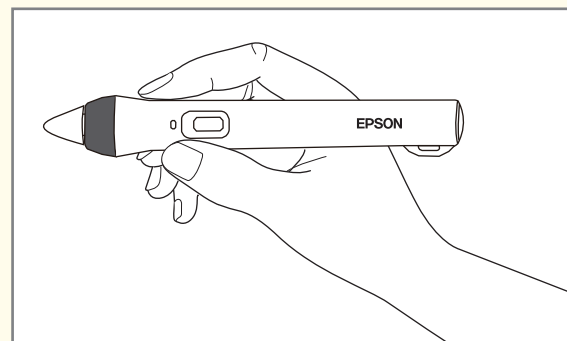
🖱️ "Easy Interactive Pen (pouze EB-536Wi)" [s.19](#)

Upozornění

- Nepoužívejte interaktivní pera mokřkýma rukama nebo na místech, kde by mohla zvlhnout. Toto pero není vodovzdorné.
- Chraňte projektor a promítací plochu před přímým slunečním zářením; v opačném případě interaktivní funkce nemusí fungovat.

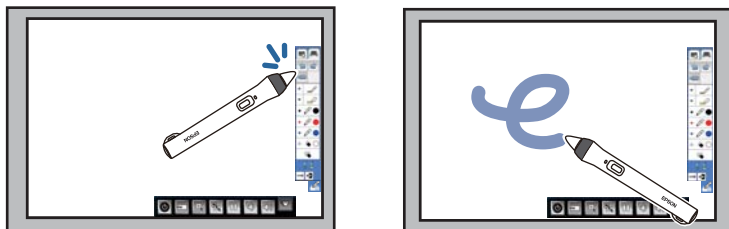


- Po 20 minutách nečinnosti se pera automaticky vypnou. Chcete-li pero znovu zapnout, klepněte špičkou pera nebo stiskněte tlačítko na boční straně.
- Pro dosažení optimálních výsledků držte pero kolmo k ploše (viz obrázek níže). Nezakrývejte černý proužek v blízkosti špičky pera.

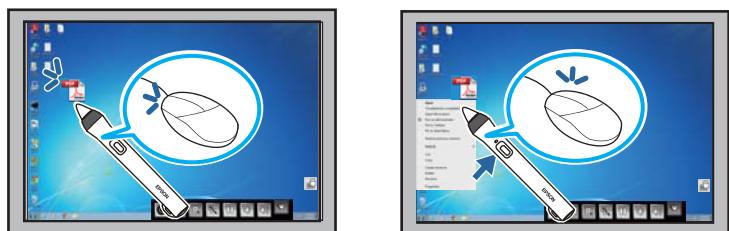


S perem lze provádět následující operace:

- Psát nebo kreslit na promítací ploše v režimu poznámek a v režimu tabule.



- Chcete-li vybrat některou promítanou položku, například ikonu, klepněte špičkou pera na povrch promítací plochy.
- Chcete-li kreslit na promítací ploše, klepněte špičkou pera na povrch promítací plochy a podle potřeby přetáhněte.
- Chcete přesunout promítaný ukazatel, umístěte pero nad promítací plochu, aniž byste se jí dotýkali.
- Používat pero jako myš v počítačovém interaktivním režimu.



- Chcete-li provést levé klepnutí, klepněte špičkou pera na plochu.
- Chcete-li provést poklepání, klepněte dvakrát špičkou pera na plochu.
- Chcete-li provést klepnutí a přetažení, klepněte a přetáhněte pero.
- Chcete přesunout ukazatel, umístěte pero nad promítací plochu, aniž byste se jí dotýkali.



- Pokud nechcete používat funkci přechodu nad obrazem, můžete ji vypnout pomocí nastavení **Easy Interactive Function** v **Rozšířené nabídce** projektoru.
 - **Rozšířené - Easy Interactive Function - Přechod s.124**
- Pokud chcete dlouhým podržením pera provést pravé kliknutí, zvolte následující volbu nastavení **Easy Interactive Function** v **Rozšířené nabídce** projektoru.
 - Nastavte položku **Provozní režim pera** na **Dva uživ./Myš** nebo **Jeden uživ./Myš**.
 - Nastavte položku **Povolit pravé klep.** na **Zapnuto**.

Kalibrace pera

Kalibrace souřadnic polohy pera s umístěním vašeho ukazatele. Kalibraci je třeba provést pouze při prvním použití projektoru.

Ke kalibraci můžete použít **Autom. kalibrace**, ovšem můžete použít i **Ruční kalibrace**, pokud potřebujete provést jemnější doladění nebo když **Autom. kalibrace** selže.

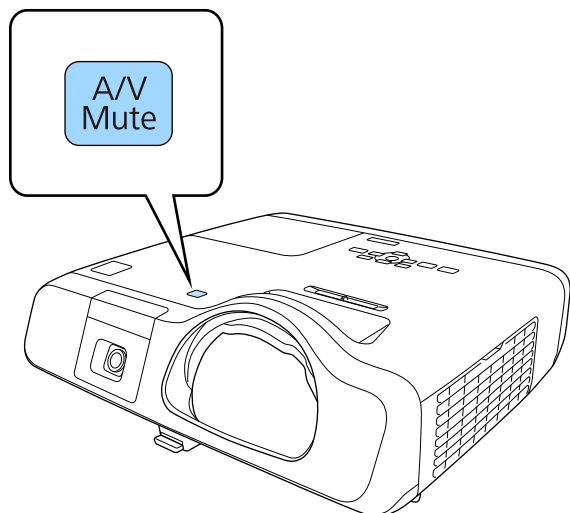


- Během kalibrace systému přemístěte všechna nepoužívaná pera od promítací plochy.
- Pokud si po provedení některé z následujících operací povšimnete nesprávné polohy, proveďte kalibraci systému znovu:
 - Korekce Lichoběžník
 - Úprava velikosti obrazu
 - Změna polohy projektoru
- Výsledky kalibrace budou zachovány až do provedení nové kalibrace.

Automatická kalibrace

Před prvním použitím projektoru jej musíte kalibrovat a pro **Autom. kalibrace** nebudete potřebovat ani pera ani počítač.

Když stisknete a podržíte tlačítko [A/V Mute] na horní straně projektoru přibližně tři sekundy, promítne se vzor a aktivuje se Autom. kalibrace.



Pokud se Autom. kalibrace nezdaří, zobrazí se zpráva o chybě. Proveďte Ruční kalibrace.

Po kalibraci se musí umístění ukazatele a poloha pera shodovat. Pokud ne, bude pravděpodobně nezbytná Ruční kalibrace.



- Autom. kalibrace lze provést z nabídky Konfigurace. Postupujte podle pokynů v zobrazené zprávě.
 - ☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function - Autom. kalibrace s.124**
- Autom. kalibrace nelze provést pomocí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači. Stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] se změní položka **Projekce**.
 - ☛ **Rozšířené - Projekce s.122**

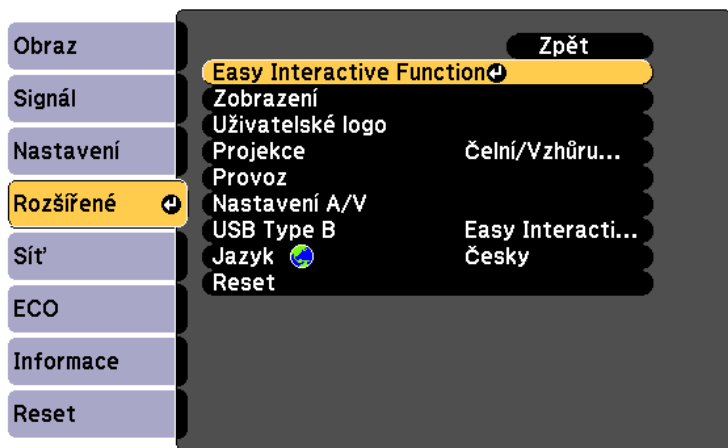
Ruční kalibrace

Pokud se po provedení automatické kalibrace umístění ukazatele a poloha pera neshodují, můžete provést ruční kalibraci.

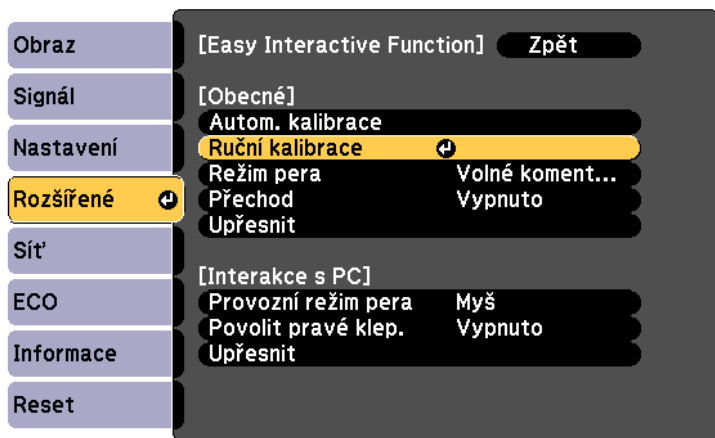
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



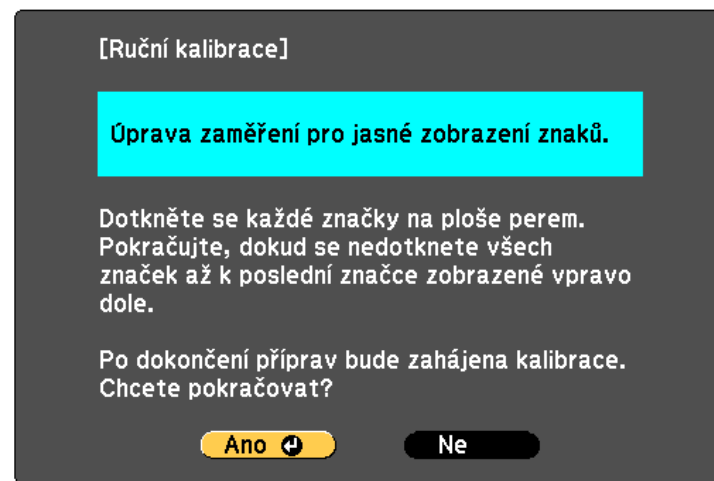
- 2 Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



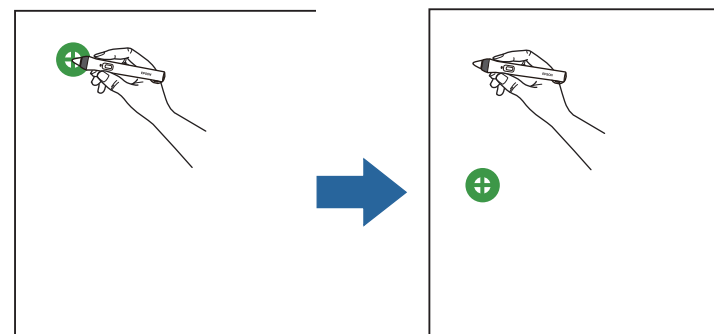
3 Zvolte **Ruční kalibrace** a stiskněte tlačítko [Enter].



Zobrazí se následující obrazovka.

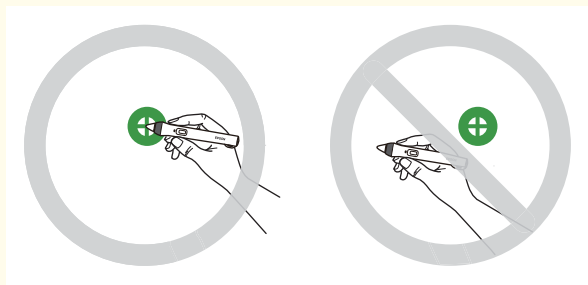


- 4** Podle potřeby upravte zaostření posouváním páčky ostření.
- 5** Vyberte **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter].
V levém horním rohu promítaného obrazu se zobrazí blikající zelený kroužek.
- 6** Dotkněte se středu kroužku špičkou pera.
Kroužek zmizí a pod ním se zobrazí další kroužek.

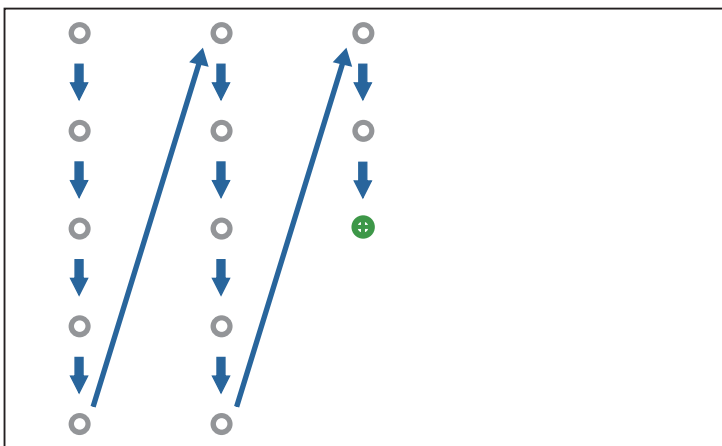




Aby byla kalibrace co nejpřesnější, snažte se dotknout středu kroužku.



- 7** Dotkněte se středu dalšího kroužku a opakujte postup. Když se dostanete na konec sloupce, zobrazí se další kroužek na začátku nového sloupce.



- Zajistěte, aby nedocházelo k blokování signálu mezi perem a interaktivním přijímačem.
- Uděláte-li chybu, stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači se vrátíte na předchozí kroužek.
- Chcete-li kalibraci zrušit, stiskněte a podržte tlačítko [Esc] po dobu 2 sekund.

- 8** Pokračujte, dokud nezmizí všechny kroužky.

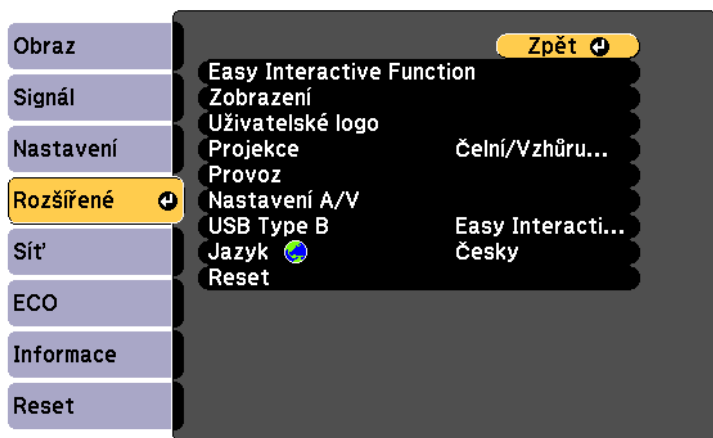
Nastavení pracovní oblasti pera

Pokud se připojíte k jinému počítači nebo upravíte rozlišení počítače, obvykle se nastaví pracovní oblast pera automaticky. Pokud si při ovládání počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim) povšimnete, že poloha pera není správná, můžete nastavit pracovní oblast pera ručně.

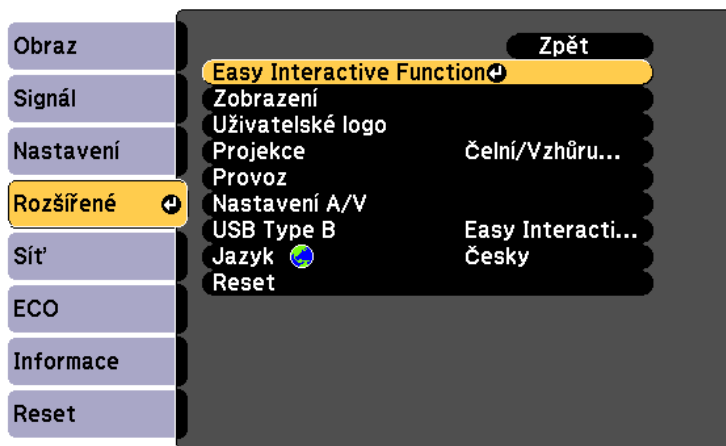


Ruční nastavení není k dispozici při promítání ze zdroje v místní síti LAN.

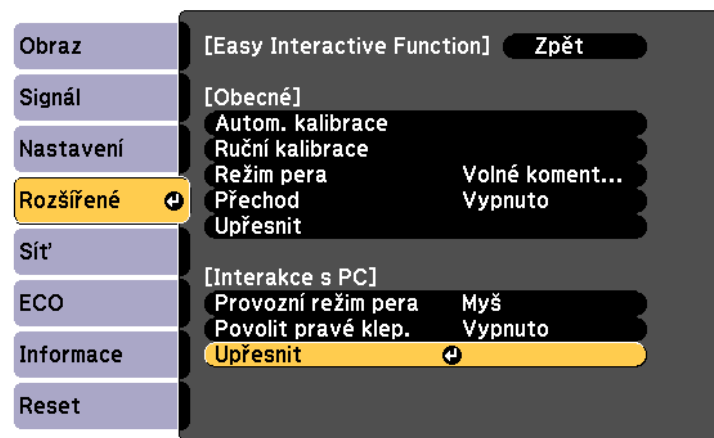
- 1** V případě nutnosti přepněte na počítačový interaktivní režim.
 ➤ "Používání počítačového interaktivního režimu" [s.63](#)
- 2** Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



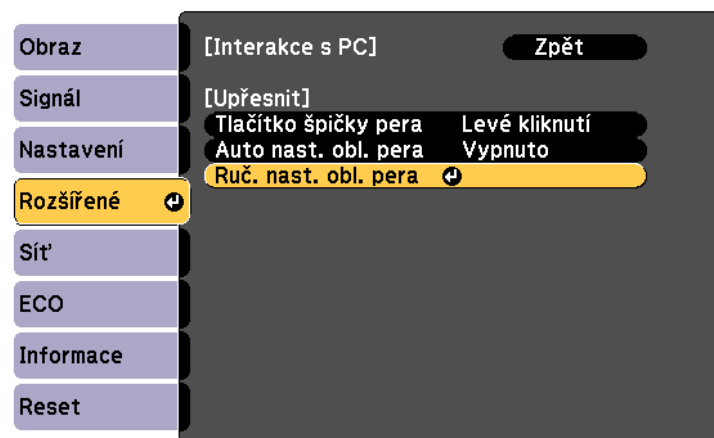
- 3** Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4** V oddíle **Interakce s PC** zvolte **Upřesnit** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 5** Zvolte **Ruč. nast. obl. pera** a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- 6** Vyberte možnost **Ano** a potom stiskněte tlačítko [Enter].

[Ruč. nast. obl. pera]

Upravte oblast pera tak, aby poloha pera odpovídala ukazateli myši.
Chcete pokračovat?

Ano ↻

Ne

Ukazatel myši se přesune vlevo nahoru.

- 7** Jakmile se ukazatel myši zastaví v levém horním rohu obrazu, dotkněte se perem špičky ukazatele myši.

Ukazatel myši se posouvá směrem k pravému dolnímu rohu.

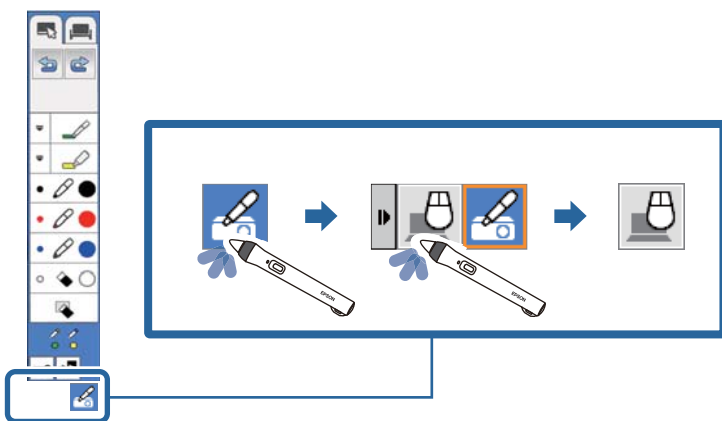
- 8** Jakmile se ukazatel myši zastaví v pravém dolním rohu obrazu, dotkněte se perem špičky ukazatele myši.

Podle následujících pokynů provádějte manipulaci s promítaným obrazem nebo ovládejte projektor.

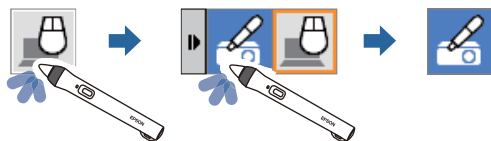
Přepínání interaktivního režimu

Interaktivní režim lze snadno přepínat pomocí panelu nástrojů.

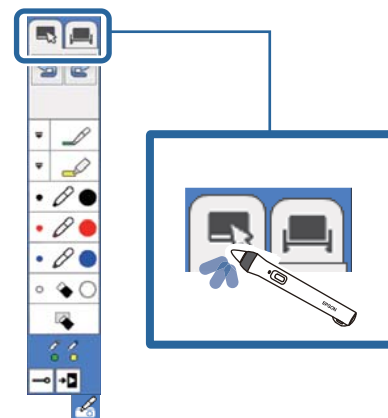
- Chcete-li přepínat mezi počítačovým interaktivním režimem a režimem poznámek, vyberte některou z následujících ikon:
 - Pokyny pro přepnutí z režimu poznámek nebo režimu tabule do počítačového interaktivního režimu:



- Pokyny pro přepnutí z počítačového interaktivního režimu do režimu poznámek nebo režimu tabule:



- Chcete-li přepínat mezi režimem poznámek a režimem tabule, vyberte následující ikonu na panelu nástrojů.

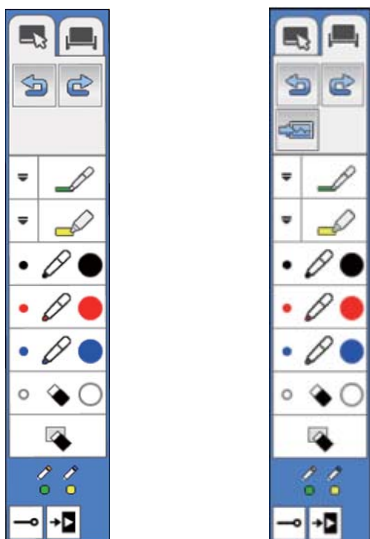


- Interaktivní režim lze rovněž změnit podle následujících pokynů:
 - Stiskem tlačítka [Pen Mode] na dálkovém ovladači.
 - Přepnutím do **Volné koment. PC Free** nebo **Interakce s PC** v nastavení **Režim pera** v **Rozšířené** nabídce projektoru.
 - ☛ **Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera s.124**
- Při promítání obrazu z počítače můžete přepnout na počítačový interaktivní režim.
- Do počítačového interaktivního režimu se nemůžete přepnout, pokud je nastavení **USB Type B** v **Rozšířené** nabídce projektoru nastaveno na **Bezdrátová myš/USB Display**.
- Když přepnete z režimu tabule na počítačový interaktivní režim, promítá se obraz z počítače.
- Po přepnutí na počítačový interaktivní režim bude obsah nakreslený v režimu poznámek zachován.

Panely nástrojů režimu poznámek a režimu tabule










Panel nástrojů režimu poznámek nebo panel nástrojů režimu tabule umožňují kreslit a psát na promítací plochu. Tento panel nástrojů rovněž umožňuje snadno přepínat na režim poznámek nebo režim tabule.

Na následujícím obrázku je vlevo zobrazen panel nástrojů režimu poznámek a vpravo panel nástrojů režimu tabule:




	Slouží k přepnutí na režim poznámek.
	Slouží k přepnutí na režim tabule.
	Vrací zpět poslední operaci.

	Vrací poslední vrácení.
	Slouží k výběru bílého nebo černého pozadí nebo některého ze čtyř vzorků (pouze režim tabule). ☛ "Výběr šablon tabule" s.78
	Umožňuje psát nebo kreslit čáry volného tvaru vlastním perem. Zvolte ikonu a změňte barvu a šířku vlastního pera. ☛ "Výběr tloušťky a barvy čáry" s.77
	Umožňuje psát nebo kreslit čáry volného tvaru průhledným zvýrazňovačem. Zvolte ikonu a změňte barvu a šířku zvýrazňovače. ☛ "Výběr tloušťky a barvy čáry" s.77
	Přepíná na černé pero. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.
	Přepíná na červené pero. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.
	Přepíná na modré pero. Chcete-li kreslit silné čáry, klepněte napravo od ikony. Pokud chcete kreslit tenké čáry, klikněte nalevo od ikony.
	Přepíná na gumu. Kliknutím napravo od ikony budete mazat širší plochy, zatímco kliknutím nalevo od ikony užší plochy.
	Slouží k vymazání všech kreseb.

	Zobrazuje jaký nástroj používáte s vaším perem   .  : Používání nástrojů pera. Barva ikony značí barvu pera.  : Používání nástroje guma.
	Skryje nebo zobrazí panel nástrojů při kreslení.  : Panel nástrojů je při kreslení skrytý.  : Panel nástrojů se zobrazí vždy.
	Ukončí panel nástrojů.

Výběr tloušťky a barvy čáry


Můžete vybrat barvu a tloušťku čáry pro vlastní pero i pro zvýrazňovací nástroje.


- Zvolte ikonu  umístěnou vedle nástroje poznámek pera nebo zvýrazňovače.
Zobrazí se okno podobné následujícímu.



- Vyberte tloušťku a barvu čáry, kterou chcete použít pro pero nebo zvýrazňovací nástroje.



- Umístěním nad paletu barev se v dolní části palety zobrazí název barvy.
- Odstín barevné palety můžete změnit pomocí nastavení **Paleta barev** v **Rozšířené** nabídce projektoru.
 **Rozšířené - Easy Interactive Function - Obecné - Upřesnit - Paleta barev s.124**


- Vyberte nástroj  nebo  a potom pomocí pera pište nebo kreslete na promítací plochu.



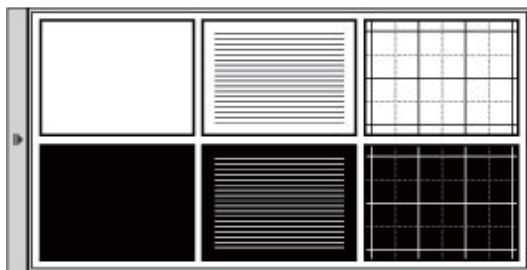
Když několik osob kreslí na promítací plochu několika pero, můžete pro každé pero vybrat jinou barvu a tloušťku čáry.

Výběr šablon tabule

V režimu tabule můžete měnit barvu pozadí a vkládat vodorovné čáry nebo šablony pozadí.

1 V režimu tabule zvolte ikonu .

Zobrazí se okno podobné následujícímu:













2 Vyberte jeden ze vzorků šablon.

Ovládací panel projektoru

Panel nástrojů ovládání projektoru umožňuje ovládat projektor z promítací plochy stejně jako při používání dálkového ovladače.

Pokud je vaše síťové zařízení připojeno k projektoru pomocí aplikace EasyMP Multi PC Projection, můžete pomocí tohoto panelu nástrojů rovněž vybrat síťové zařízení, ze kterého chcete promítat.



	Vypne projektor.
	Změní zdroj obrazu pomocí zobrazeného seznamu. Pro uzavření seznamu zdrojů obrazu zvolte ikonu  na konci seznamu.
	Přiblíží nebo oddálí obraz pomocí měřítka nebo ikon + a - v zobrazeném seznamu. K dispozici jsou následující operace: <ul style="list-style-type: none"> • Obraz lze zvětšit 1 až 4krát. Pro návrat k původní velikosti obrazu zvolte x1. • Obraz lze rychle zvětšit nebo zmenšit stisknutím a podržením ikony + nebo -. Pro uzavření seznamu měřitek zvolte ikonu  na konci seznamu.
	Vypne obraz a zvuk. Klepnutím na promítací plochu zapnete video a zvuk. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.91
	Pozastaví video. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.92
	Sníží hlasitost. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.54
	Zvýší hlasitost. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.54
	Zavře panel nástrojů ovládání projektoru.


Výběr zobrazení síťového zařízení na panelu nástrojů ovládání projektoru

Pokud jste připojili zařízení k projektoru prostřednictvím sítě, můžete pomocí panelu nástrojů ovládání projektoru vybrat promítání obrazu z těchto zařízení. Můžete vybrat zdroj obrazu mezi počítači, které používají aplikaci EasyMP Multi PC Projection, a chytrými telefony nebo tablety, které používají aplikaci Epson iProjection. Můžete změnit promítací plochu výběrem z až 50 zařízení.



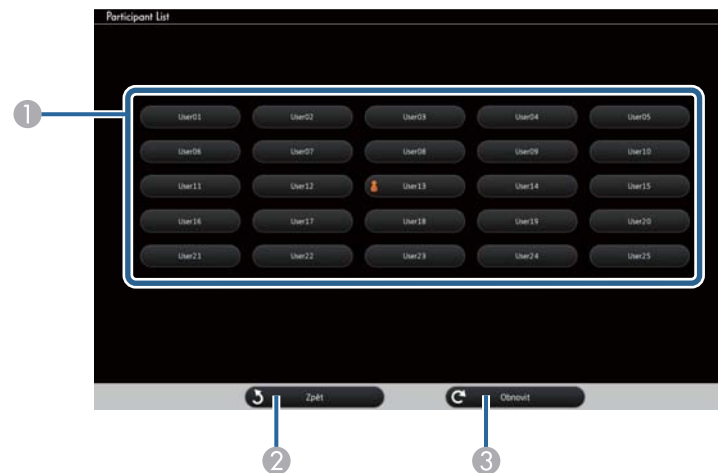
Pro promítání můžete vybrat jakékoli připojené síťové zařízení, i když je připojeno uživatelem pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection s aktivovanou funkcí moderátora. Viz leták *EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití* s podrobnostmi o funkci moderátora.


 [EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití](#)

- 1 Zvolte ikonu  na panelu nástrojů ovládání projektoru a poté zvolte **Účastník** ze seznamu zdrojů obrazu.



- 2 Vyberte uživatelské jméno pro zařízení, ze kterého chcete promítat.



- 1 Zobrazí jména uživatelů síťových zařízení připojených k projektoru. Ikona  je zobrazena u uživatelského jména uživatele, z jehož zařízení je v tuto chvíli promítáno.
- 2 Zavře obrazovku výběru uživatele a vrátí se na předchozí obrazovku.
- 3 Zaktualizuje seznam uživatelů. Když se k projektoru připojí další uživatel prostřednictvím sítě, výběrem tohoto tlačítka bude zaktualizován seznam uživatelů.



- Po odpojení vybraného zařízení od projektoru není zobrazen obraz vybraného uživatele a automaticky se zaktualizuje seznam uživatelů.
- Když je zobrazena obrazovka výběru uživatelů, nelze provádět následující operace:
 - Vybrat jiný zdroj obrazu
 - Používat jiné interaktivní funkce
 - Ovládat projektor panelem nástrojů ovládání projektoru
 - Připojovat více projektorů
 - Slyšet zvuk z projektoru (je dočasně vypnutý)
 - Měnit nastavení v nabídce Konfigurace projektoru
 - Promítat obraz pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection nebo Epson iProjection

Zobrazí se obraz obrazovky vybraného uživatele.


Při změně uživatele zopakujte tyto kroky.




- K obrazovce výběru uživatele nelze přistupovat při připojování více projektorů pomocí softwaru EasyMP Multi PC Projection a promítání stejného obrazu (zrcadlení).
- Pokud interaktivní funkce nefungují, můžete se vrátit na předchozí obrazovku stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu.

Tento projektor lze používat v síti prostřednictvím počítačového interaktivního režimu.

Chcete-li při používání počítačového interaktivního režimu v síti provádět poznámky, musíte použít program Easy Interactive Tools (nebo jiný poznámkový program). Program Easy Interactive Tools umožňuje používat různé kreslicí nástroje, využívat kreslicí plochu jako stránku a ukládat kresby jako soubor pro pozdější použití. Program Easy Interactive Tools můžete nainstalovat z disku CD EPSON Projector Software for Easy Interactive Function. Software si můžete stáhnout také z webových stránek společnosti Epson.

- Pomocí některé z následujících softwarových aplikací přidejte projektor do počítačové sítě a používejte počítačový interaktivní režim v síti:
 - EasyMP Network Projection verze 2.85 nebo novější (pro operační systém Windows) nebo 2.83 nebo novější (pro operační systém OS X)
Pokyny viz *EasyMP Network Projection - Návod na použití*.
 [EasyMP Network Projection - Návod na použití](#)
 - Quick Wireless verze 1.32 nebo novější (pouze operační systém Windows)
Viz pokyny přiložené k volitelnému Quick Wireless Connection USB Key.
- V jedné z aplikací zvolte volbu **Použít interaktivní pero** na záložce **Obecná nastavení** a volbu **Přenést okno s vrstvami** na záložce **Optimalizovat výkon**.



- Můžete používat pouze jedno pero současně.
- V síti může být odezva pomalejší.
- Při použití počítačového interaktivního režimu po síti nemůžete změnit nastavení **Režim pera** pomocí dálkového ovladače, ani v **Rozšířené** nabídce projektoru. Není ani dostupná ikona .
- Nemůžete změnit nastavení **Provozní režim pera** v **Rozšířené** nabídce projektoru.
- Pomocí programu EasyMP Network Projection můžete připojit až čtyři projektory najednou. Při připojení více projektorů jsou počítačové interaktivní funkce pro každý projektor. Operace prováděné v jednom projektoru se projevují v ostatních projektorech.
- Pro použití režimu poznámek po síti zrušte výběr u volby **Použít interaktivní pero** na záložce **Obecná nastavení** a u volby **Přenést okno s vrstvami** na záložce **Optimalizovat výkon** v EasyMP Network Projection nebo Quick Wireless Connection a poté se znovu připojte k síti.

Zásady při připojování k projektoru v jiné podsíti

Při připojování k projektoru v jiné síti pomocí programu EasyMP Network Projection a používání interaktivních funkcí dodržujte následující zásady:

- Vyhledejte projektor v síti zadáním adresy IP projektoru. Nelze vyhledávat zadáním názvu projektoru.
- Ověřte, zda po odeslání příkazu ping obdržíte odezvu síťového projektoru. Když je ve směrovači vypnutá možnost ICMP (Internet Control Message Protocol), můžete se připojit k projektoru ve vzdáleném umístění, i když nemůžete obdržet odezvu.

- Zkontrolujte, zda jsou otevřené následující porty.

Port	Protokol	Použití	Přenos dat
3620	TCP/UDP	Pro připojení a ovládání	Oboustranný tisk
3621	TCP	Pro přenášení obrazu	Oboustranný tisk
3629	TCP	Pro ovládání projektoru	Oboustranný tisk

- Ověřte, zda jsou ve směrovači deaktivovány možnosti filtrování adres MAC a aplikací.
- Ověřte, zda ve vašem síťovém prostředí není používána technologie NAT (Network Address Translation). Splňujete-li výše uvedené požadavky, můžete se prostřednictvím sítě VPN a IP-VPN vzdáleně připojovat k síťovému projektoru.
- Pokud je řízena šířka pásma komunikace mezi umístěními a program EasyMP Network Projection překročí řízenou šířku pásma, pravděpodobně se nebude možné připojit k projektoru ve vzdáleném umístění.



Společnost Epson nezaručuje připojení k projektoru v jiné podsíti pomocí programu EasyMP Network Projection, i když jsou splněny výše uvedené požadavky. Při zvažování implementace si nezapomeňte otestovat připojení ve vašem síťovém prostředí.

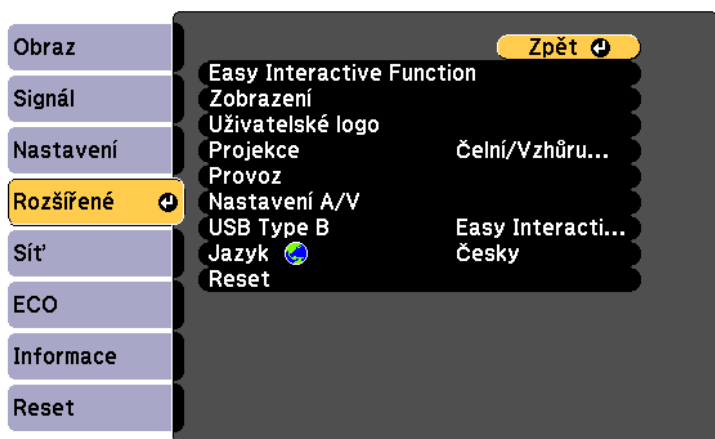
Používáte-li operační systém Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, můžete používat pero a inkoust ke kreslení a psaní poznámek.

Funkce pera a inkoustu můžete rovněž používat v síti, když zpřístupníte interaktivní funkce ve vaší síti.

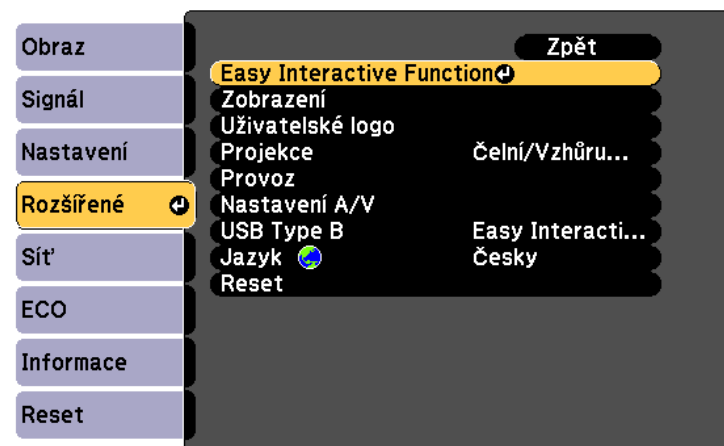
Aktivace funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows

Chcete-li používat funkce pera a inkoustu v operačním systému Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, musíte provést nastavení pera v **Rozšířené** nabídce projektoru.

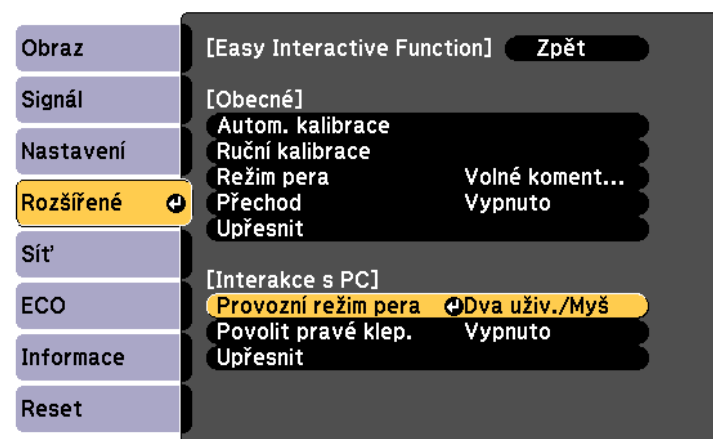
- 1 Stiskněte tlačítko [Menu] zvolte nabídku **Rozšířené** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 2 Zvolte nastavení **Easy Interactive Function** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 3 Zvolte nastavení **Provozní režim pera** a stiskněte tlačítko [Enter].



- 4 Vyberte možnost **Jeden uživ./Pero** a stiskněte tlačítko [Enter].


Používání funkcí pera a inkoustu v operačním systému Windows

Používáte-li operační systém Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 nebo Windows Vista, můžete vkládat ručně psané poznámky a převádět je na text.

Používáte-li kancelářský balík Microsoft Office 2007 nebo novější, můžete rovněž používat funkci Inkoust a vkládat ručně psané poznámky do dokumentů programu Word, do tabulek programu Excel nebo do prezentací programu PowerPoint.



Názvy voleb pro funkce poznámek se mohou lišit v závislosti na vaší verzi kancelářského balíku Microsoft Office.

- Dotykovou klávesnici v systému Windows 8 otevřete pravým kliknutím nebo kliknutím a držením na hlavním panelu a výběrem **Panel nástrojů > Dotyková klávesnice**. Na obrazovce vyberte ikonu klávesnice a potom vyberte ikonu pera.
- Vstupní panel počítače Tablet PC otevřete v systémech Windows 7 nebo Windows Vista v nabídce  > **Všechny programy > Příslušenství > Počítač Tablet PC > Vstupní panel počítače Tablet PC**. Můžete psát perem v poli a potom můžete vybírat z nabídky voleb úprav a převádění textu.
- Inkoustové poznámky v aplikacích balíčku Microsoft Office přidáte v nabídce **Recenze** volbou položky **Zahájit rukopis**.



V aplikaci Microsoft Word nebo Excel zvolte záložku **Vložit** a klikněte na **Zahájit rukopis**.

- Chcete-li vkládat poznámky do snímků programu PowerPoint v režimu prezentace, stiskněte tlačítko na boční straně pera a potom vyberte volbu **Možnosti ukazatele > Pero** v místní nabídce.



Tento způsob vkládání poznámek do snímků programu PowerPoint v režimu prezentace rovněž funguje v operačním systému Windows XP Tablet PC Edition.

Další informace o těchto funkcích viz nápověda k operačnímu systému Windows.



Užitečné Funkce

Tato kapitola popisuje užitečné tipy předvádění prezentací a funkce zabezpečení.

Promítání obrazu uloženého v paměťovém zařízení USB (PC Free)

Připojíte-li k projektoru paměťové zařízení USB, jako je například paměťové médium USB nebo pevný disk USB, můžete promítat soubory uložené na tomto zařízení bez použití počítače. Tato funkce se nazývá PC Free.



- Možná nebudete moci používat úložná zařízení USB, která zahrnují bezpečnostní funkce.
- Při promítání PC Free nelze provádět korekci lichoběžníkového zkreslení, i když stisknete tlačítka [↶] a [↷] na ovládacím panelu.

Specifikace souborů, které lze promítat pomocí aplikace PC Free

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
Obraz	.jpg	Následující formáty nelze promítat. - Formát barevného režimu CMYK - Progresivní formát - Snímky s vyšším rozlišením než 8192 x 8192 Díky vlastnostem souborů JPEG nelze zřetelně promítat snímky, pokud je kompresní poměr nastaven na příliš vysokou hodnotu.
	.bmp	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280 x 800.
	.gif	<ul style="list-style-type: none"> • Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280 x 800. • Nelze promítat animované soubory GIF.
	.png	Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280 x 800.

Typ	Typ souboru (přípona)	Poznámky
	.avi (Motion JPEG)	<ul style="list-style-type: none"> • Nelze promítat snímky s rozlišením větším než 1280 x 720. • Lze přehrávat pouze zvuk s lineárním PCM a ADPCM formátováním. • Podporuje AVI 1.0. Nelze promítat soubory o velikosti nad 2 GB.



- Pokud chcete připojit a používat pevný disk USB, nezapomeňte použít napájecí adaptér dodaný s pevným diskem.
- Projektor nepodporuje některé souborové systémy, a proto použijte média, která byla naformátována v systému Windows.
- Formátujte média ve formátu FAT16/32.

Příklady PC Free

Promítání obrazu uloženého v paměti USB



☛ "Promítání zvolených souborů nebo filmů" [s.88](#)

☛ "Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)" [s.89](#)

Způsoby použití PC Free

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu.






Spuštění PC Free

- 1 Změňte nastavení na USB.
 ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.44

- 2 Připojte paměťové zařízení USB k projektoru.
 ☛ "Připojení zařízení USB" s.30

Aplikace PC Free je spuštěna a objeví se obrazovka se seznamem souborů.

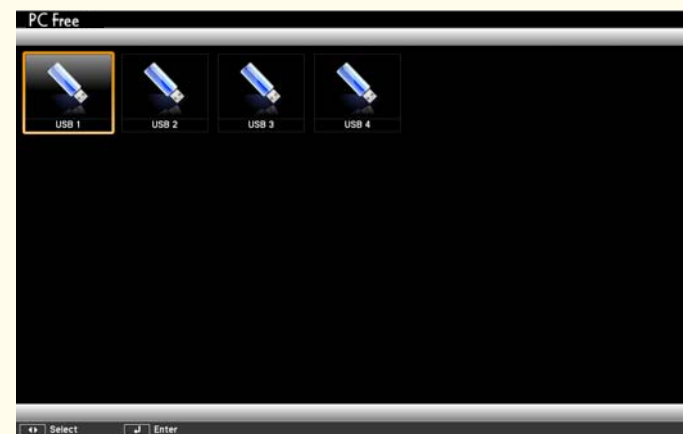
- Následující soubory se zobrazí jako miniatury (obsahy souborů se zobrazí jako malé obrázky).
 - soubory JPEG
 - soubory AVI (zobrazí obrázek na začátku filmu)
- Ostatní soubory nebo složky se zobrazí jako ikony, jak je uvedeno v následující tabulce.

Ikona	Soubor	Ikona	Soubor
	Soubory JPEG*		Soubory BMP
	Soubory GIF		Soubory PNG
	Soubory AVI (Motion JPEG)*		

* Není-li možné zobrazit jako miniaturu, zobrazí se jako ikona.



- Lze také vložit paměťovou kartu do čtečky karet USB a poté čtečku připojit k projektoru. Některé běžně dostupné čtečky karet USB však nemusí být s projektořem kompatibilní.
- Projektor dokáže rozpoznat až pět médií najednou.
- Když se zobrazí následující obrazovka (obrazovka Vyberte disk), stisknutím tlačítek [↶], [↷], [↵] a [↷] zvolte jednotku, kterou hodláte použít, a potom stiskněte tlačítko [Enter].



- Chcete-li vyvolat obrazovku Vyberte disk, umístíte kurzor na položku **Vyberte disk** v horní části obrazovky seznamu souborů a stisknete tlačítko [Enter].

Promítání Snímků

- 1 Pomocí tlačítka [↶], [↷], [↵] a [↷] vyberte soubor nebo složku, kterou chcete promítat.



Pokud se na aktuální obrazovce nezobrazují všechny soubory a složky, stiskněte tlačítko [↵] na dálkovém ovladači nebo přesuňte kurzor na položku **Další str.** ve spodní části obrazovky a stiskněte tlačítko [Enter].

Návrat na předchozí obrazovku lze provést stisknutím tlačítka [↶] na dálkovém ovladači nebo umístěním kurzoru na tlačítko **Předchozí str.** v horní části obrazovky a stisknutím tlačítka [Enter].

2 Stiskněte tlačítko [Enter].

Zobrazí se vybraný snímek.

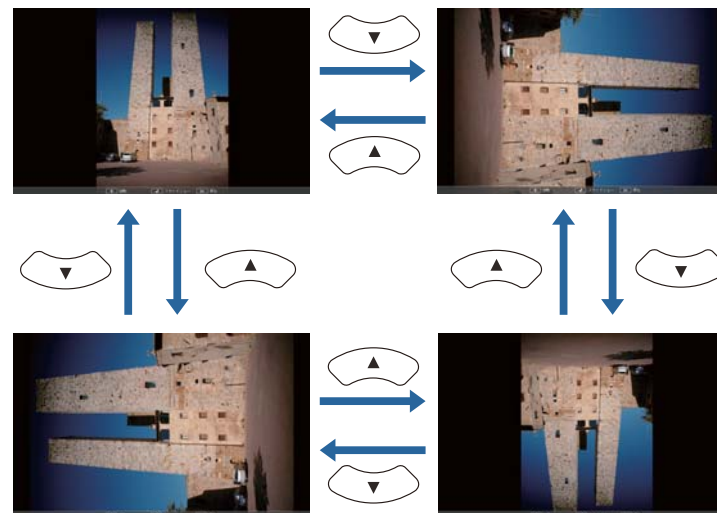
Je-li vybrána složka, zobrazí se soubory ve vybrané složce. Pokud se chcete vrátit na obrazovku, která byla zobrazena před otevřením složky, přesuňte kurzor na tlačítko **Zpět nahoru** a stiskněte tlačítko [Enter].

Otáčení snímků

Snímky lze během přehrávání otáčet po 90°. V průběhu PC Free je také k dispozici funkce otáčení.

1 Přehrávejte snímky nebo spusťte PC Free.

2 Při promítání stiskněte tlačítko [↵] nebo [↶].







Zastavení PC Free

Chcete-li ukončit PC Free, odpojte zařízení USB od portu USB na projektoru. U zařízení, jako jsou digitální fotoaparáty nebo pevné disky, vypněte zařízení a poté jej odpojte od projektoru.

Promítání zvolených souborů nebo filmů

Upozornění



Neodpojujte paměťové zařízení USB během přístupu k němu. PC Free nemusí fungovat správně.

- 1 Spustíte aplikaci PC Free.
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.
☛ "Spuštění PC Free" [s.87](#)
- 2 Pomocí tlačítka [, [, [] a [] vyberte soubor snímku, který chcete promítat.



- 3 Stiskněte tlačítko [Enter].
Snímek se zobrazí.



☛ Stisknutím tlačítek [] nebo [] se přesunete na následující nebo předchozí snímek.

- 4 Chcete-li ukončit promítání, provedte jednu z následujících operací.
 - Promítání obrazu: stiskněte tlačítko [Esc].
 - Promítání filmu: Stisknutím tlačítka [Esc] otevřete obrazovku se zprávami, zvolte **Odej** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
 Po dokončení promítání se vrátíte zpět na obrazovku seznamu souborů.





Promítání souborů snímků ve složce postupně (Prezentace)

Soubory snímků ve složce můžete promítat postupně, jeden po druhém. Tato funkce se nazývá Prezentace. Následující postup slouží ke spuštění Prezentace.



Chcete-li soubory měnit automaticky po spuštění PC Free, nastavte volbu **Doba přepnutí obrazovky** v položce **Volba** na jakoukoli jinou volbu, než **Ne**. Výchozí hodnota je 3 sekundy.

☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.90](#)

- 1 Spustíte aplikaci PC Free.
Objeví se obrazovka se seznamem souborů.
☛ "Spuštění PC Free" [s.87](#)
- 2 Pomocí tlačítek [, [, [] a [] umístěte kurzor na složku Prezentace, kterou chcete spustit, a stiskněte tlačítko [Enter].

- 3** Ve spodní části obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Prezentace** a stiskněte tlačítko [Enter].

Prezentace se spustí, přičemž soubory snímků ve složce se budou automaticky promítat postupně, jeden po druhém.

Po promítnutí posledního souboru se znovu automaticky zobrazí seznam souborů. Pokud na obrazovce Volba nastavíte volbu **Nepřetržitě přehrávání** na **Zapnuto**, promítání se po dosažení konce spustí znovu od začátku.

☛ "Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace" [s.90](#)

Můžete pokračovat na další obrazovku, vrátit se na předchozí obrazovku nebo zastavit přehrávání během promítání Prezentace.



Pokud byla volba **Doba přepnutí obrazovky** nastavena v okně Volba na **Ne**, soubory se nebudou při výběru možnosti Přehrát prezentaci automaticky měnit. Chcete-li pokračovat dalším souborem, stiskněte tlačítko [↵], tlačítko [Enter] nebo tlačítko [↵].

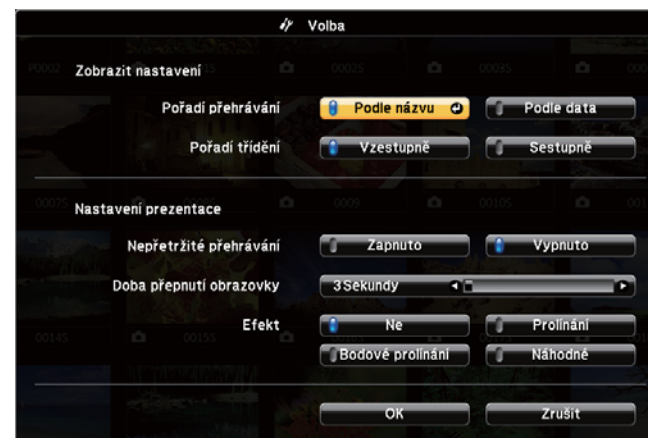
Při promítání obrazového souboru ve formě PC Free je možno použít následující funkce.

- Zmrazit
 - ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" [s.92](#)
- Vypnout A/V
 - ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" [s.91](#)
- E-lupa
 - ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" [s.93](#)

Nastavení zobrazení souboru obrazu a provozní nastavení Prezentace

Na obrazovce Volba můžete nastavit pořadí zobrazení souborů a operace funkce Prezentace.

- 1** Ve spodní části obrazovky seznamu souborů vyberte položku **Volba** a stiskněte tlačítko [Enter].
- 2** Jakmile se objeví obrazovka Volba, nastavte jednotlivé položky. Povolte nastavení umístěním kurzoru na cílovou položku a stisknutím tlačítka [Enter].
Následující tabulka uvádí informace o jednotlivých položkách.



Pořadí přehrávání	Můžete vybrat třídění souborů buď Podle názvu nebo Podle data .
Pořadí třídění	Soubory lze třídit Vzestupně nebo Sestupně .
Nepřetržitě přehrávání	Můžete určit, zda se má Prezentace opakovat.

Doba přepnutí obrazovky	Můžete nastavit čas pro zobrazení jednotlivého souboru ve funkci Přehrát prezentaci. Čas lze nastavit v rozsahu mezi Ne (0) až 60 sekund. Když nastavíte Ne , je automatické přehrávání zakázáno.
Efekt	Lze nastavit efekty použité při výměně snímků.

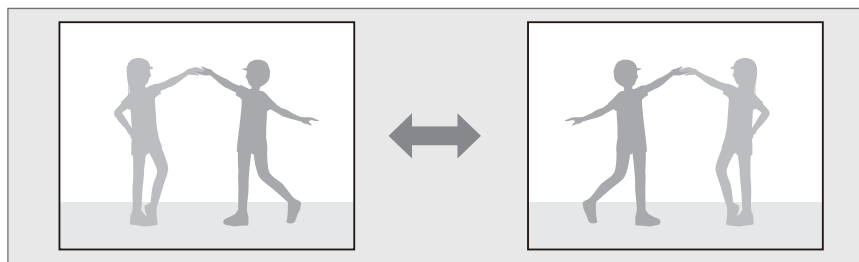
3 Pomocí tlačítek [↶], [↷], [◀] a [▶] umístěte kurzor nad **OK** a stiskněte tlačítko [Enter].

Nastavení je použito.

Pokud nechcete nastavení použít, umístěte kurzor na **Zrušit** a stiskněte tlačítko [Enter].

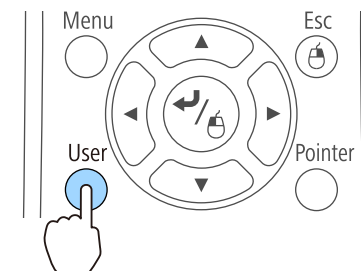
Vodorovné překlopení obrazu (Překlopit vodorovně)

Můžete dočasně vodorovně překlopit obraz a promítat.



Když je položka **Uživatelské tlačítko** nastavena na **Překlopit vodorovně** v nabídce Konfigurace, opakovaným stisknutím tlačítka [User] zapnete nebo vypnete funkci Překlopit vodorovně.

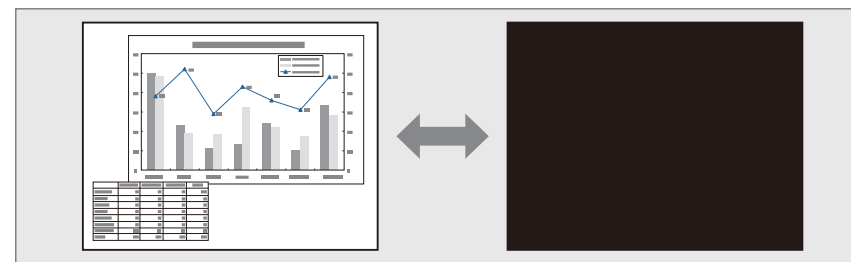
☛ **Nastavení - Uživatelské tlačítko** s.120



- V následujících případech se funkce Překlopit vodorovně vypne.
 - Když je projektor vypnutý
 - Když je zobrazena nabídka Konfigurace
 - Při změně režimu **Projekce** projektoru
 - Při používání funkce Lichoběžník
 - Když běží Message Broadcasting
- Interaktivní funkce nefunguje správně během Překlopit vodorovně (pouze EB-536Wi).

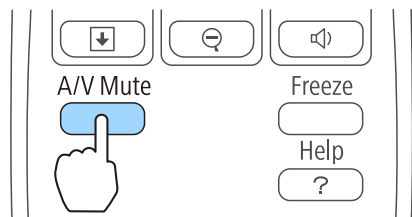
Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)

Obraz na projekční ploše je možné vypnout, když chcete zaměřit pozornosti diváků na to, co říkáte, nebo když nechcete zobrazovat prováděné operace, jako je například změna souboru.

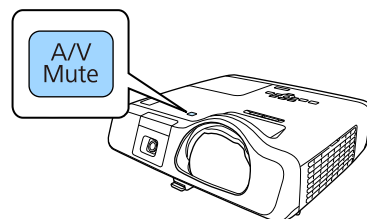


Opakovaným stisknutím tlačítka [A/V Mute] se zapíná a vypíná funkce Vypnout A/V.

Dálkové ovládání



Horní strana projektoru



- Pokud tuto funkci používáte při projekci videa, zdroj nepřestane přehrávat obraz a zvuk a nebudete se moci vrátit k bodu, od kterého byla funkce Vypnout A/V (Vypnout A/V) aktivována.
- Je-li aktivní funkce Vypnout A/V, je na výstupu také zvuk mikrofону.
- Můžete vybrat obrazovku, která se otevře při stisknutí tlačítka [A/V Mute] v nabídce Konfigurace.
 - ☛ **Rozšířené - Zobrazení - Vypnout A/V s.122**
- Když je funkce vypnutí A/V aktivována tlačítkem [A/V Mute], aktivujte se **Časovač vypnutí A/V** a přibližně za 30 minut se automaticky vypne napájení. Pokud nechcete aktivovat **Časovač vypnutí A/V**, nastavte **Časovač vypnutí A/V** na **Vypnuto**.
 - ☛ **ECO - Časovač vypnutí A/V s.134**
- Během Vypnout A/V lampa stále svítí, takže se načítají hodiny lampy.

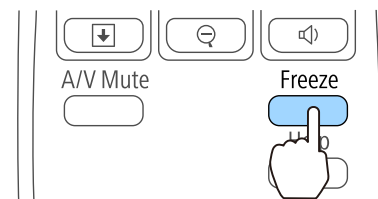
Zmrazení obrazu (Zmrazit)

Když je aktivována funkce Zmrazit u pohyblivého obrazu, obraz je nadále promítán, takže jej můžete posouvat po jednotlivých okénkách jako fotografie. Aktivujete-li funkci Zmrazit předem, můžete rovněž provádět

operace, jako např. změnu souborů z počítače, aniž by na plátno byl promítán obraz.

Opakovaným stisknutím tlačítka [Freeze] se zapíná a vypíná funkce zmrazení.

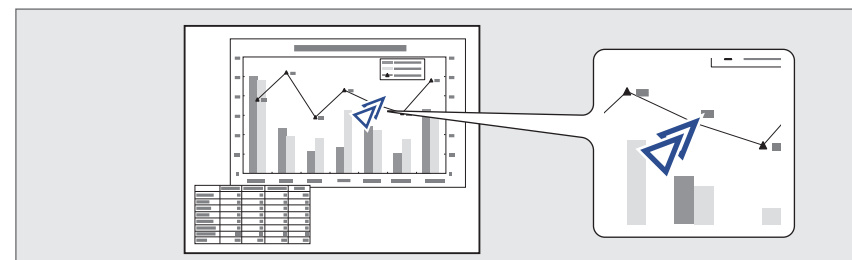
Dálkové ovládání



- Zvuk se nepozastaví.
- Při promítání pohyblivých obrazů platí, že když je obraz pozastavený, stále se přehrává. Není možné obnovit promítání od místa, kde byl pozastaven obraz.
- Stisknete-li tlačítko [Freeze], když je otevřena nabídka Konfigurace nebo obrazovka nápovědy, otevřená obrazovka s nabídkou nebo obrazovka nápovědy se zavře.
- Funkce Zmrazit funguje i při použití funkce E-lupa.

Funkce ukazatele (Ukazatel)

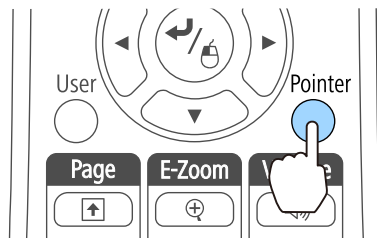
Tato funkce umožňuje umístit ikonu Ukazatel na část promítaného obrazu a pomáhá vám udržovat pozornost v oblasti, o které mluvíte.



1 Zobrazte ukazatel.

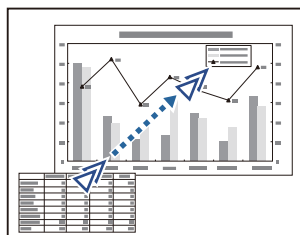
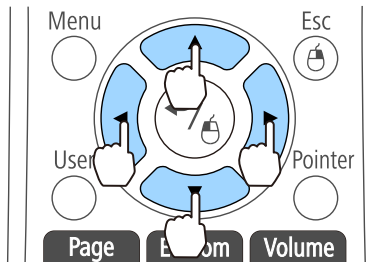
Ukazatel se aktivuje nebo deaktivuje při každém stisknutí tlačítka [Pointer].

Dálkové ovládání



2 Posuňte ikonu Ukazatel (↗).

Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↖], [↗], [↘] nebo [↙] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

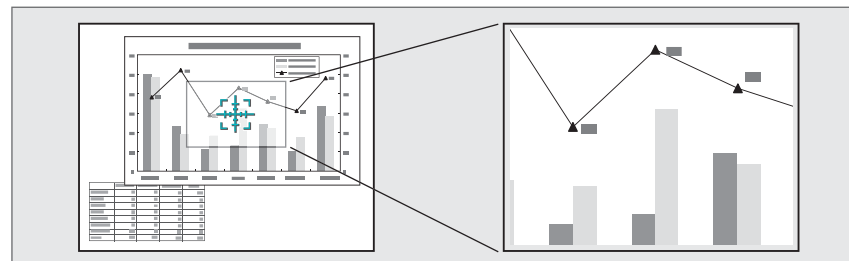


Tvar ikony ukazatele lze vybrat v nabídce Konfigurace.

🖱️ **Nastavení - Tvar ukazatele s.120**

Zvětšení části obrazu (E-lupa)

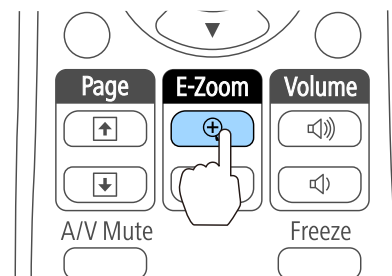
Tato funkce je vhodná ke zvětšení určité části obrazu, jako např. grafu a detailů v tabulce.



1 Aktivujte funkci E-lupa.

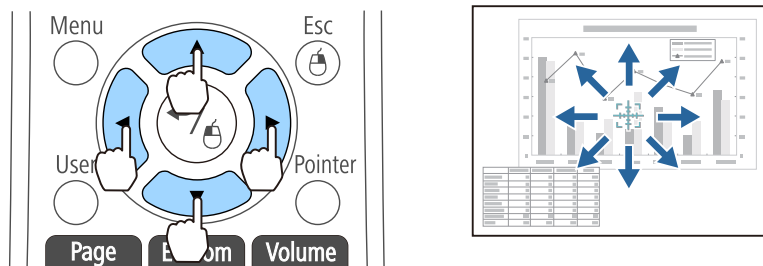
Stisknutím tlačítka [⊕] se zobrazí křížek (⊕).

Dálkové ovládání



- 2** Posuňte křížek (⊕) do oblasti obrazu, která se má zvětšit.

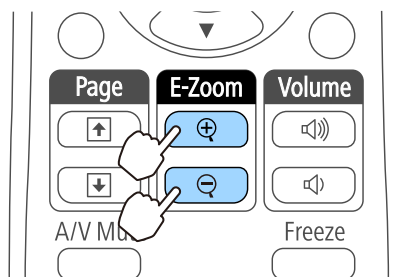
Dálkové ovládání



Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [⏪], [⏩], [⏮] nebo [⏭] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.

- 3** Proveďte zvětšení.

Dálkové ovládání



Tlačítko [⊕]: Při každém stisknutí rozšiřuje oblast. Stisknutím a podržením tlačítka se zvětšení provede rychleji.

Tlačítko [⊖]: Zmenšuje snímky, které byly zvětšeny.

Tlačítko [Esc]: Ruší funkci el. lupa.



- Na obrazovce se objeví poměr zvětšení. Vybranou oblast lze zvětšit jednou až čtyřikrát (v 25 krocích).
- Při promítání zvětšeného obrazu lze stiskem tlačítka [⏪], [⏩], [⏮] a [⏭] snímkem procházet.

Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)

Myš počítače lze ovládat pomocí dálkového ovladače projektoru. Tato funkce se nazývá bezdrátová myš.

Funkce bezdrátové myši je k dispozici u následujících operačních systémů.

	Windows	OS X
OS	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8 Windows 8.1	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x OS X 10.7.x OS X 10.8.x OS X 10.9.x

* Může se stát, že funkci Bezdrátová myš nebude možné v některých verzích operačních systémů používat.

Chcete-li aktivovat funkci bezdrátové myši, použijte následující postup.

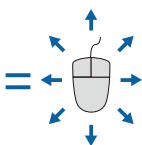
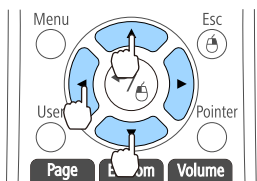
- 1** Nastavte položku **USB Type B** na **Bezdrátová myš/USB Display** v nabídce Konfigurace (pouze EB-536Wi).
☛ **Rozšířené - USB Type B s.122**
- 2** Připojte projektor k počítači dodaným nebo běžně prodávaným kabelem USB.
☛ "Připojení počítače" s.26
- 3** Změňte zdroj na jednu z následujících možností.
 - USB Display
 - Počítač 1
 - Počítač 2

• HDMI

☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.44

Po nastavení lze ukazatel myši ovládat následujícím způsobem.

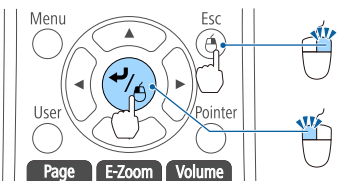
Pohybování ukazatelem myši



Tlačítka [↶][↷][↵][↶][↷]:

Přesunuje ukazatel myši.

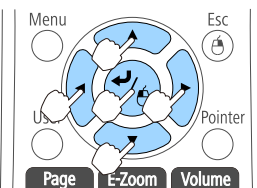
Stisknutí tlačítek myši



Tlačítko [Esc]: Klepnutí pravým tlačítkem myši.

Tlačítko [Enter]: Stiskněte levé tlačítko myši. Pokud tlačítko stisknete dvakrát rychle, bude to mít účinek jako poklepání myši.

Přetažení

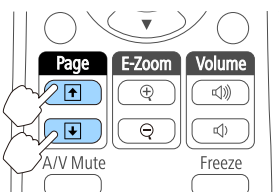


Stiskněte a podržte tlačítko [Enter], stiskněte tlačítko [↶], [↷], [↵]

nebo [↶] a táhněte.

Uvolněním tlačítka [Enter] umístíte položku na zvolené místo.

Strana nahoru/dolů



Tlačítko [↶]: Přesun na předchozí stranu.

Tlačítko [↷]: Přesun na následující stranu.



- Při současném stisknutí libovolného páru sousedních tlačítek [↶], [↷], [↵] nebo [↶][↷] se bude ukazatel pohybovat úhlopříčně.
 - Pokud jsou tlačítka myši na počítači nastavena tak, aby fungovala obráceně, ovládání tlačítek dálkového ovladače se také obrátí.
 - Funkce bezdrátové myši není k dispozici za následujících podmínek.
 - Je-li položka **Rozšířené - USB Type B** nastavena jinak, než na **Bezdrátová myš/USB Display** (pouze EB-536Wi),
 - Když je otevřena nabídka Konfigurace nebo nápověda.
 - Při použití jiných funkcí, než je funkce bezdrátové myši (například nastavení hlasitosti)
- Při použití funkce E-lupa nebo Ukazatel je k dispozici funkce strana nahoru a strana dolů.

Uložení uživatelského loga

Aktuálně promítaný obraz můžete uložit jako uživatelské logo.

Můžete použít zaregistrované uživatelské logo, které se zobrazí na začátku promítání nebo když není přijímán žádný signál.

☛ Rozšířené - Zobrazení s.122

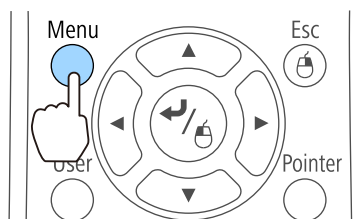


- Jakmile je uživatelské logo uloženo, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.
- Pokud je obsah nabídky Konfigurace dávkově nastaven z jiného projektoru, bude pro ostatní projektory nastaveno zaregistrované Uživatelské logo. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.
- ☛ "Dávkové nastavení více projektorů" s.137

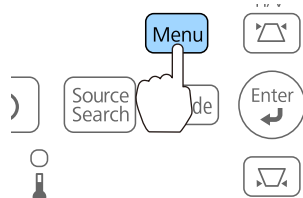
1 Promítněte obraz, který chcete uložit jako uživatelské logo, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



2 Vyberte možnost **Uživatelské logo** v nabídce **Rozšířené**.



- Pokud je položka **Ochrana uživ. loga** v části **Zabezpečení heslem** nastavena na **Zapnuto**, zobrazí se zpráva a nastavení loga nelze měnit. Chcete-li provést změny, nastavte položku **Ochrana uživ. loga** na **Vypnuto**.
☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.99
- Je-li položka **Uživatelské logo** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce dočasně zrušena.

3 Jakmile se zobrazí zpráva "Vybrat tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

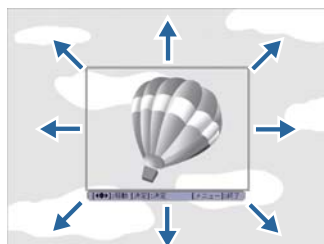
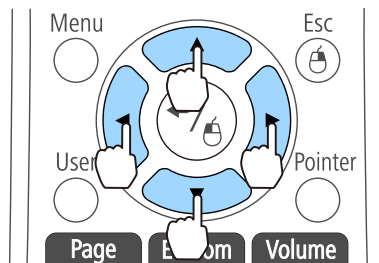


- Stisknutím tlačítka [Enter] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze velikost obrazu změnit podle signálu, a to za účelem přizpůsobení aktuálnímu rozlišení obrazového signálu.

- 4** Posunutím výřezu vyberte část obrazu, kterou chcete použít jako uživatelské logo.

Stejně operace lze provádět pomocí ovládacího panelu projektoru.

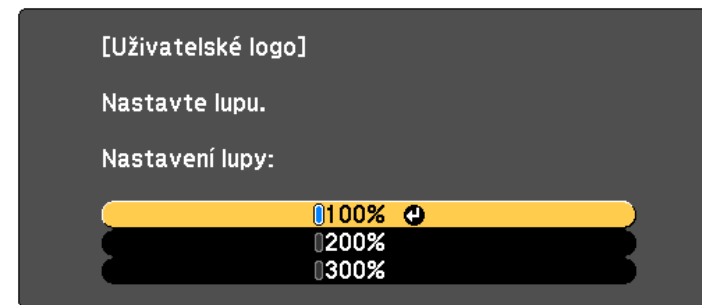
Dálkové ovládání



Můžete uložit velikost 400 x 300 bodů.

- 5** Stisknete-li tlačítko [Enter] a zobrazí se hlášení "Vybrat tento obraz?", vyberte možnost **Ano**.

- 6** Na obrazovce nastavení měřítka vyberte faktor zvětšení.



- 7** Jakmile se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako uživatelské logo?", vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Jakmile se obraz uloží, objeví se zpráva "Dokončeno."



Po uložení uživatelského logo se smaže předchozí uživatelské logo.

Uložení vlastního vzoru

V projektoru jsou zaregistrovány čtyři typy vzorků, například čárkované čáry nebo mřížka.

☛ **Nastavení - Vzor - Typ vzoru** [s.120](#)

Aktuálně promítaný obraz můžete rovněž uložit jako Vlastní vzor.

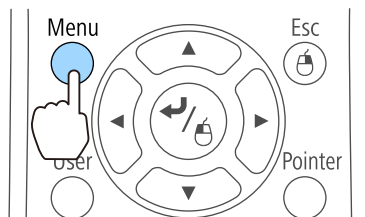


Po uložení vlastního vzoru se smaže předchozí Vlastní vzor.

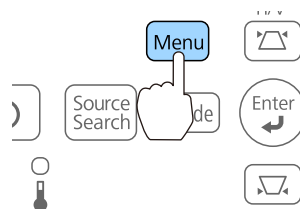
- 1 Promítněte obraz, který chcete pro Vlastní vzor použít, a potom stiskněte tlačítko [Menu].

☛ "Použití nabídky Konfigurace" s.114

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



- 2 V nabídce **Nastavení** vyberte **Vzor**.



- 3 Vyberte možnost **Vlastní vzor**.



Je-li položka **Vlastní vzor** vybrána, když se používají funkce Lichoběžník, E-lupa, Poměr stran nebo Upravit zvětšení, bude aktuálně prováděná funkce zrušena.

- 4 Když se zobrazí "Chcete použít aktuálně promítaný obraz jako Vlastní vzor?", vyberte možnost **Ano**.

- 5 Po stisknutí tlačítka [↵] se zobrazí zpráva "Uložit tento obraz jako Vlastní vzor?". Vyberte možnost **Ano**.

Obraz bude uložen. Po uložení obrazu se objeví zpráva "Nastavení Vlastní vzor je dokončeno."



Jakmile se Vlastní vzor uloží, výchozí nastavení výrobce již nelze obnovit.

Projektor má následující rozšířené možnosti zabezpečení.

- Zabezpečení heslem
Umožňuje omezit uživatele projektoru.
- Provozní zámek
Můžete zabránit, aby mohli uživatelé měnit nastavení projektoru bez svolení.
☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" [s.101](#)
- Zámek proti zcizení
Projektor je vybaven následujícím bezpečnostním zařízením proti zcizení.
☛ "Zámek proti zcizení" [s.102](#)

Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)

Je-li aktivováno Zabezpečení heslem, uživatelé, kteří neznají heslo, nemohou projektor používat k promítání, i když je projektor zapnutý. Dále také nelze změnit uživatelské logo, které se zobrazí po zapnutí projektoru. Tato funkce slouží jako ochrana proti zcizení, protože zcizený projektor nelze používat. V době zakoupení není funkce Zabezpečení heslem aktivní.

Typy Zabezpečení heslem

V závislosti na způsobu používání projektoru lze nastavit následující tři typy Zabezpečení heslem.

- **Ochrana napájení**
Pokud je funkce **Ochrana napájení** nastavena na hodnotu **Zapnuto**, musíte po připojení a zapnutí projektoru zadat přednastavené heslo (totéž se týká funkce Napájení zapnuto). Po zadání správného hesla bude spuštěno promítání.

• Ochrana uživ. loga

I v případě, že se někdo pokusí změnit uživatelské logo nastavené vlastníkem projektoru, nebude to možné provést. Když nastavíte možnost **Ochrana uživ. loga** na **Zapnuto**, jsou následující změny nastavení Uživatelské logo zakázány.

- Zachycení uživatelského loga
- Nastavení **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** nebo **Vypnout A/V** v nabídce **Zobrazení**
☛ **Rozšířené - Zobrazení** [s.122](#)

• Síťová ochrana

Je-li funkce **Síťová ochrana** nastavena na možnost **Zapnuto**, nelze provádět změny nastavení položky **Sít**.

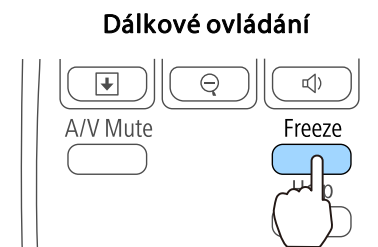
- ☛ "Nabídka Sít" [s.125](#)

Nastavení funkce Zabezpečení heslem

Následující postup slouží k nastavení funkce Zabezpečení heslem.

- 1** Během promítání stiskněte a podržte tlačítko [Freeze] po dobu asi pěti sekund.

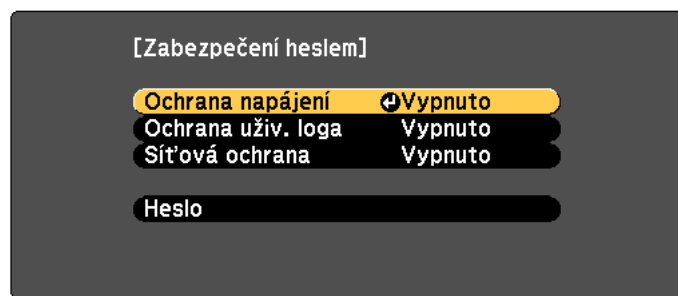
Zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.





- Pokud je funkce Zabezpečení heslem již aktivována, musíte zadat heslo.
Pokud zadáte heslo správně, zobrazí se nabídka nastavení Zabezpečení heslem.
- "Zadání hesla" s.100
- Po nastavení hesla nalepte nálepku zabezpečení heslem na viditelné místo na projektoru jako další varování pro zloděje.

- 2** Vyberte typ Zabezpečení heslem, který chcete nastavit, a stiskněte tlačítko [Enter].

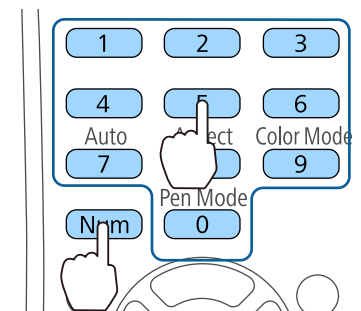


- 3** Vyberte položku **Zapnuto** a potom stiskněte tlačítko [Enter]. Stiskněte tlačítko [Esc]. Znovu se otevře obrazovka, která byla zobrazena v kroku 2.

- 4** Nastavte heslo.

- (1) Vyberte položku **Heslo** a potom stiskněte tlačítko [Enter].
- (2) Při zobrazení zprávy "Změnit heslo?" vyberte možnost **Ano** a stiskněte tlačítko [Enter]. Výchozí heslo je nastaveno na "0000". Doporučujeme ho však změnit na vaše vlastní heslo. Pokud vyberete položku **Ne**, znovu se objeví obrazovka z kroku 2.
- (3) Stiskněte a podržte tlačítko [Num] a zároveň zadejte číselnými tlačítky čtyři číslice. Zadané číslo se zobrazí jako "****". Po zadání čtvrté číslice se zobrazí obrazovka potvrzení.

Dálkové ovládání

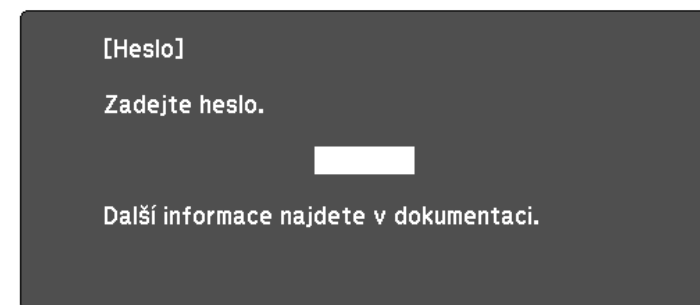


- (4) Znovu zadejte heslo. Zobrazí se zpráva "Nové heslo bylo uloženo". Jestliže heslo zadáte nesprávně, zobrazí se výzva k opakovanému zadání hesla.

Zadání hesla



Po zobrazení obrazovky pro zadání hesla zadejte heslo pomocí dálkového ovladače.

Přidržte tlačítko [Num] a současně zadejte heslo pomocí tlačítek na číselné klávesnici.



Je-li zadáno správné heslo, funkce Zabezpečení heslem se dočasně deaktivuje.

Upozornění

- Pokud heslo zadáte nesprávně třikrát po sobě, objeví se přibližně na pět minut zpráva "Funkce projektoru budou uzamčeny." a poté se projektor přepne do pohotovostního režimu. V takovém případě odpojte zástrčku ze zásuvky a znovu ji zapojte. Poté projektor znovu zapněte. Projektor znovu zobrazí obrazovku pro zadání hesla, na které můžete zadat správné heslo.
- Pokud heslo zapomenete, poznamenejte si číslo "**Kód požadavku: xxxxx**", které se zobrazí na obrazovce, a obraťte se na nejbližší adresu v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)
- Jestliže budete uvedenou operaci opakovat a zadáte nesprávné heslo 30krát po sobě, zobrazí se následující zpráva. Potom zadání hesla projektoru již nebude možné. "Funkce projektoru budou uzamčeny. Kontaktujte společnost Epson podle informací v dokumentaci."
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Omezení provozu (Provozní zámek)

Chcete-li zamknout tlačítka na ovládacím panelu, proveďte některý z následujících postupů.

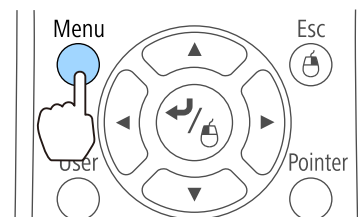
- Úplné zamknutí
Budou zamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu. Nelze provádět žádné operace z ovládacího panelu, včetně zapnutí a vypnutí napájení.
- Provozní zámek
Budou uzamčena všechna tlačítka na ovládacím panelu, kromě vypínače [⏻].

Tato funkce je vhodná při akcích nebo prezentacích, když potřebujete deaktivovat všechna tlačítka během promítání, nebo ve školách, když potřebujete omezit používání tlačítek. Projektor lze nadále ovládat pomocí dálkového ovladače.

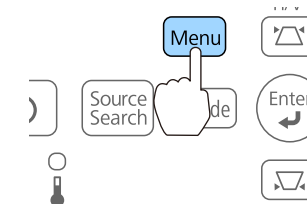
- 1 Během projekce stiskněte tlačítko [Menu].

 "Použití nabídky Konfigurace" [s.114](#)

Použití dálkového ovladače



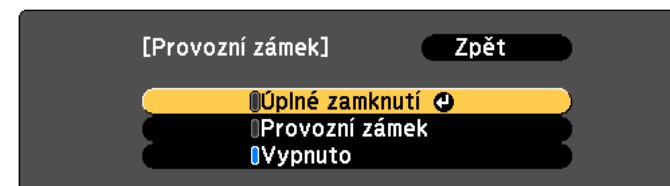
Použití ovládacího panelu



- 2 Vyberte možnost **Provozní zámek** v nabídce **Nastavení**.



- 3 Vyberte buď možnost **Úplné zamknutí**, nebo možnost **Provozní zámek** podle toho, co se hodí pro váš účel.



- 4** Po zobrazení potvrzení klepněte na tlačítko **Ano**.
Tlačítka ovládacího panelu budou uzamčena podle zvoleného nastavení.



Chcete-li odemknout tlačítka ovládacího panelu, použijte některý z následujících postupů.

- V nabídce **Provozní zámek** vyberte možnost **Vypnuto**.
 - ☛ **Nastavení - Provozní zámek s.120**
- Stiskněte a podržte tlačítko [Enter] na ovládacím panelu po dobu přibližně sedmi sekund. Zobrazí se zpráva o odemčení.

Zámek proti zcizení

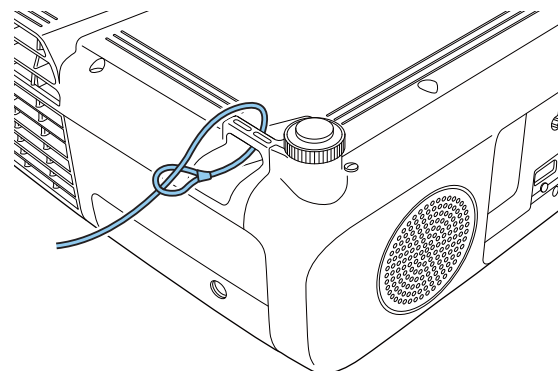
Projektor je vybaven následujícími typy bezpečnostních zařízení proti zcizení.

- **Bezpečnostní slot**
Bezpečnostní slot je kompatibilní se systémem Microsaver Security System společnosti Kensington.
Podrobnější informace o bezpečnostním systému Microsaver viz odkaz níže.
☛ <http://www.kensington.com/>
- **Místo instalace bezpečnostního kabelu**
Běžně dostupnou drátěnou pojistku proti zcizení lze protáhnout bodem instalace a zabezpečit projektor ke stolu nebo sloupku. Při montáži projektoru na stěnu nebo při zavěšení ze stropu tudy nevedte dráty na ochranu proti pádu.

Instalace drátěné pojistky

Protáhněte drátěnou pojistku proti zcizení bodem instalace.

Informace o uzamčení naleznete v dokumentaci dodané s drátěnou pojistkou.



O aplikaci EasyMP Monitor

Aplikace EasyMP Monitor umožňuje provádění operací, jako je například kontrola stavu několika projektorů Epson připojených do sítě na monitoru počítače a ovládání projektorů z počítače.

Software EasyMP Monitor můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Dále naleznete popis funkcí monitorování a ovládání, které jsou k dispozici v aplikaci EasyMP Monitor.

- Registrace projektorů pro monitorování a ovládání
- Skupinová registrace pro registrované projektory
- Monitorování stavu zaregistrovaných projektorů
- Ovládání registrovaných projektorů
- Nastavení mailových zpráv
- Odesílání zpráv na zaregistrované projektory

Message Broadcasting

Message Broadcasting je softwarový plugin pro aplikaci EasyMP Monitor. Message Broadcasting lze používat k odesílání zpráv (souboru JPEG), které se mají promítat na všech projektorech Epson nebo na vybraných projektorech připojených k síti.

Data je možné odeslat ručně nebo automaticky pomocí nastavení časovače aplikace EasyMP Monitor.

Plugin Message Broadcasting si můžete stáhnout z následující webové stránky.

<http://www.epson.com>

Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)

Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce umožňuje vzdálené nastavování a ovládání. Vzhledem k tomu, že můžete používat klávesnici počítače, je zadávání znaků vyžadovaných pro nastavení snadnější.

Jako webový prohlížeč použijte Microsoft Internet Explorer 8.0 nebo vyšší verzi. Použijte Safari pro OS X.



Pokud nastavíte **Pohotovostní režim** na **Komunikace zap.**, můžete webový prohlížeč použít k nastavení a ovládání, i když je projektor v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **ECO - Pohotovostní režim s.134**

Nastavení projektoru

Pomocí webového prohlížeče lze nastavit položky, které se obvykle nastavují v nabídce Konfigurace projektoru. Úpravy nastavení se projeví v nabídce Konfigurace. Existují také položky, které lze nastavit pouze ve webovém prohlížeči.

Položky v nabídce Konfigurace, které nelze nastavit pomocí webového prohlížeče

- Nabídka Nastavení - Tvar ukazatele
- Nabídka Nastavení - Vzor (kromě nastavení Typ vzoru)
- Nabídka Nastavení - Uživatelské tlačítko
- Nabídka Rozšířené - Uživatelské logo
- Nabídka Rozšířené - USB Type B
- Nabídka Rozšířené - Easy Interactive Function
- Nabídka Rozšířené - Jazyk
- Nabídka Reset - Resetovat vše a Reset hodin lampy

Nastavení položek každé nabídky jsou stejná, jako v nabídce Konfigurace projektoru.

☛ "Nabídka Konfigurace" [s.113](#)

Položky, které lze nastavit pouze použitím webového prohlížeče

- SNMP Název komunity (až 32 jednobajtových alfanumerických znaků)
- Heslo Monitor (až 16 jednobajtových alfanumerických znaků)

Otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní

Následující postup slouží k otevření obrazovky Ovládání pomocí webového rozhraní.

Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při připojování prostřednictvím bezdrátové sítě LAN použijte možnost Upřesnit.



Pokud je váš webový prohlížeč nastaven k připojení přes proxy server, nelze použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní. Chcete-li použít funkci Ovládání pomocí webového rozhraní, musíte provést taková nastavení, aby se pro připojení nepoužíval proxy server.

- 1 Spusťte na počítači webový prohlížeč.
- 2 Zadejte IP adresu projektoru do vstupního pole webového prohlížeče a na klávesnici počítače stiskněte klávesu Enter. Otevře se obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní. Je-li nastaveno **Příst. heslo na web** v nabídce Konfigurace, zobrazí se obrazovka pro zadání hesla.

- 3 Zadejte ID uživatele a heslo a potom stiskněte klávesu Enter na klávesnici počítače.

ID uživatele je „EPSONWEB“.

Výchozí heslo je „admin“.

Po zadání správného ID uživatele a hesla se otevře obrazovka Ovládání pomocí webového rozhraní.



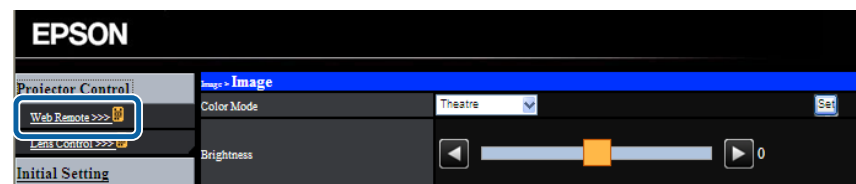
- ID uživatele zadejte, i když je deaktivováno heslo. ID uživatele nelze měnit.
- Heslo můžete změnit v nabídce Síť v části Konfigurace.

☛ Síť - Základní - Příst. heslo na web [s.125](#)

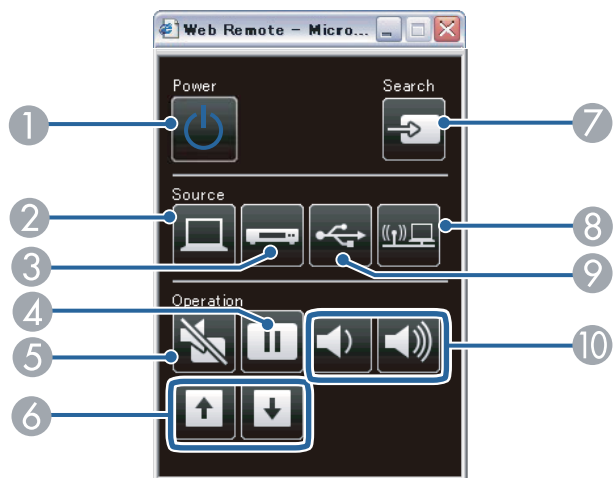
Otevření obrazovky Web Remote

Funkce Web Remote umožňuje provádět operace vzdáleného ovládání projektoru použitím webového prohlížeče.

- 1 Otevřete obrazovku Ovládání pomocí webového rozhraní.
- 2 Klepněte na položku **Web Remote**.



- 3 Objeví se obrazovka Web Remote.



Název	Funkce
1 Tlačítko [Power] [⏻]	Zapne a vypne napájení projektoru. ☛ "Zapnutí projektoru" s.41
2 Tlačítko [Computer]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • Port Computer1 • Port Computer2
3 Tlačítko [Video]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat obrazy přicházející z následujících zdrojů: <ul style="list-style-type: none"> • Port S-Video • Port Video • Port HDMI
4 Tlačítko [Freeze]	Pozastaví nebo obnoví přehrávání obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.92
5 Tlačítko [A/V Mute]	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.91

Název	Funkce
6 Tlačítko [Page] [Up] [Down]	Mění strany v souborech, jako jsou například soubory aplikace PowerPoint, při použití následujících způsobů projekce. <ul style="list-style-type: none"> • Při použití funkce Bezdrtová myš <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrtová myš)" s.94 • Při použití USB Display <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Promítání s USB Display" s.45 • Připojení k síti Při promítání snímků pomocí PC Free stiskem těchto tlačítek zobrazíte předchozí/následující obrazovku.
7 Tlačítko [Source Search]	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.43
8 Tlačítko [LAN]	Přepne na obraz ze zařízení připojeného k síti. ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.44
9 Tlačítko [USB]	Opakovaným stisknutím tohoto tlačítka se budou přepínat následující obrazy: <ul style="list-style-type: none"> • USB Display • Obrazy ze zařízení připojeného k portu USB-A ☛ "Přepojení na cílový obraz pomocí dálkového ovladače" s.44
10 Tlačítko [Volume] [⏮][⏭]	[⏮] Slouží ke zmenšování hlasitosti. [⏭] Slouží ke zvětšování hlasitosti. ☛ "Nastavení hlasitosti" s.54

Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů

Pokud nastavíte funkci Mailová zpráva, budou na přednastavenou e-mailovou adresu odesílány zprávy s oznámením, pokud nastane s projektořem problém nebo je vydáno varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektořy, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Mail - Mailová zpráva** [s.131](#)



- Lze zaznamenat až tři umístění (adresy) pro oznámení a zprávy s oznámením budou odeslány do všech tří umístění současně.
- Pokud se u projektořu objeví kritický problém a náhle přestane fungovat, nemusí být schopen odeslat zprávu, která oznamuje obsluhu, že nastal problém.
- Pokud je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.** lze projektoř ovládat, i když je v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).

☛ **ECO - Pohotovostní režim** [s.134](#)

Přečtení oznámení e-mailem o chybách

Je-li funkce Mailová zpráva nastavena na Zapnuto, je při výskytu problému nebo signalizaci výstrahy projektořem odeslán následující e-mail.

Odesílatel: E-mailová adresa 1

Předmět e-mailu: EPSON Projector

Řádek 1: Název projektořu, u kterého došlo k výskytu problému

Řádek 2: Adresa IP projektořu, u kterého se vyskytl problém

Řádek 3 a další: Podrobný popis problému

Podrobnosti o problému jsou uváděny řádek za řádkem. Níže jsou uvedeny hlavní součásti zprávy.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
Do projektořu nepřichází žádný signál. Zkontrolujte stav připojení nebo si ověřte, že je zapnuto napájení zdroje signálu.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Informace o řešení problémů a výstrahách najdete pod následujícím odkazem.

☛ "Popis indikátorů" [s.144](#)

Správa Pomocí SNMP

Nastavením položky **SNMP** v nabídce Konfigurace na **Zapnuto** budou do určeného počítače odesílány zprávy s oznámením, pokud se vyskytne problém nebo se vyskytne varování. To umožňuje oznámit obsluhu problémy s projektořy, i když jsou v lokalitách, které jsou od nich vzdálené.

☛ **Síť - Další - SNMP** [s.132](#)



- Správu SNMP by měl provádět správce sítě nebo někdo, kdo je se sítí seznámený.
- Chcete-li ke sledování projektoru použít funkci SNMP, potřebujete do počítače nainstalovat program správce SNMP.
- Agent SNMP pro tento projektor je v souladu s verzí 1 (SNMPv1).
- Funkce správy pomocí protokolu SNMP nelze používat u bezdrátové sítě LAN v režimu Rychlý.
- Lze uložit až dvě IP adresy cílového místa.

Příkazy ESC/VP21

Projektor lze ovládat z externího zařízení pomocí ESC/VP21.

Seznam příkazů

Pokud je do projektoru odeslán příkaz k zapnutí, projektor se zapne a přepne do režimu zahřívání. Při zapnutí napájení projektoru se zobrazí dvojtečka ":" (3Ah).

Když projektor provede příkaz, vrátí ":" a přijme další příkaz.

Jestliže při zpracování příkazu dojde k chybě, zobrazí se chybová zpráva a dvojtečka ":".

Níže jsou uvedeny hlavní součásti.

Položka		Příkaz	
Zapnutí a vypnutí napájení	Zapnuto	PWR ON	
	Vypnuto	PWR OFF	
Volba signálu	Počítač 1	Automaticky	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Komponent	SOURCE 14
	Počítač 2	Automaticky	SOURCE 2F

Položka		Příkaz
	RGB	SOURCE 21
		Komponent
	HDMI	SOURCE 30
	Video	SOURCE 41
	S-Video	SOURCE 42
	USB Display	SOURCE 51
	USB	SOURCE 52
	LAN	SOURCE 53
Vypnout A/V Zapnuto/Vypnuto	Zapnuto	MUTE ON
	Vypnuto	MUTE OFF

Na konec každého příkazu přidejte kód (CR) (0Dh) a odešlete.

Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.


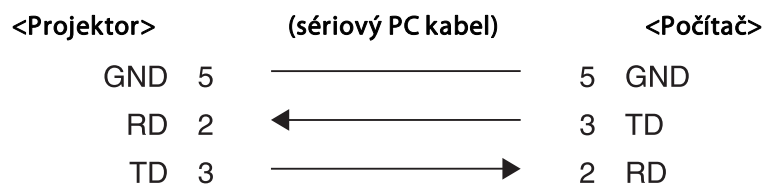
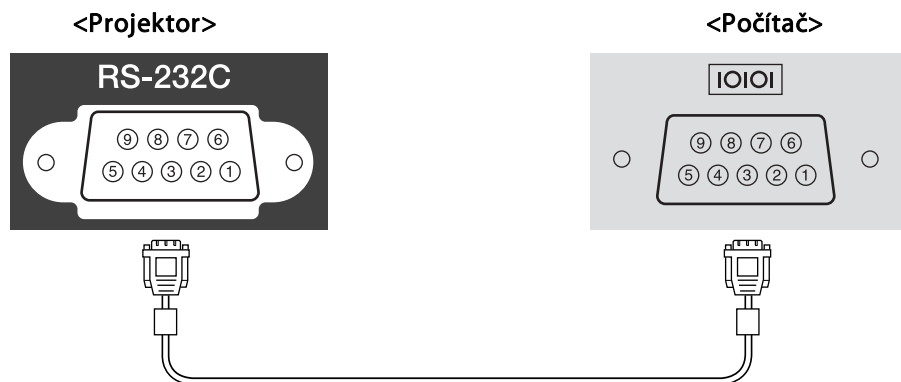
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Schéma zapojení kabelů

Sériové připojení

- Tvar konektoru: 9kolíkový miniaturní konektor D-Sub (zástrčka)

- Název vstupního portu projektoru: RS-232C



Název signálu	Funkce
GND	Země signálového vodiče
TD	Odesílání dat
RD	Příjem dat

Komunikační protokol

- Výchozí nastavení přenosové rychlosti: 9600 b/s
- Délka dat: 8 bitů
- Parita: Žádná
- Stop bit: 1 bit
- Řízení toku: Žádné

O Aplikaci PLink

PJLink Class1 byl vytvořen asociací JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) jako standardní protokol pro řízení síťových projektorů v rámci snahy o standardizaci protokolů pro řízení projektorů.

Projektor je v souladu se standardem PJLink Class1 vytvořeným asociací JBMA.

Před použitím softwaru PJLink je nutné provést nastavení sítě. Podrobnější informace o nastavení sítě naleznete níže.

☛ "Nabídka Sít" [s.125](#)

Tento projektor je kompatibilní se všemi příkazy, vyjma následujících příkazů definovaných standardem PJLink Class1, a shoda byla potvrzena ověřením přizpůsobivosti ke standardu PJLink.

URL: <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

- Nekompatibilní příkazy

	Funkce	Příkaz PJLink
Nastavení ztlumení	Aktivace ztlumení obrazu	AVMT 11
	Aktivace ztlumení zvuku	AVMT 21

- Názvy vstupů definovaných standardem PJLink a odpovídající zdroje projektoru

Zdroj	Příkaz PJLink
Počítač 1	INPT 11
Počítač 2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Video	INPT 22
HDMI	INPT 32

Zdroj	Příkaz PJLink
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Název výrobce pro "Požadavek na název výrobce"
EPSON
- Název modelu zobrazeného pro "Požadavek na název produktu"
EPSON 536
EPSON 535
EPSON 525
EPSON 530
EPSON 520

O aplikaci Crestron RoomView®

Crestron RoomView® je integrovaný řídicí systém poskytovaný společností Crestron®. Lze jej používat k monitorování a ovládání několika zařízení připojených do sítě.

Projektor podporuje řídicí protokol, a proto jej lze použít v systému založeném na Crestron RoomView®.

Podrobnější informace o Crestron RoomView® získáte na webových stránkách společnosti Crestron®. (Podporovány jsou pouze obrazovky v anglické jazykové verzi.)

<http://www.crestron.com>

Dále naleznete přehled aplikace Crestron RoomView®.

- **Dálkové ovládání pomocí webového prohlížeče**
Projektor lze ovládat prostřednictvím počítače podobně jako pomocí dálkového ovladače.

• Monitorování a ovládání pomocí aplikačního softwaru

Ke sledování zařízení v systému, komunikaci se střediskem nápovědy a odesílání nouzových zpráv lze použít aplikaci Crestron RoomView® Express nebo Crestron RoomView® Server Edition od společnosti Crestron®. Další podrobnosti viz následující webové stránky.

<http://www.crestron.com/getroomview>

V této příručce se popisuje provádění operací v počítači pomocí webového prohlížeče.



- Zadávat lze pouze jednobajtové alfanumerické znaky a symboly.
- Při použití Crestron RoomView® nelze využít následující funkce.
 - ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.103
Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
 - Pokud je **Pohotovostní režim** nastaven na **Komunikace zap.** lze projektor ovládat, i když je v pohotovostním režimu (je vypnuto napájení).
 - ☛ ECO - Pohotovostní režim s.134

Ovládání projektoru z počítače

Otevření okna ovládání

Před provedením libovolných operací zkontrolujte následující body.

- Zkontrolujte, zda je projektor a počítač připojen k síti. Při komunikaci prostřednictvím bezdrátové sítě LAN se připojte v režimu Pokročilý.
 - ☛ "Nabídka Bezdrát. LAN" s.128
- Nastavte **Crestron RoomView** na **Zapnuto** v nabídce **Sítě**.
 - ☛ **Sítě - Další - Crestron RoomView** s.132

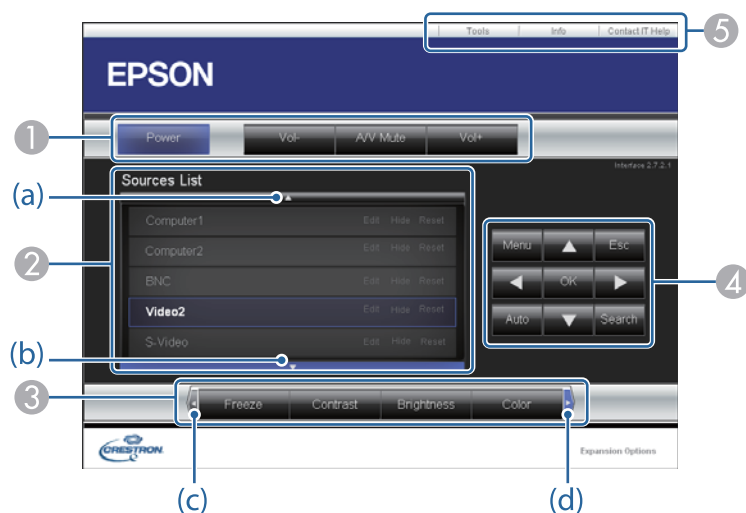


Spustíte na počítači webový prohlížeč.

- 2** Zadejte IP adresu projektoru do pole adresy webového prohlížeče a na klávesnici stiskněte klávesu Enter.

Zobrazí se okno ovládání.

Použití okna ovládání



- 1** Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace.

Tlačítko	Funkce
Power	Zapne a vypne napájení projektoru.
Vol-/Vol+	Slouží k nastavení hlasitosti.

Tlačítko	Funkce
A/V Mute	Slouží k zapnutí nebo vypnutí videa a zvuku. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.91

- 2** Přepnutí na obraz z vybraného vstupního zdroje. Chcete-li promítat vstupní zdroje, které se nezobrazují na obrazovce, klepnutím na (a) nebo (b) procházejte seznamem nahoru nebo dolů. Aktuální vstupní zdroj obrazového signálu se zobrazuje modře. Podle potřeby můžete změnit název zdroje.
- 3** Klepnutím na tlačítka je možno provádět následující operace. Chcete-li zobrazit tlačítka, která se nezobrazují na obrazovce, klepnutím na (c) nebo (d) procházejte doleva nebo doprava.

Tlačítko	Funkce
Freeze	Slouží k pozastavení a zrušení pozastavení obrazu. ☛ "Zmrazení obrazu (Zmrazit)" s.92
Contrast	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Brightness	Můžete upravit jas obrazu.
Color	Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Sharpness	Můžete upravit ostrost obrazu.
Zoom	Klepnutím na tlačítko [⊕] zvětšíte obraz bez ovlivnění velikosti projekční plochy. Klepnutím na tlačítko [⊖] zmenšíte obraz, který byl zvětšen pomocí tlačítka [⊕]. Klepnutím na tlačítka [▲], [▼], [◀] nebo [▶] můžete zvětšeným obrazem procházet. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.93

- 4 Tlačítka [▲], [▼], [◀] a [▶] mají stejnou funkci jako tlačítka [⏪], [⏩], [↶] a [↷] na dálkovém ovladači. Klepnutím na ostatní tlačítka je možno provádět následující operace.

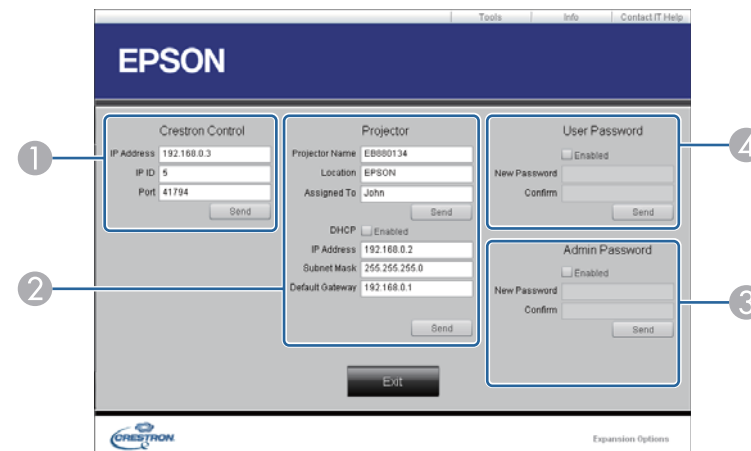
Tlačítko	Funkce
OK	Má stejnou funkci jako tlačítko [Enter] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový Ovladač" s.16
Menu	Zobrazuje a zavírá nabídku Konfigurace.
Auto	Při klepnutí během promítání analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo portu Computer2 automaticky optimalizuje obraz nastavením Seřízení souběhu, Synchronizace a Pozice.
Search	Přepíná na obraz ze vstupního portu, na který vstupuje obrazový signál. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.43
Esc	Má stejnou funkci jako tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači. ☛ "Dálkový Ovladač" s.16

- 5 Klepnutím na karty je možno provádět následující operace.

Karta	Funkce
Contact IT Help	Zobrazuje okno Středisko nápovědy. Slouží k odesílání zpráv správcí a příjmu zpráv pomocí aplikace Crestron RoomView® Express.
Info	Zobrazuje informace o aktuálně připojeném projektoru.
Tools	Mění nastavení aktuálně připojeného projektoru. Viz další část.

Použití okna nástrojů

Při klepnutí na kartu **Tools** v okně ovládání se otevře následující okno. Toto okno lze použít k úpravě nastavení aktuálně připojeného projektoru.



- 1 Crestron Control**
Provádí nastavení centrálních ovladačů Crestron®.
- 2 Projector**
Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
Projector Name	Zadejte název, kterým se aktuálně připojený projektor odliší od ostatních projektorů připojených do sítě. (Název může obsahovat až 15 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Location	Zadejte název místa instalace projektoru, který je aktuálně připojen do sítě. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)

Položka	Funkce
Assigned To	Zadejte jméno uživatele projektoru. (Jméno může obsahovat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků a symbolů.)
DHCP	Chcete-li použít DHCP, zaškrtněte pole Enabled . Je-li povoleno DHCP, nelze zadat adresu IP.
IP Address	Zadejte adresu IP, která se přiřadí aktuálně připojenému projektoru.
Subnet Mask	Zadejte masku podsítě aktuálně připojeného projektoru.
Default Gateway	Zadejte adresu brány aktuálně připojeného projektoru.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Projector .

3 Admin Password

Má-li se při otevírání okna Tools požadovat zadání hesla, vyberte zaškrťovací pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna Tools zadejte nové heslo. (Název může obsahovat až 26 jednobajtových alfanumerických znaků.)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně Admin Password .

4 User Password

Má-li se při otevírání okna ovládání v počítači požadovat zadání hesla, vyberte zaškrťovací pole **Enabled**.

Nastavit lze následující položky.

Položka	Funkce
New Password	Při změně hesla k otevření okna ovládání zadejte nové heslo. (Až 26 jednobajtových alfanumerických znaků)
Confirm	Zadejte stejné heslo, jako jste použili v poli New Password . Pokud zadaná hesla nejsou stejná, zobrazí se chyba.
Send	Klepnutím na toto tlačítko se potvrzují změny provedené v okně User Password .



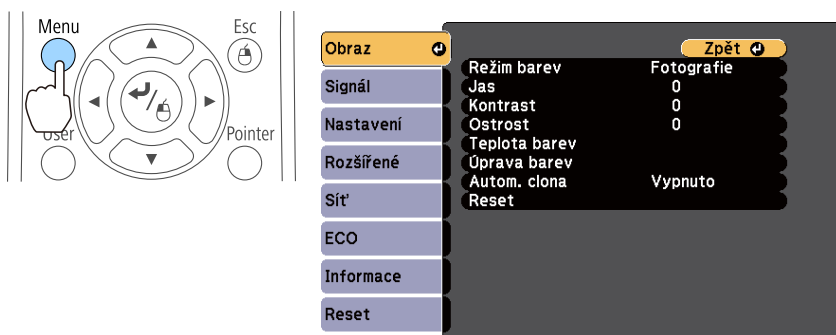
Nabídka Konfigurace

Tato kapitola popisuje použití nabídky Konfigurace a jejích funkcí.

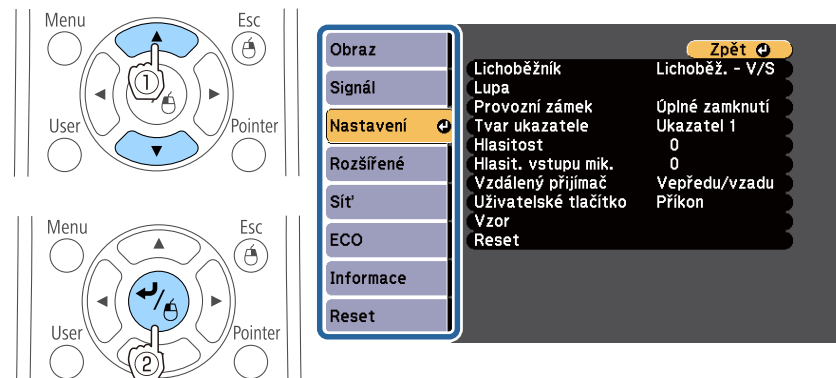
V této části se vysvětluje použití nabídky Konfigurace.

Přestože jsou následující postupy vysvětlovány s použitím dálkového ovladače, stejné operace lze provést prostřednictvím ovládacího panelu. Dostupná tlačítka a jejich funkce jsou popisována v příručce v nabídce.

1 Otevřete obrazovku nabídky Konfigurace.



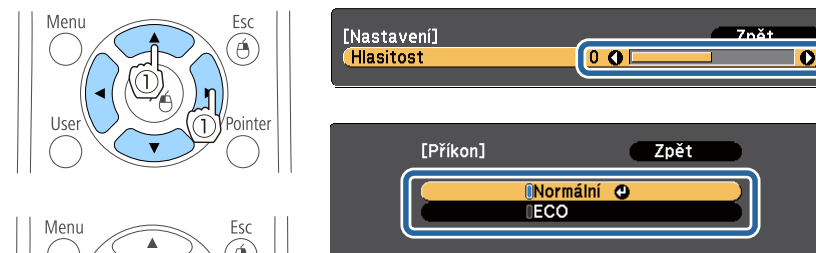
2 Vyberte položku hlavní nabídky.



3 Vyberte položku podnabídky.



4 Změňte nastavení.





5 Nastavení dokončíte stiskem tlačítka [Menu].



Tabulka nabídky Konfigurace

Položky, které lze nastavit, závisí na používaném modelu, obrazovém signálu a promítaném zdroji.

Název hlavní na bídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Obraz ☛ s.117	Režim barev	Dynamický, Presentace, Kino, sRGB, Černá tabule
	Jas	-24 až 24
	Kontrast	-24 až 24
	Sytost barev	-32 až 32
	Odstín	-32 až 32
	Ostrost	-5 až 5
	Teplota barev	5000K až 10000K, -3 až 6
	Úprava barev	Červená: -16 až 16 Zelená: -16 až 16 Modrá: -16 až 16
	Autom. clona	Vypnuto, Normální, Vysoká rychlost
Nabídka Signál ☛ s.118	Autom. nastavení	Zapnuto a Vypnuto
	Rozlišení	Automaticky, Širokoúhlý a Normální
	Seřízení souběhu	-
	Synchronizace	-
	Pozice	Nahoru, Dolů, Vlevo a Vpravo
	Progresivní	Vypnuto, Video a Film/ Automaticky
	Potlačení šumu	Vypnuto, NR1 a NR2
	Video rozsah HDMI	Automaticky, Normální a Rozšířená



Název hlavní na bídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Vstupní signál	Automaticky, RGB a Komponent
	Videosignál	Automaticky, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 a SECAM
	Poměr stran	Normální, Automaticky, 4:3, 16:9, Plný, Lupa a Nativní
	Přeskenování	Automaticky, Vypnuto, 4% a 8%
	Zpracování obrazu	Jemný, Rychle
Nabídka Nastavení ☛ s.120	Lichoběžník	Lichoběž. - V/S a Quick Corner
	Lupa	0 (Široká) až 40 (Tele)
	Provozní zámek	Úplné zamknutí, Provozní zámek a Vypnuto
	Tvar ukazatele	Ukazatel 1, Ukazatel 2, Ukazatel 3
	Hlasitost	0 až 20
	Hlasit. vstupu mik.	0 až 5
	Vzdálený přijímač	Vepředu/vzadu, Čelní, Zadní a Vypnuto
	Uživatelské tlačítko	Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Hlasit. vstupu mik., Zobrazení vzoru, Autom. kalibrace, Překlopit vodorovně
	Vzor	Zobrazení vzoru, Typ vzoru, Vlastní vzor a Zkušební vzor

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Rozšířené  s.122	Easy Interactive Function	Položky v nabídce Obecné Autom. kalibrace, Ruční kalibrace, Režim pera, Přechod, Upřesnit Položky v nabídce Interakce s PC Provozní režim pera, Povolit pravé klep., Upřesnit
	Zobrazení	Zpráva, Pozadí obrazu, Úvodní obrazovka, Vypnout A/V, Panely nástrojů, Ikona režimu pera, Ovládání projektoru
	Uživatelské logo	-
	Projekce	Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop
	Provoz	Napájení zapnuto, Vysoká nadm. výška, Hledání zdr. při spuš., Automatické zapnutí
	Nastavení A/V	Výstup A/V, Audiovýstup, Audiovýstup HDMI
	USB Type B	Easy Interactive Function, USB Display/Easy Interactive Function, Bezdrátová myš/USB Display
	Jazyk	15 nebo 35 jazyků*
	Nabídka ECO  s.134	Příkon
Optimalizace světla		Zapnuto a Vypnuto
Klidový režim		Zapnuto a Vypnuto
Čas úsp. režimu		1 až 30
Časovač vypnutí A/V		Zapnuto a Vypnuto

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	Pohotovostní režim	Komunikace zap. a Komunikace vyp.
	Zobrazení ECO	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Informace  s.135	Info o projektoru	Provoz lampy (hod), Zdroj, Vstupní signál, Rozlišení, Videosignál, Obnov. kmitočet, Informace o synch., Stav, Sériové číslo, Event ID
	Verze	Main, Video
Nabídka Reset  s.136	Resetovat vše	-
	Reset hodin lampy	-

* Počet podporovaných jazyků se liší podle oblasti, kde se projektor používá.

Nabídka Síť

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
Nabídka Základní  s.127	Název projektoru	-
	Heslo k PJ linku	-
	Příst. heslo na web	-
	Heslo projektoru	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Bezdrátová síť LAN  s.128	Režim připojení	Rychlý, Pokročilý
	Kanál	1ch, 6ch, 11ch
	SSID Auto Nastav.	Zapnuto a Vypnuto
	SSID	-
	Hledat přístupový bod	-
	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány

Název hlavní nabídky	Název podnabídky	Položky nebo hodnoty nastavení
	SSID displej	Zapnuto a Vypnuto
	Zobrazení adr. IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Zabezpečení ☛ s.130	Zabezpečení	Vypnuto, WPA2-PSK a WPA/WPA2-PSK
	Heslo	-
Nabídka Kabelová LAN ☛ s.131	Nastavení IP	DHCP, Adresa IP, Maska podsítě a Adresa brány
	Zobrazení adresy IP	Zapnuto a Vypnuto
Nabídka Mail ☛ s.131	Mailová zpráva	Zapnuto a Vypnuto
	SMTP server	-
	Č. portu	-
	Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3	-
Nabídka Další ☛ s.132	SNMP	Zapnuto a Vypnuto
	Adresa IP depeše 1 a Adresa IP depeše 2	-
	Brána s prioritou	Kabelová LAN a Bezdrátová síť LAN
	AMX Device Discovery	Zapnuto a Vypnuto
	Crestron RoomView	Zapnuto a Vypnuto
	Bonjour	Zapnuto a Vypnuto
	Message Broadcasting	Zapnuto a Vypnuto

Nabídka Obraz

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.43



Podnabídka	Funkce
Režim barev	Můžete nastavit kvalitu obrazu, která vyhovuje danému prostředí. ☛ "Výběr kvality projekce (výběr Režim barev)" s.54
Jas	Můžete upravit jas obrazu.
Kontrast	Můžete upravit rozdíl mezi světlými a tmavými částmi obrazu.
Sytost barev	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video nebo kompozitní video.) Můžete nastavit sytost barev obrazu.
Odstín	(Nastavení je možné, pouze pokud je na vstupu komponentní video signál. Vstupní kompozitní video signál a S-video signál lze nastavit pouze v případě, že se jedná o video signál NTSC.) Můžete upravit tón obrazu.

Podnabídka	Funkce
Ostrost	Můžete upravit ostrost obrazu.
Teplota barev	Můžete nastavit celkový odstín obrazu. Je-li vybrána vysoká hodnota, obraz se zbarví do modra. Pokud je vybrána nízká hodnota, obraz se zbarví do červena. Hodnoty, které lze nastavit v závislosti na nastavení Režim barev . Pro sRGB : Od 5000K do 10000K v 10 krocích Pro ostatní nastavení: Od -3 do 6 v 10 krocích
Úprava barev	(Tuto položku nelze nastavit, pokud je položka Režim barev nastavena na sRGB .) Můžete nastavit intenzitu barev samostatně pro složky Červená , Zelená a Modrá .
Autom. clona	(Tuto položku lze vybrat, pouze pokud je položka Režim barev nastavena na Dynamický nebo Kino .) Nastavením na Normální nebo Vysoká rychlost se provádí úprava clony k dosažení optimálního světla promítaných obrazů. Výběrem Vysoká rychlost urychlíte přizpůsobování clony rychlosti záběru. Nastavení je uloženo pro každý Režim barev. ☛ "Nastavení Autom. clona" s.55
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech nastavení funkcí nabídky Obraz . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.136

Nabídka Signál

Položky, které lze nastavit, závisí na obrazovém signálu a aktuálně promítaném zdroji. Podrobná nastavení se ukládají pro každý obrazový signál.

Nelze provádět nastavení v nabídce Signál, když je zdrojem USB Display, USB nebo LAN.

☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" [s.43](#)



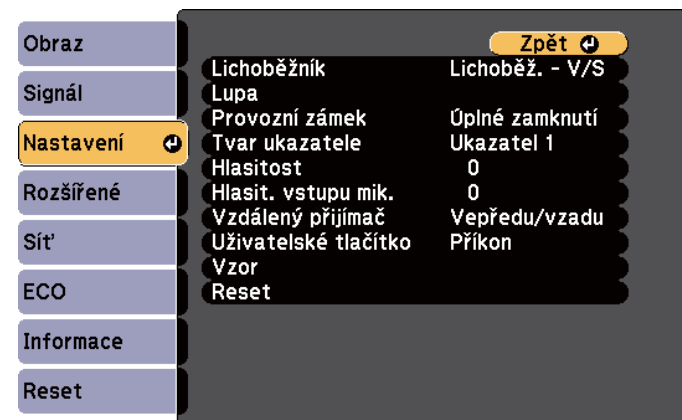
Podnabídka	Funkce
Autom. nastavení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky optimálně upravit nastavení Seřazení souběhu, Synchronizace a Pozice při změně vstupního signálu, nastavte Zapnuto .

Podnabídka	Funkce
Rozlišení	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Chcete-li automaticky zjistit rozlišení vstupního signálu, použijte nastavení Automaticky . Pokud se obraz nepromítá správně, když je nastaven parametr Automaticky , například chybí některé části obrazu, použijte nastavení Širokoúhlý pro širokoúhlé projekční plochy nebo nastavení Normální v případě projekční plochy s poměrem stran 4:3 nebo 5:4 v závislosti na připojeném počítači.
Seřazení souběhu	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz z počítače, pokud se na něm objeví svíslé pruhy.
Synchronizace	(K dispozici pouze v případě, že je přijímán počítačový signál RGB.) Můžete upravit obraz počítače, pokud se v něm objeví blikání, neostrost nebo rušení.
Pozice	(Tyto položku nelze nastavit, pokud je zdrojem HDMI.) Pokud část obrazu chybí, můžete upravit pozici zobrazení nahoru, dolů, vlevo a vpravo tak, aby byl zobrazen celý obraz.
Progresivní	<u>Proklad</u> (i) signál je převeden na <u>Progresivní</u> (p). (Převod IP) Vypnuto : Ideální pro obraz s velkým množstvím pohybu. Video : Ideální pro běžné video. Film/autom. : Tato možnost je vhodná pro filmy, počítačovou grafiku a animaci.
Potlačení šumu	(Tuto možnost nelze nastavit, pokud je položka Zpracování obrazu nastavena na Rychle .) Vyhlazuje hrubé obrazy převedené progresivní metodou. Existují dva režimy. Vyberte si své oblíbené nastavení. Doporučuje se, aby toto nastavení bylo nastaveno na hodnotu Vypnuto při prohlížení zdrojů obrazu, u kterých je šum velmi nízký, jako například na discích DVD.





Podnabídka	Funkce
Video rozsah HDMI	Pokud je port HDMI projektoru připojen k přehrávači DVD, nastavte video rozsah projektoru podle nastavení rozsahu videa přehrávače DVD. Pokud vás znepokojují plovoucí černé skvrny nebo rozmazané části obrazu, nastavte na Rozšířená .
Vstupní signál	Můžete vybrat vstupní signál z portu Computer1 nebo Computer2. Pokud vyberete nastavení Automaticky , vstupní signál se automaticky nastaví podle připojeného zařízení. Jestliže se při nastavení Automaticky barvy nezobrazují správně, vyberte signál v souladu s připojeným zařízením.
Videosignál	Můžete vybrat vstupní signál ze vstupního portu S-Video nebo Video. Nastavení Automaticky zajišťuje automatické rozpoznání videosignálu. Pokud se na obraze objeví rušení nebo pokud dojde k problému, například pokud se při nastavení Automaticky nepromítá žádný obraz, vyberte příslušný signál podle připojeného zařízení.
Poměr stran	Můžete nastavit <u>poměr stran</u> promítaného obrazu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.55
Přeskenování	(Toto nastavení je možno vybrat, pouze pokud je přijímán signál komponentního videa.) Mění výstupní poměr stran obrazu (rozsah promítaného obrazu). Rozsah oříznutí lze nastavit na hodnoty Vypnuto , 4% nebo 8% . Můžete vybrat možnost Automaticky pro zdroj HDMI. Pokud jste nastavili možnost Automaticky , bude toto nastavení automaticky změněno podle zdroje.
Zpracování obrazu	(Tuto položku nelze vybrat, pokud je Easy Interactive Function nastaveno na Interakce s PC) Když je vybrána možnost Jemný , je upřednostněna kvalita obrazu a promítá se obraz. Když je vybrána možnost Rychlý , je upřednostněna rychlost zpracování a promítá se obraz. Vylepšuje souběh pera při používání interaktivních funkcí (pouze EB-536Wi).



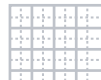



Podnabídka	Funkce
Reset	<p>Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Signál, kromě položky Vstupní signál a Zpracování obrazu.</p> <p>Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže.</p> <p>☛ "Nabídka Reset" s.136</p>

Nabídka Nastavení



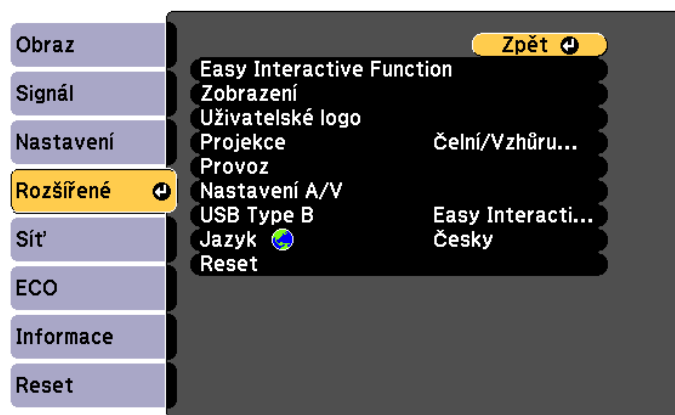
Podnabídka	Funkce
Lichoběžník	<p>Lze provést korekci lichoběžníkového zkreslení.</p> <ul style="list-style-type: none"> Když je vybráno Lichoběž. - V/S: Chcete-li provést korekci vodorovného a svislého lichoběžníkového zkreslení, upravte nastavení Lichoběžník - S a Lichoběžník - V. Můžete rovněž nastavit položku Nastavení lichob. H a Auto. lichoběžník S na Zapnuto nebo Vypnuto (pouze EB-536Wi). ☛ "Lichoběž. - V/S" s.49 ☛ "Auto. lichoběžník S" s.52 ☛ "Nastavení lichob. H(pouze EB-536Wi)" s.51 Při výběru Quick Corner: Vyberte a proveďte korekci čtyř rohů promítaného obrazu. ☛ "Quick Corner" s.50
Lupa	Upravuje velikost promítaného obrazu.
Provozní zámek	<p>Umožňuje omezit používání ovládacího panelu projektoru.</p> <p>☛ "Omezení provozu (Provozní zámek)" s.101</p>

Podnabídka	Funkce
Tvar ukazatele	<p>Umožňuje vybrat tvar ukazatele.</p> <p>Ukazatel 1: </p> <p>Ukazatel 2: </p> <p>Ukazatel 3: </p> <p> "Funkce ukazatele (Ukazatel)" s.92</p>
Hlasitost	Umožňuje nastavit hlasitost. Hodnoty nastavení se ukládají pro každý zdroj.
Hlasit. vstupu mik.	<p>Upravuje hlasitost z mikrofonu. Pokud je hodnota Hlasit. vstupu mik. snížena na hodnotu 0, není z reproduktoru zajišťován žádný zvukový výstup.</p> <p>Když je vstupní úroveň mikrofonu zvýšena, zvuk z připojeného zařízení se ztiší. Když je vstupní úroveň mikrofonu snížena, zvuk z připojeného zařízení bude hlasitější.</p>
Vzdálený přijímač	<p>Můžete omezit příjem operačního signálu z dálkového ovládání.</p> <p>Při nastavení na Vypnuto nelze provádět žádné operace pomocí dálkového ovladače. Chcete-li provádět operace pomocí dálkového ovladače, přidržte nejméně na 15 sekund stisknuté tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači a nastavení se vrátí na výchozí hodnotu.</p>
Uživatelské tlačítko	<p>V nabídce Konfigurace lze vybrat položku, která se má přiřadit tlačítku [User] na dálkovém ovladači. Stisknutím tlačítka [User] se zobrazí obrazovka výběru/nastavení přiřazené položky nabídky a umožní vám provést snadné nastavení/seřízení. Tlačítku [User] můžete přiřadit jednu z následujících položek. Příkon, Informace, Progresivní, Zkušební vzor, Rozlišení, Hlasit. vstupu mik., Zobrazení vzoru, Autom. kalibrace (pouze EB-536Wi), Překlopit vodorovně</p>

Podnabídka	Funkce
Vzor	<p>Zobrazení vzoru: Zobrazit vzor.</p> <p>Typ vzoru: Lze zvolit Vzory 1 až 5 nebo Vlastní vzor. Vzory 1 až 4 zobrazí projekční čáry, tj. čárkované čáry nebo mřížku. Vzor 5 zobrazuje zkušební vzor pro poměr stran 4:3. Při zaostřování obrazu promítaného na plochu s poměrem stran 4:3 pomocí EB-536Wi/EB-535W/EB-525W vyberte Vzor 5.</p> <p>Vzor 1:  Vzor 2: </p> <p>Vzor 3:  Vzor 4: </p> <p>Vzor 5: </p> <p>Vlastní vzor: Zachytí vlastní vzor.</p> <p> "Uložení vlastního vzoru" s.97</p> <p>Zkušební vzor: Zobrazí zkušební vzor pro úpravu promítaného stavu bez připojení žádného zařízení. Když se zobrazuje zkušební vzor, lze provést úpravy nastavení lupy a zaostření a opravu lichoběžníku. Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu lze zkušební vzor zrušit.</p> <p>Při zobrazení zkušebního vzoru na ploše s poměrem stran 4:3 pomocí EB-536Wi/EB-535W/EB-525W nastavte položku Typ vzoru na Vzor 5 a potom vyberte Zobrazení vzoru.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>Upozornění</p> <p>Jestliže se vzor zobrazuje delší dobu, v promítaných obrazech může být patrný zbytkový obraz.</p> </div>


Podnabídka	Funkce
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky Nastavení , kromě položky Lupa a Uživatelské tlačítko . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.136





Nabídka Rozšířené



Podnabídka	Funkce
Easy Interactive Function (pouze EB-536Wi)	Umožňuje používat a nastavovat interaktivní funkce. ☛ "Používání interaktivních funkcí (pouze EB-536Wi)" s.59 Další podrobnosti viz následující tabulka. ☛ "Položky nastavení funkce Easy Interactive Function (pouze EB-536Wi)" s.124

Podnabídka	Funkce
Zobrazení	Umožňuje měnit nastavení vztahující se k zobrazení dat projektoru. Zpráva: Když je tato položka nastavena na Vypnuto , následující položky nebudou zobrazeny. Názvy položek, pokud se změní Zdroj, Režim barev nebo Poměr stran, zprávy, pokud není na vstupu žádný signál, a varování, jako je například Výstaha vys. teplota. Pozadí obrazu*1: Můžete nastavit pozadí projekční plochy, když není k dispozici žádný obrazový signál, na hodnotu Černá , Modrá nebo Logo . Úvodní obrazovka*1: Chcete-li při zahájení projekce zobrazit Uživatelské logo , použijte nastavení Zapnuto . Vypnout A/V*1: Můžete nastavit obraz, který se zobrazí při stisknutí tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači, na hodnotu Černá , Modrá nebo Logo . Panely nástrojů (pouze EB-536Wi): Nastavte, zda má být panel nástrojů kreslení vždy zobrazen při používání interaktivních funkcí. Výchozí nastavení je Skrýt na urč. čas . Ikona režimu pera (pouze EB-536Wi): Nastavte, zda má být při používání interaktivních funkcí vždy zobrazena ikona pro změnu režimu pera. Při nastavení Vypnuto je ikona skrytá. Ovládání projektoru (pouze EB-536Wi): Nastavte polohu zobrazení ovládacích panelů projektoru při používání interaktivních funkcí. Výchozí hodnota je Dole . Při nastavení Vypnuto je ikona skrytá.
Uživatelské logo*1	Můžete změnit uživatelské logo, které se zobrazí jako pozadí, když je aktivní funkce Pozadí obrazu, Vypnout A/V atd. ☛ "Uložení uživatelského loga" s.96

Podnabídka	Funkce
Projekce	<p>Vyberte jednu z následujících projekčních metod v závislosti na způsobu instalace projektoru.</p> <p>Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop</p> <p>Režim Projekce můžete změnit stisknutím a podržením tlačítka [A/V Mute] na dálkovém ovladači na dobu pěti sekund.</p> <p>Čelní ↔ Čelní/strop</p> <p>Zadní ↔ Zadní/strop</p> <p> "Způsoby Instalace" s.23</p>
Provoz	<p>Napájení zapnuto: Chcete-li, aby se projektor ihned po připojení k elektrické síti zapnul, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Je-li připojen napájecí kabel, nezapomeňte, že se projektor automaticky zapne i v případech, jako je například obnovení dodávky proudu po výpadku napájení.</p> <p>Vysoká nadm. výška: Pokud projektor používáte v nadmořské výšce 1,500 m nebo výše, vyberte nastavení Zapnuto.</p> <p>Hledání zdr. při spuš.: Chcete-li, aby se promítal obraz se stejného zdroje, jako při posledním použití projektoru, nastavte Vypnuto.</p> <p>Automatické zapnutí: (K dispozici, pouze pokud je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.) Je-li tato položka nastavena na Počítač 1, projektor se zapne, když obdrží signály z portu Computer1, pokud se projektor nachází v pohotovostním režimu. Výchozí hodnota je Vypnuto.</p>

Podnabídka	Funkce
Nastavení A/V	<p>Výstup A/V: (K dispozici, pouze pokud je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.)</p> <p>Aby bylo možné provádět následující funkce, když se projektor nachází v pohotovostním režimu, nastavte Vždy.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vysílání zvuku a obrazu do externích zařízení. • Výstup zvuku z mikrofonu do reproduktoru projektoru. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">  Ventilátor se může v pohotovostním režimu točit – nejedná se o nic neobvyklého. </div> <p>Audiovýstup: Slouží k nastavení vstupu zvuku při promítání obrazu z portů Computer1, Computer2, S-Video, Video, a USB-A. Při nastavení na Audio 1, Audio 2 nebo Audio (L/P) je zvuk vysílán z vybraného portu bez ohledu na zdroj.</p> <p>Audiovýstup HDMI: Slouží k nastavení vstupu zvuku při promítání obrazu z portu HDMI. Při nastavení na Audio 1, Audio 2 nebo Audio (L/P) je zvuk vysílán z vybraného portu vstupu zvuku.</p>
USB Type B (pouze EB-536Wi)	<p>Easy Interactive Function: Umožňuje ovládat počítače pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim). Funkce USB Display a Bezdrátová myš nejsou k dispozici.</p> <p>USB Display/Easy Interactive Function: Umožňuje ovládat počítače a USB Display pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim). Funkce Bezdrátová myš není k dispozici.</p> <p>Bezdrátová myš/USB Display: Umožňuje použít funkci Bezdrátová myš a USB Display. Nelze ovládat počítače pomocí interaktivních funkcí (počítačový interaktivní režim).</p> <ul style="list-style-type: none"> •  "Promítání s USB Display" s.45 •  "Ovládání počítače z promítací plochy (počítačový interaktivní režim)" s.63 •  "Použití dálkového ovladače k ovládání ukazatele myši (Bezdrátová myš)" s.94
Jazyk	Umožňuje nastavit jazyk zpráv a nabídek.

Podnabídka	Funkce
Reset	Můžete obnovit výchozí nastavení položek Zobrazení *1, Provoz *2 a Nastavení A/V *3 v nabídce Rozšířené . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.136

*1 Kromě položek **Panel nástrojů**, **Ikona režimu pera** a **Ovládání projektoru**. Kromě položek **Pozadí obrazu**, **Úvodní obrazovka** a **Uživatelské logo**, když je položka **Ochrana uživ. loga** nastavena na **Zapnuto**.

☛ "Správa uživatelů (Zabezpečení heslem)" s.99

*2 Kromě režimu **Vysoká nadm. výška** a **Hledání zdr. při spuř.**

*3 Kromě položky **Výstup A/V**.

Položky nastavení funkce Easy Interactive Function (pouze EB-536Wi)

Obecné

Podnabídka	Funkce
Autom. kalibrace	Spustí automatickou kalibraci.
Ruční kalibrace	Spustí ruční kalibraci.
Režim pera	(Lze nastavit pouze při promítání obrazu z počítače.) Slouží ke změně funkce interaktivního pera. Při nastavení Volné koment. PC Free (výchozí) můžete kreslit na promítací plochu. Při nastavení Interakce s PC můžete ovládat počítač z promítací plochy. Funkci interaktivního pera lze měnit tlačítkem [Pen Mode] na dálkovém ovladači nebo ikonou režimu pera na promítací ploše.
Přechod	Když je tato položka nastavena na Zapnuto (výchozí), ukazatel sleduje špičku pera při pohybu po ploše.

Podnabídka	Funkce
Upřesnit	<ul style="list-style-type: none"> • Vzdál. projektorů: Při používání více projektorů ve stejné místnosti přizpůsobte operace s interaktivním perem vzdálenosti mezi projektory. Pokud operace interaktivního pera nejsou stabilní, vyzkoušejte jiný režim. Standardní vzdálenost nastavená pro Režim 1 je 2 m. • Synchr. projektorů: Při používání více projektorů v jedné místnosti vyberte způsob ovládání rušení interaktivního pera. Při nastavení Infračervené (výchozí) bude k synchronizaci použito pouze infračervené. V případě kabelového připojení projektorů nastavte Pevné. ☛ "Připojení více projektorů (pouze EB-536Wi)" s.38 • Režim drát. synch.: Při nastavení Režim 1 (výchozí) budou k synchronizaci použita pouze kabelová připojení. Když je nastaveno Režim 2 a položka Synchr. projektorů je nastavena na Pevné, bude zároveň provedena infračervená synchronizace. Při používání v jedné místnosti s projektory, které nepodporují kabelová připojení, nastavte na Režim 2. • Potvrdit výmaz obraz: Při nastavení Zapnuto (výchozí) se před vymazáním veškerého obsahu nakresleného na promítací ploše zobrazí obrazovka pro potvrzení. • Paleta barev: Při nastavení Paleta 2 se změní paletu barev vhodnou pro barvoslepé. Pokud nevidíte výchozí paletu barev snadno, vyzkoušejte možnost Paleta 2.

Interakce s PC

Nastavte, zda chcete ovládat počítač z projekční plochy.

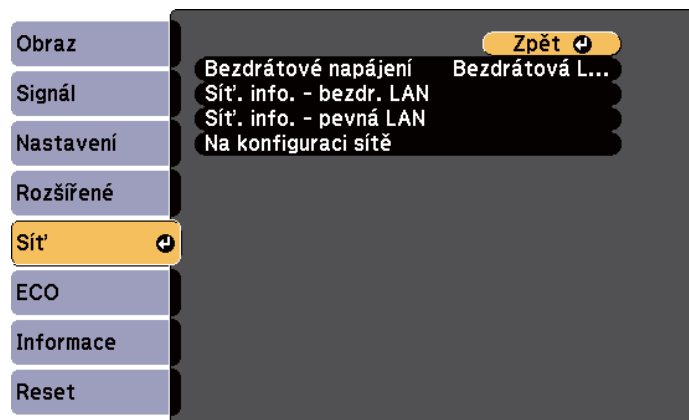
Podnabídka	Funkce
Provozní režim pera	Nastavte provozní režim a počet uživatelů interaktivního pera. Dva uživ./Myš (výchozí)/ Jeden uživ./Myš: Umožňuje provádět operace myši pomocí interaktivního pera. Jeden uživ./Pero: Zadávaní textu perem a rukopisné funkce jsou k dispozici v operačních systémech Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 a Windows Vista.

Podnabídka	Funkce
Povolit pravé klep.	(K dispozici pouze, pokud je položka Provozní režim pera nastaven na Dva uživ./Myš nebo Jeden uživ./Myš .) Je-li tato položka nastavena na Zapnuto , dlouhé stisknutí pera funguje jako klepnutí pravým tlačítkem myši.
Upřesnit	<ul style="list-style-type: none"> • Tlačítko špičky pera: Umožňuje nastavit operace pro špičku interaktivního pera. Výchozí nastavení je Levé kliknutí. • Auto nast. obl. pera: Je-li tato položka nastavena na Zapnuto (výchozí), je při změně rozlišení připojeného počítače automaticky upravena pracovní oblast pera. Chcete-li, aby byla automaticky nastavena oblast pera, která byla nastavena ručně, použijte nastavení Vypnuto. • Ruč. nast. obl. pera: Slouží k ručnímu nastavení oblasti pera.

Nabídka Síť

Pokud je položka **Síťová ochrana** nastavena na hodnotu **Zapnuto** v nabídce **Zabezpečení heslem**, zobrazí se zpráva a síťové nastavení nelze změnit. Nastavte položku **Síťová ochrana** na **Vypnuto** a potom nakonfigurujte síť.

☛ "Nastavení funkce Zabezpečení heslem" [s.99](#)



Podnabídka	Funkce
Bezdrátové napájení	Nastavte na Bezdrátová LAN zap. , když připojujete projektor k počítači prostřednictvím bezdrátové sítě LAN. Nechcete-li připojovat prostřednictvím bezdrátové sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto , aby se zabránilo neoprávněnému přístupu ostatních. Výchozí hodnota je Bezdrátová LAN zap.
Síť. info. - bezdr. LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Režim připojení • Sys. bezdrát. LAN • Úroveň antény • Název projektoru • SSID • DHCP • Adresa IP • Masky podsítě • Adresa brány • Adresa MAC • Regionální kód*
Síť. info. - pevná LAN	Zobrazuje následující informace o stavu nastavení sítě. <ul style="list-style-type: none"> • Název projektoru • DHCP • Adresa IP • Masky podsítě • Adresa brány • Adresa MAC
Na konfiguraci sítě	Pro nastavení položek s parametry sítě jsou k dispozici následující nabídky. Základní, Bezdrátová síť LAN, Zabezpečení, Kabelová LAN, Mail, Další, Reset a Dokončeno

* Zobrazuje dostupné regionální informace pro používanou jednotku bezdrátové sítě LAN. Další podrobnosti vám poskytne místní prodejce nebo nejbližší středisko podpory, jehož adresu naleznete v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)



- Funkce projektoru lze nastavit a projektor ovládat prostřednictvím webového prohlížeče v počítači připojeného k projektoru v síti. Tato funkce se nazývá Ovládání pomocí webového rozhraní. Pomocí klávesnice můžete snadno zadávat text a provést nastavení Ovládání pomocí webového rozhraní, například nastavení Zabezpečení.
 - ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.103
- Podrobné informace o nastavení sítě získáte od svého správce sítě.

Poznámky k ovládání nabídky Síť

Výběr z hlavní nabídky, výběr podnabídek a změna vybraných položek jsou stejné jako u operací v nabídce Konfigurace.

Po dokončení přejděte do nabídky **Dokončeno** a vyberte jednu z voleb **Ano**, **Ne** nebo **Zrušit**. Pokud vyberete **Ano** nebo **Ne**, vrátíte se do nabídky Konfigurace.



Ano: Uloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

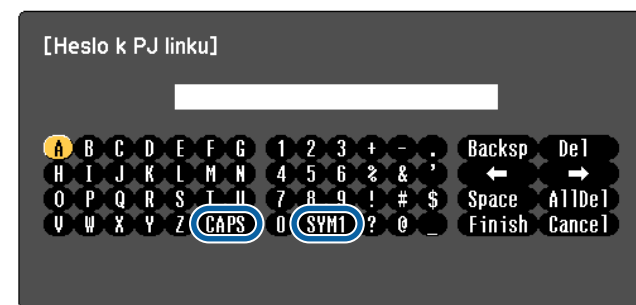
Ne: Neuloží nastavení a ukončí nabídku Síť.

Zrušit: Pokračuje v zobrazování nabídky Síť.

Operace měkkých kláves

Nabídka Síť obsahuje položky, které během nastavení vyžadují zadání alfanumerických znaků. V takovém případě se zobrazí následující

klávesnice. Pomocí tlačítek [↵], [⇩], [↶] a [↷] na dálkovém ovladači nebo tlačítek [↵], [⇩], [Wide] a [Tele] na ovládacím panelu přesuňte kurzor na požadovanou klávesu a potom stisknutím tlačítka [Enter] zadejte alfanumerický znak. Zadejte hodnoty podržením tlačítka [Num] na dálkovém ovladači a stiskem numerických tlačítek. Po dokončení zadávání stiskněte tlačítko **Finish** na klávesnici, kterým zadání potvrdíte. Stisknutím tlačítka **Cancel** na klávesnici zadání zrušíte.



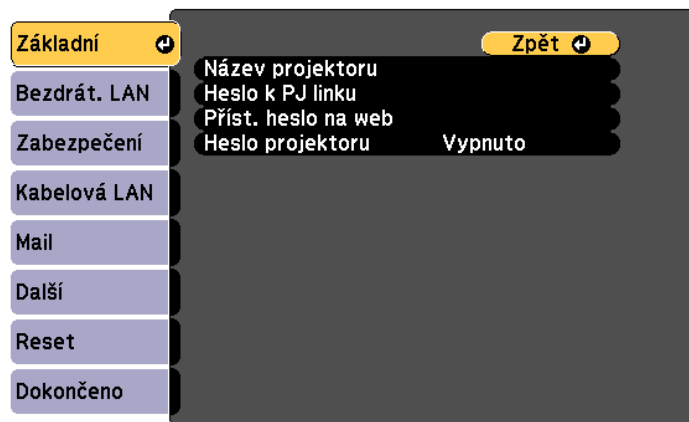
- Při každém stisku klávesy **CAPS** a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k přepnutí mezi velkými a malými písmeny.
- Při každém výběru klávesy **SYM1/2** a stisknutí tlačítka [Enter] dojde k přepnutí a změně kláves se symboly pro oddíl ohraničený rámečkem. Lze zadat následující text.

Číslice	0123456789
Abeceda	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Symboly	! # \$ % & ' () + - . / < = > ? @ ^ _ ` { } ~



- Kromě hodnoty **SSID** nelze zadat dvojtečky (:) a mezery v nabídce Síť.
- Některé symboly (" * , ; [\]) nelze zadávat prostřednictvím softwarové klávesnice. K zadání textu použijte webový prohlížeč.
 - ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.103

Nabídka Základní





Podnabídka	Funkce
Heslo projektoru	<p>Pokud je tato položka nastavena na Zapnuto, musíte zadat heslo, když se pokoušíte připojit projektor k počítači v síti. Lze tak zabránit přerušení prezentací z důvodu připojení jiného počítače.</p> <p>Obvyklé nastavení je Zapnuto.</p> <p>☛ EasyMP Network Projection - Návod na použití</p> <p>☛ EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití</p>

Podnabídka	Funkce
Název projektoru	<p>Zobrazuje název projektoru použitý k jeho identifikování po připojení do sítě.</p> <p>Při provádění úprav můžete zadat až 16 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít následující symboly: " * + , / ; < = > ? [` \]).</p>
Heslo k PJ linku	<p>Zadejte heslo, které budete používat při přístupu k projektoru pomocí kompatibilního softwaru PJLink.</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (nelze použít symboly).</p>
Příst. heslo na web	<p>Zadejte heslo, které budete používat při úpravě nastavení a ovládání projektoru přes Ovládání pomocí webového rozhraní.</p> <p>Můžete zadat až osm jednobajtových alfanumerických znaků (* nelze použít). Počáteční heslo je „admin“.</p> <p>Ovládání pomocí webového rozhraní je funkce počítače, která umožňuje nastavení a ovládání projektoru pomocí webového prohlížeče v počítači, který je připojen k síti.</p> <p>☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.103</p>

Nabídka Bezdrát. LAN



Podnabídka	Funkce
Režim připojení	<p>Chcete-li propojit projektor s počítačem přes bezdrátovou síť LAN, je třeba nastavit režim připojení.</p> <p>Když vyberete možnost Rychlý (výchozí), projektor a počítač automaticky vytvoří malou síť. Při použití v kombinaci s EasyMP Network Projection. Pokud je volba SSID Auto Nastav. nastavena na hodnotu Zapnuto, z projektoru se stane dostupný přístupový bod. Když je nastavena na možnost Vypnuto, síť se vytvoří v režimu ad hoc.</p> <p>Pokud zvolíte možnost Upřesnit, připojení se vytvoří v režimu infrastruktury prostřednictvím nainstalovaného přístupového bodu. Při monitorování a ovládání projektoru přes síť, přejděte k nastavení Upřesnit.</p> <p>Podrobné informace pro Režim připojení naleznete v následující příručce.</p> <ul style="list-style-type: none">  EasyMP Network Projection - Návod na použití  EasyMP Multi PC Projection - Návod na použití



Podnabídka	Funkce
Kanál	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Rychlý.)</p> <p>Vyberte frekvenční pásmo používané bezdrátovou sítí LAN z možností 1ch, 6ch nebo 11ch.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na 11ch.</p>
SSID Auto Nastav.	<p>(Lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Rychlý.)</p> <p>Chcete-li urychlit vyhledávání projektorů, použijte nastavení Zapnuto.</p> <p>Použijte nastavení Vypnuto, pokud se současně připojujete k několika projektorům.</p> <p>Tato položka je ve výchozí konfiguraci nastavena na Zapnuto.</p>
SSID	<p>(Tuto položku je možné nastavit, jen když je možnost SSID Auto Nastav. nastavena na Vypnuto.)</p> <p>Zadejte označení SSID. Je-li pro systém bezdrátové sítě LAN, k níž je projektor připojen, nastaven identifikátor SSID, zadejte hodnotu SSID.</p> <p>Můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků (^ můžete zadat pouze z webového prohlížeče). Pokud je SSID ponecháno prázdné nebo nastaveno na LIBOVOLNÉ, bude navázáno LIBOVOLNÉ připojení (vybere připojení z místních přístupových bodů bez udání SSID).</p>
Hledat přístupový bod	<p>Když je položka Režim připojení nastavena na možnost Upřesnit, můžete vyhledávat okolní přístupové body a nastavovat SSID, ke kterým se z těchto přístupových bodů má navazovat připojení. V závislosti na nastavení přístupových bodů se některé nemusí na tomto seznamu zobrazit. Zabezpečení musíte nastavit odděleně.</p>

Podnabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>(Tuto položku lze nastavit pouze v případě, že je Režim připojení nastaven na Pokročilý.) Můžete nastavit parametry sítě.</p> <p>DHCP: Nastavíte-li na Zapnuto, nastavení sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Můžete zadat nastavení Adresa IP přidělené projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Můžete zadat nastavení Maska podsítě projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>
SSID displej	Aby se zabránilo zobrazení SSID na pohotovostní obrazovce LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto .
Zobrazení adr. IP	Chcete-li zabránit zobrazení adresy IP na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto položku na Vypnuto .

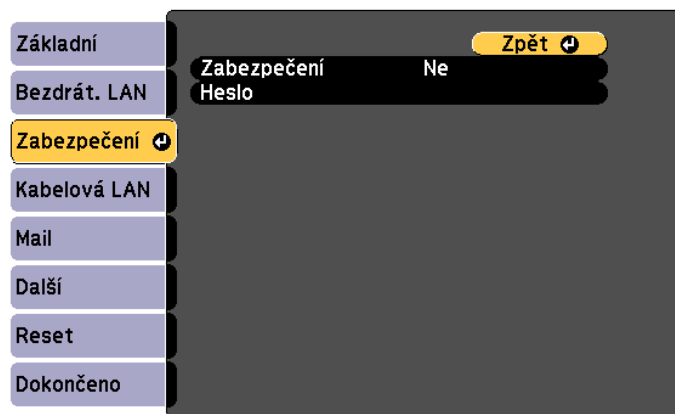
Obrazovka Hledat přístupový bod

V seznamu se zobrazují nalezené přístupové body. Tato aplikace dokáže rozpoznat až 30 přístupových bodů.



Podnabídka	Funkce
Obnovit	Znovu vyhledá přístupový bod.
	Označuje již nastavený přístupový bod.
	Označuje přístupový bod, u kterého je nastaveno zabezpečení. Pokud zvolíte přístupový bod bez nastaveného zabezpečení, otevře se nabídka Bezdrátová síť LAN . Pokud zvolíte přístupový bod s nastaveným zabezpečením, otevře se nabídka Zabezpečení . Zvolte typ zabezpečení podle nastavení zabezpečení pro přístupový bod.

Nabídka Zabezpečení



Podnabídka	Funkce
Zabezpečení	Zvolte typ zabezpečení v zobrazených položkách. Při nastavování zabezpečení postupujte podle pokynů správce síťového systému, ke kterému se připojíte.
Heslo	(Lze vybrat pouze v případě, že je položka Zabezpečení nastavena na WPA2-PSK nebo WPA/WPA2-PSK .) Zadejte heslo. Můžete zadat minimálně 8 a maximálně 63 jednobajtových alfanumerických znaků. Pokud tuto metodu používáte spolu s funkcí EasyMP Network Projection, nemusíte v počítači heslo zadávat, pokud je to výchozí heslo. ☛ "Nabídka Reset" s.133 V nabídce Konfigurace nelze zadat více než 32 znaků. Pokud zadáte více než 32 znaků, k zadání textu použijte webový prohlížeč. ☛ "Změna nastavení pomocí webového prohlížeče (Ovládání pomocí webového rozhraní)" s.103 Když je položka Režim připojení nastavena na Rychlý , je nastaveno výchozí heslo.

Typ zabezpečení

Je-li nainstalována volitelná Jednotka bezdrátové sítě LAN a používá se v režimu připojení Pokročilý, důrazně doporučujeme nastavit zabezpečení.

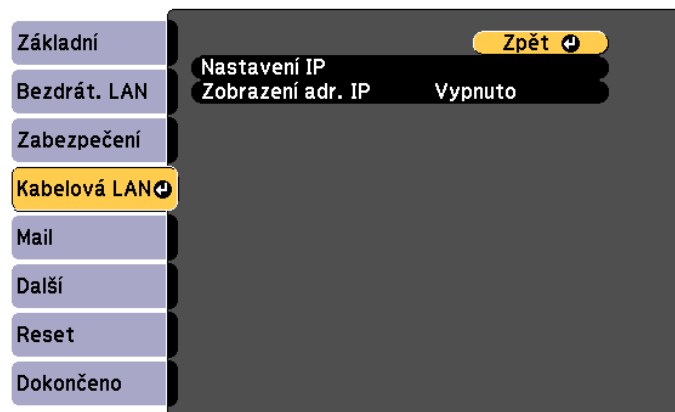
WPA je standard šifrování, který vylepšuje zabezpečení bezdrátových sítí. Tento projektor podporuje metody šifrování TKIP a AES.

WPA rovněž obsahuje funkce ověření uživatele. Ověření WPA nabízí dva způsoby: pomocí ověřovacího serveru nebo ověření mezi počítačem a přístupovým bodem bez použití serveru. Projektor podporuje druhou uvedenou metodu – bez serveru.



Nastavení podrobností proveďte podle pokynů správce sítě.

Nabídka Kabelová LAN



Podnabídka	Funkce
Nastavení IP	<p>Umožňuje měnit nastavení vztahující se k následujícím adresám.</p> <p>DHCP: Nastavíte-li na Zapnuto, konfigurace sítě se provede pomocí DHCP. Je-li nastavena hodnota Zapnuto, nelze nastavit další adresy.</p> <p>Adresa IP: Můžete zadat adresu IP přidělenou projektoru. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p> <p>Maska podsítě: Můžete zadat masku podsítě pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující masky podsítě. 0.0.0.0, 255.255.255.255</p> <p>Adresa brány: Můžete zadat adresu IP brány pro projektor. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující adresy brány. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (kde x je číslo od 0 do 255)</p>

Podnabídka	Funkce
Zobrazení adr. IP	Pokud chcete zabránit zobrazení adresy IP v informacích o síti v síťové nabídce a na pohotovostní obrazovce sítě LAN, nastavte tuto volbu na Vypnuto .

Nabídka Mail

Pokud je nastaven tento parametr, budete e-mailem získávat zprávy v případě, že se vyskytne problém nebo výstraha.

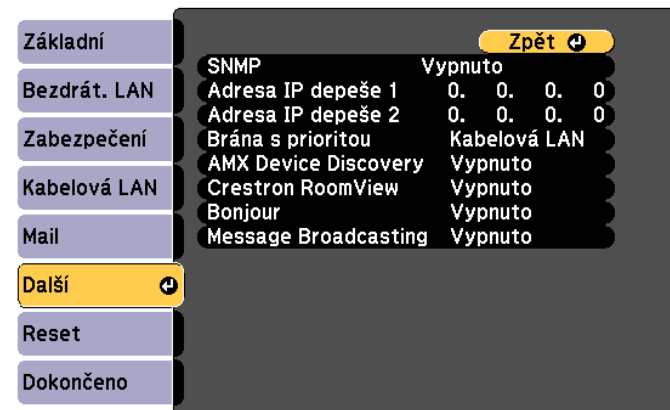
☛ "Použití funkce Mailová zpráva pro hlášení problémů" s.106




Podnabídka	Funkce
Mailová zpráva	Nastavíte-li možnost Zapnuto , bude na předem nastavené e-mailové adresy odeslána zpráva s oznámením, pokud nastane s projektorem problém nebo je vydáno varování.
SMTP server	<p>Pro server SMTP projektoru můžete zadat parametr Adresa IP.</p> <p>Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)</p>

Podnabídka	Funkce
Č. portu	Můžete zadat číslo portu pro server SMTP. Výchozí hodnota je 25. Můžete zadat čísla od 1 do 65535.
Nastavení adresy 1, Nastavení adresy 2 a Nastavení adresy 3	Zadejte cílovou e-mailovou adresu, na kterou chcete odesílat e-mailové zprávy. Můžete zaregistrovat až tři adresy. U e-mailové adresy můžete zadat až 32 jednobajtových alfanumerických znaků. Nelze použít následující znaky: " () , ; < > [\] Adresa cíle 1 je adresa odesílatele mailové zprávy. Můžete vybrat několik nenormálních stavů a varování, o kterých chcete být informováni e-mailem. Pokud u projektoru dojde k vybranému nenormálnímu stavu nebo varování, bude odeslán e-mail na zadanou cílovou adresu s oznámením o výskytu nenormálního stavu nebo varování. U zobrazených položek můžete vybrat více možností.

Nabídka Další



Podnabídka	Funkce
SNMP	Použijete-li nastavení Zapnuto , bude se projektor sledovat pomocí SNMP. Pokud chcete sledovat projektor, musíte do počítače nainstalovat program pro správu SNMP. Protokol SNMP musí být spravován správcem sítě. Výchozí hodnota je Vypnuto .
Adresa IP depeše 1/Adresa IP depeše 2	Můžete zaregistrovat až dvě adresy IP pro cíle oznámení depeše SNMP. Do každého pole adresy lze zadat číslo od 0 do 255. Nelze však používat následující IP adresy. 127.x.x.x, 224.0.0.0 až 255.255.255.255 (x představuje číslo od 0 do 255)
Brána s prioritou	Bránu s prioritou je možno nastavit na Kabelová LAN nebo Bezdrátová síť LAN .
AMX Device Discovery	Je-li projektor připojen k síti, nastavte tuto položku na Zapnuto , pokud chcete umožnit nalezení projektoru funkcí AMX Device Discovery . Nastavte položku na Vypnuto v případě, že nejste připojeni k prostředí ovládanému pomocí AMX nebo AMX Device Discovery.

Podnabídka	Funkce
Crestron Room View	Nastavte na Zapnuto pouze v případě, že se pro monitorování nebo ovládání monitoru po síti používá aplikace Crestron RoomView®. V opačném případě použijte nastavení Vypnuto .  "O aplikaci Crestron RoomView®" s.109 Je-li použito nastavení Zapnuto , nejsou k dispozici následující funkce. <ul style="list-style-type: none"> • Ovládání pomocí webového rozhraní • Message Broadcasting (zásuvný modul EasyMP Monitor)
Bonjour	Tuto položku nastavte na Zapnuto , pokud se k síti připojujete pomocí služby Bonjour. Další informace o službě Bonjour naleznete na webových stránkách společnosti Apple. http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Můžete aktivovat a deaktivovat funkci EPSON Message Broadcasting.

Nabídka Reset

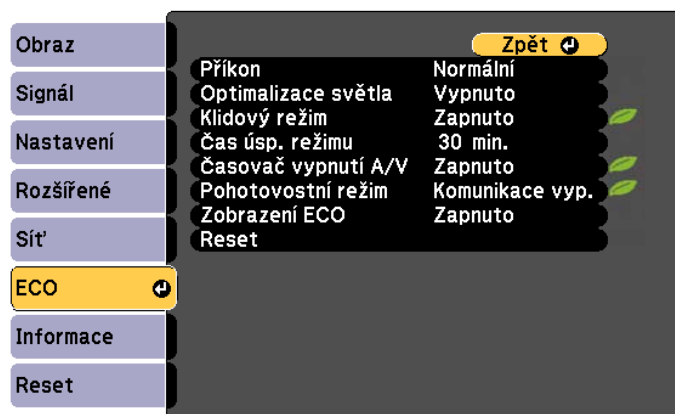
Resetuje veškerá síťová nastavení.





Podnabídka	Funkce
Resetovat síťová nastavení.	Chcete-li resetovat veškerá síťová nastavení, vyberte položku Ano .

Nabídka ECO

Po provedení nastavení nabídky ECO projektor využívá funkce pro řízení spotřeby. Po aktivaci nastavení řízení spotřeby se vedle každé podnabídky zobrazí ikona listu.



Podnabídka	Funkce
Příkon	Umožňuje vybrat jedno ze dvou nastavení jasu lampy. Vyberte možnost ECO , pokud je promítaný obraz příliš jasný, např. když promítáte ve tmavé místnosti nebo na malou projekční plochu. Když je vybrána možnost ECO , během promítání se sníží příkon a hluk otáčení ventilátoru.
Optimalizace světla	(Tuto položku lze nastavit pouze, když je položka Příkon nastavena na Normální a položka Autom. clona je nastavena na Vypnuto .) Když je tato položka nastavena na Zapnuto , bude jas lampy přizpůsoben promítanému obrazu. To pomáhá snížit spotřebu energie snížením jasu lampy podle promítaného záběru. Nastavení je uloženo pro každý režim barev.

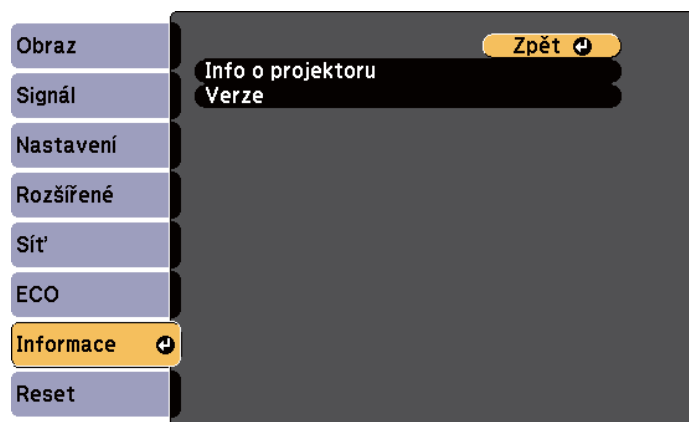
Podnabídka	Funkce
Klidový režim	Když je funkce nastavena na Zapnuto , automaticky se zastaví promítání, pokud během určené doby na vstup nebude odeslán žádný vstupní signál a není prováděna žádná operace. Rovněž nebude-li na vstupu žádný obrazový signál po stanovenou dobu, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Když je na vstupu obrazový signál, projektor se vrátí do normálního provozního stavu.
Čas úsp. režimu	Když je Klidový režim nastaven na Zapnuto , můžete nastavit čas před automatickým vypnutím projektoru v rozsahu 1 až 30 minut.
Časovač vypnutí A/V	Když je nastavena na Zapnuto , tato funkce vypne automaticky napájení po 30 minutách po aktivaci vypnutí A/V. Rovněž bude-li aktivováno vypnutí A/V a uplyne stanovená doba, lampa se ztlumí do vypnutí napájení. Při deaktivaci vypnutí A/V se projektor vrátí do normálního provozního stavu.
Pohotovostní režim	Nastavíte-li Komunikace zap. , můžete provádět následující operace, i když je projektor v pohotovostním režimu. <ul style="list-style-type: none"> • Monitorování a ovládání projektoru z počítače prostřednictvím sítě • Vysílání zvuku a obrazu do externího zařízení (pouze když je položka Výstup A/V nastavena na Vždy) • Vysílání zvuku z reproduktoru projektoru (pouze když je položka Výstup A/V nastavena na Vždy) <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  Při monitorování a ovládání projektoru přes síť, Nastavte Režim připojení na Upřesnit.  Sít' - Bezdrátová síť LAN - Režim připojení s.116 </div>
Zobrazení ECO	Když je tato funkce nastavena na Zapnuto a jas lampy se změní z normální na nízkou nebo z nízké na normální, v levém dolním rohu na promítací ploše se zobrazí ikony listu, které ukazují stav řízení spotřeby.

Podnabídka	Funkce
Reset	Umožňuje obnovit výchozí nastavení všech hodnot nastavení nabídky ECO, kromě položky Pohotovostní režim . Chcete-li vrátit všechny položky nabídky na výchozí hodnoty, viz odkaz níže. ☛ "Nabídka Reset" s.136

Nabídka Informace (Pouze Zobrazení)

Umožňuje zkontrolovat stav promítaného obrazového signálu a stav projektoru. Položky, které je možno zobrazit, se mění podle toho, z jakého zdroje se aktuálně promítá. V závislosti na použitém modelu nejsou podporovány některé zdroje vstupu.

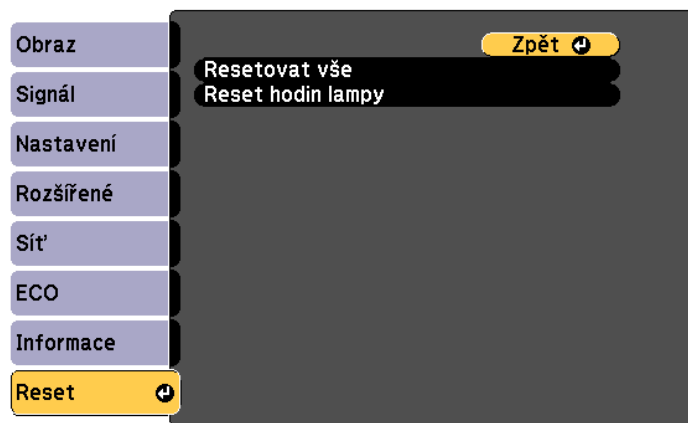
☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.43



Podnabídka	Funkce
Info o projektoru	<ul style="list-style-type: none"> • Provoz lampy (hod): Zobrazí kumulovanou dobu provozu lampy*. Při dosažení kritické doby lampy se znaky zobrazí žlutě. • Zdroj: Zobrazí název zdroje připojeného zařízení, jehož signál se právě promítá. • Vstupní signál: Zobrazí nastavení položky Vstupní signál v nabídce Signál podle zdroje. • Rozlišení: Zobrazí rozlišení. • Videosignál: Zobrazí nastavení pro Videosignál v nabídce Signál. • Obnov. kmitočet: Zobrazí <u>obnovovací kmitočet</u>▶▶. • Informace o synch.: Zobrazí informace o obrazovém signálu. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy. • Stav: Zobrazí informace o chybách, k nimž u projektoru došlo. Tyto informace mohou být vyžadovány v případě opravy. • Sériové číslo: Zobrazí sériové číslo projektoru. • Event ID: Když jsou projektor a počítač propojeni přes síť, zobrazí problémy pomocí ID událostí, ke kterým došlo v projektoru. Podrobnější informace o ID události najdete na následující stránce. ☛ "Informace o Event ID" s.162
Verze	Main/Video: Zobrazuje verzi firmwaru projektoru.

* Během prvních 10 hodin je jako kumulativní provozní doba zobrazeno "0H". 10 hodin a více se zobrazuje jako "10H", "11H" atd.

Nabídka Reset



Podnabídka	Funkce
Resetovat vše	Umožňuje obnovit výchozí nastavení položek v nabídce Konfigurace. U následujících položek nebude obnoveno výchozí nastavení: Vstupní signál, Lupa, Uživatelské logo , všechny položky nabídek Sít', Provoz lampy (hod), Jazyk a Heslo .
Reset hodin lampy	Maže kumulativní provozní dobu lampy v hodinách. Provozní hodiny lampy vynulujte při výměně lampy.

Po nastavení obsahu nabídky Konfigurace pro jeden projektor můžete toto nastavení použít k dávkovému nastavení více projektorů (funkce dávkového nastavení). Funkce dávkového nastavení je pouze pro projektory se stejným číslem modelu.

Použijte některý z následujících postupů.

- Proveďte nastavení pomocí paměti USB.
- Proveďte nastavení propojením počítače a projektoru kabelem USB.
- Nastavení pomocí EasyMP Network Updater.

V tomto průvodci je popsáno paměťové zařízení USB a způsoby připojení kabelem USB.



Funkce dávkového nastavení nezohledňuje následující obsah.

- Nastavení nabídky Síť (kromě nabídky Mail a nabídky Další)
- Provoz lampy (hod) a Stav z nabídky Informace
- Proveďte dávkové nastavení souboru před úpravou promítaného obrazu. Hodnoty úprav pro promítaný obraz, jako je Lichoběžník jsou rovněž použity funkcí dávkového nastavení. Je-li dávkové nastavení provedeno po úpravě promítaného obrazu, provedené úpravy se mohou změnit.
- Za použití funkce dávkového nastavení je registrované Logo uživatele nastaveno na ostatní projektory. Jako Uživatelské logo neregistrujte žádné důvěrné informace.



Výstraha

Provedení dávkového nastavení je zodpovědností uživatele. Pokud dávkové nastavení selže z důvodu přerušení dodávky proudu, chybě v komunikaci a tak dále, jsou veškeré náklady na opravu na zodpovědnosti zákazníka.

Konfigurování pomocí paměti USB

V této části jsou uvedeny pokyny pro dávkové nastavení pomocí paměťového zařízení USB.



- Použijte paměťové zařízení USB s formátem FAT.
- Funkci dávkového nastavení není možné použít s paměťovým zařízením USB, které je vybaveno bezpečnostními funkcemi. Použijte paměťové zařízení USB, které není vybaveno žádnými bezpečnostními funkcemi.
- Funkci dávkového nastavení není možné použít s USB čtečkou karet nebo pevnými USB disky.

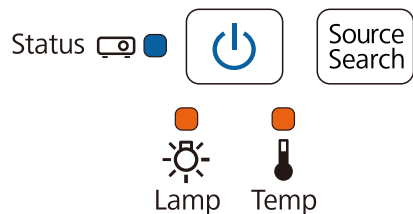
Ukládání nastavení do paměti USB

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte paměťové zařízení USB k portu USB-A projektoru.



- Připojte paměťové zařízení USB k projektoru. Je-li paměťové zařízení USB připojeno k projektoru prostřednictvím USB rozbočovače, nastavení nemusí být uloženo správně.
- Připojte prázdné paměťové zařízení USB. Pokud paměťové zařízení USB obsahuje kromě souboru dávkového nastavení jiná data, nastavení nemusí být uloženo správně.
- Pokud jste uložili soubor dávkového nastavení z jiného projektoru do paměťového zařízení USB, odstraňte soubor nebo změňte název souboru. Funkce dávkového nastavení nemůže přepsat soubor dávkového nastavení.
- Název souboru pro soubor dávkového nastavení je PJCONFDATA.bin. Chcete-li změnit název souboru, přidejte text po PJCONFDATA. Změníte-li název souboru, projektor jej nemusí rozpoznat správně.
- Název souboru smí obsahovat pouze jednobajtové znaky.

- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru. Kontrolka stavu a napájení začne svítit modře a kontrolka lampy a teploty začne svítit oranžově. Když se rozsvítí všechny kontrolky projektoru, uvolněte tlačítko [Esc].

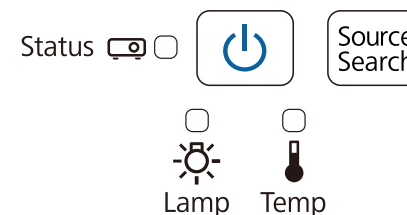


Když začnou blikat všechny kontrolky, soubor dávkového nastavení se zapisuje.

Výstraha

- Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Je-li napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.
- Během zapisování souboru neodpojujte napájecí kabel od paměťového zařízení USB. V případě odpojení paměťového zařízení USB se projektor nemusí spustit správně.

Po úspěšném dokončení zápisu se projektor vypne a bude svítit modře pouze kontrolka napájení.



Po vypnutí napájení odpojte paměťové zařízení USB.

Přenášení uložených nastavení do dalších projektorů

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte paměťové zařízení USB s uloženým souborem dávkového nastavení k portu USB-A projektoru.

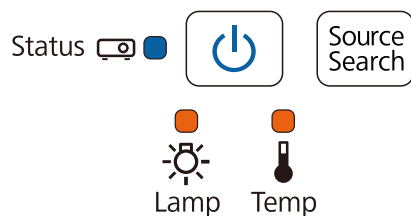


- Když paměťové zařízení USB 1 až 3 typy souborů dávkového nastavení, soubor bude přenesen do projektoru se stejným číslem modelu. Když se na USB disku nachází více souborů pro projektor se stejným číslem modelu, nastavení se nemusí přenést správně.
- Když paměťové zařízení USB obsahuje čtyři a více typů souborů dávkového nastavení, nastavení nemusí být přenesena správně.
- Do paměťového zařízení USB uložte pouze soubor dávkového nastavení. Pokud paměťové zařízení USB obsahuje kromě souboru dávkového nastavení jiná data, nastavení nemusí být přenesena správně.

3 Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.

Kontrolka stavu a napájení začne svítit modře a kontrolka lampy a teploty začne svítit oranžově.

Když se zapnou všechny kontrolky projektoru, uvolněte tlačítko [Menu]. Kontrolka se zapne zhruba na 75 sekund.

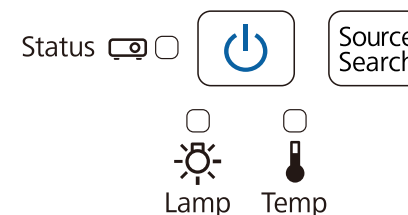


Když začnou blikat všechny kontrolky, nastavení se zapisují.

Výstraha

- Během zapisování nastavení neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Je-li napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.
- Během zapisování nastavení neodpojujte napájecí kabel paměťového zařízení USB. V případě odpojení paměťového zařízení USB se projektor nemusí spustit správně.

Po úspěšném dokončení zápisu se projektor vypne a bude svítit modře pouze kontrolka napájení.



Po vypnutí napájení projektoru odpojte paměťové zařízení USB.

Nastavení pomocí připojení počítače a projektoru kabelem USB



Následující operační systém podporuje funkci dávkového nastavení.

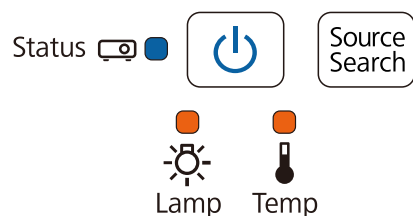
- Operační systém Windows Vista a novější
- Operační systém Mac OS X 10.5.3 a novější

Uložení nastavení do počítače

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru kabelem USB.
- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Esc] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.

Kontrolka stavu a napájení začne svítit modře a kontrolka lampy a teploty začne svítit oranžově.

Když se rozsvítí všechny kontrolky projektoru, uvolněte tlačítko [Esc].



Počítač rozpozná projektor jako vyměnitelný disk.

- 4** Otevřete vyměnitelný disk a uložte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin) do počítače.



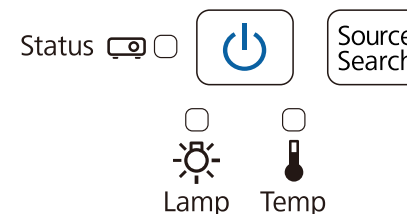
Potřebujete-li změnit název dávkového souboru, přidejte text po PJCONFDATA. Pokud změníte část PJCONFDATA v názvu souboru, projektor nemusí soubor správně rozpoznat. Pro název souboru můžete použít pouze jednobytové znaky.

- 5** V počítači použijte příkaz "Odebrat USB zařízení" a potom odpojte kabel USB.



Používáte-li operační systém OS X, použijte příkaz "Odebrat EPSON_PJ".

Projektor se vypne a zůstane svítit modře pouze kontrolka napájení.

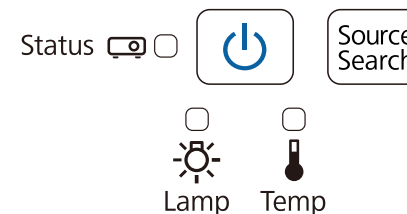
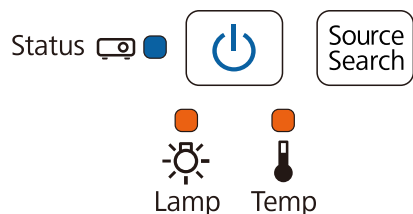


Přenášení uložených nastavení do dalších projektorů

- 1** Odpojte napájecí kabel od projektoru a zkontrolujte, že zhasly všechny indikátory na projektoru.
- 2** Připojte port USB počítače k portu USB-B projektoru kabelem USB.
- 3** Stiskněte a podržte tlačítko [Menu] na dálkovém ovladači nebo ovládacím panelu a připojte napájecí kabel k projektoru.

Kontrolka stavu a napájení začne svítit modře a kontrolka lampy a teploty začne svítit oranžově.

Když se zapnou všechny kontrolky projektoru, uvolněte tlačítko [Menu].



Počítač rozpozná projektor jako vyměnitelný disk.

- 4** Zkopírujte soubor dávkového nastavení (PJCONFDATA.bin), který jste uložili do vašeho počítače, do složky nejvyšší úrovně na vyměnitelném disku.



Na vyměnitelný disk nekopírujte žádné soubory ani složky kromě souborů dávkového nastavení

- 5** V počítači použijte příkaz **"Odebrat USB zařízení"** a potom odpojte kabel USB.



Používáte-li operační systém OS X, použijte příkaz **"Odebrat EPSON_PJ"**.

Když začnou blikat všechny kontrolky, nastavení se zapisují.



Výstraha

Během zapisování nastavení neodpojujte napájecí kabel od projektoru. Je-li napájecí kabel odpojen, projektor se nemusí spustit správně.

Když nastavení selže

Kontrola	Řešení
<p>Kontrolka lampy a kontrolka teploty rychle oranžově bliká?</p>	<p>Soubor dávkového nastavení je pravděpodobně poškozen nebo není správně připojeno paměťové zařízení USB nebo kabel USB. Odpojte paměťové zařízení USB nebo kabel USB, odpojte a připojte napájecí kabel projektoru a zkuste to znovu.</p>
<p>Kontrolka stavu a napájení rychle modřeblíká a kontrolka lampy a teploty rychle oranžově bliká?</p>	<p>Zápis nastavení může selhat a může se objevit chyba ve firmwaru projektoru. Přestaňte používat projektor, odeberte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky a kontaktujte vašeho místního prodejce na nejbližší adrese v seznamu kontaktů Projektorů Epson.</p>

Po úspěšném dokončení zápisu se projektor vypne a bude svítit modře pouze kontrolka napájení.



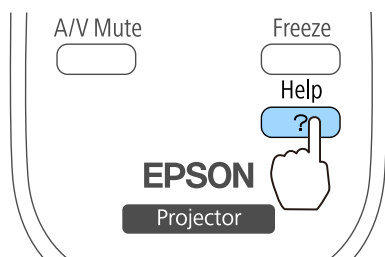
Odstraňování Problémů

Tato kapitola popisuje určování problémů a jejich řešení.

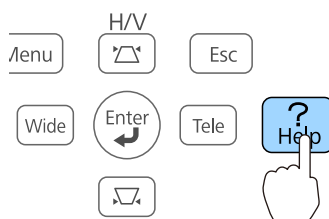
Pokud nastane problém s projektořem, stisknutím tlačítka Nápověda se zobrazí se obrazovka nápovědy, která vám pomůže. Problémy můžete vyřešit vybráním správné odpovědi na otázky.

- 1 Stiskněte tlačítka [Help].
Zobrazí se obrazovka nápovědy.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu

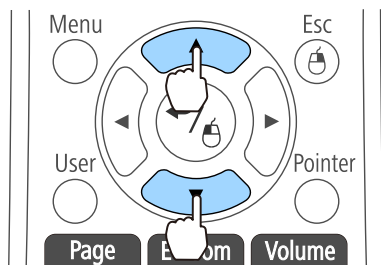


- 2 Vyberte položku nabídky.

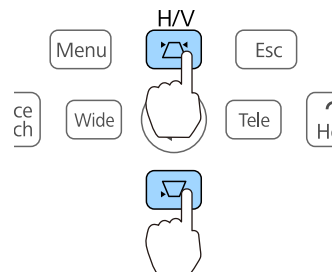
[Nápověda]

- Obraz je malý.** ↻
- Promítaný obraz je lichoběžníkový.
- Barevný tón je neobvyklý.
- Nelze přehrát video.

Použití dálkového ovladače

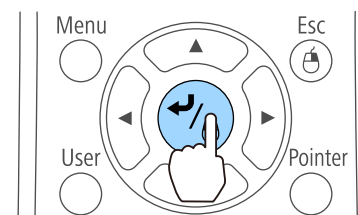


Použití ovládacího panelu

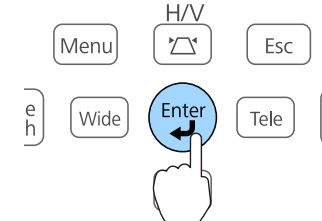


- 3 Potvrďte volbu.

Použití dálkového ovladače



Použití ovládacího panelu



Dotazy a řešení se zobrazují, jak je znázorněno na následující obrazovce.

Stisknutím tlačítka [Help] ukončete nápovědu.

Obraz je malý.

- ? Je zvětšení nastaveno na minimum?
· Změňte měřítko lupy.
Lupa ↻
- ? Nenachází se projektor příliš blízko projekční plochy?
· Přemístěte projektor do větší vzdálenosti od projekční plochy.



Pokud funkce Nápověda nevede k vyřešení problému, konzultujte následující odkaz.

☞ "Řešení Problémů" s.144

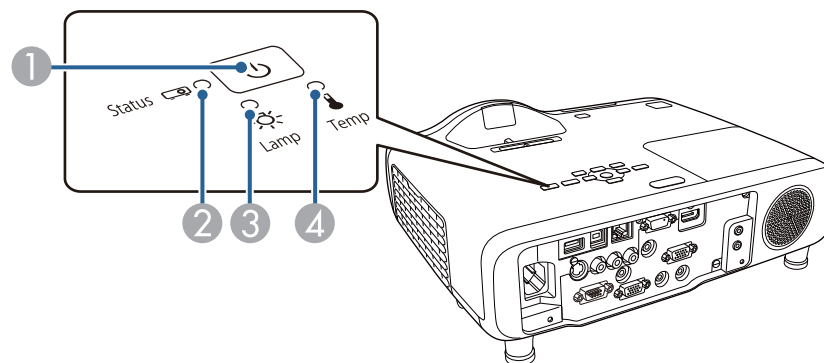
Jestli máte s projektorem problémy, nejdříve zkontrolujte indikátory projektoru a přejděte k části "Popis indikátorů".

Pokud indikátory nesignalizují jasně potenciální původ problému, použijte níže uvedený odkaz.




☛ "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.148](#)



Popis indikátorů

Projektor je vybaven následujícími čtyřmi indikátory, které ukazují provozní stav projektoru.



- | | |
|----------------------|-----------------------------------|
| ① Indikátor napájení | Signalizuje stav projekční lampy. |
| ② Indikátor stavový | Signalizuje stav projekční lampy. |
| ③ Indikátor lampy | Ukazuje stav lampy. |
| ④ Indikátor teploty | Ukazuje stav vnitřní teploty. |


















Indikátory		Stav	Popis
Napájení	Stav		
 Modrá - svítí	<input type="checkbox"/> Nesvítí	Pohotovostní stav	Je zapnuté napájení projektoru. Stisknutím vypínače [⏻] v tomto stavu se zahájí projekce.
		Stav sledování sítě	Projektor je sledován a ovládán prostřednictvím sítě (když je Pohotovostní režim nastaven na Komunikace zap.). Pokud je v tomto stavu odpojen a znovu připojen napájecí kabel, indikátor napájení modře bliká.
 Modrá - svítí	 Modrá - bliká	Stav zahřívání	Toto je stav projektoru bezprostředně po zapnutí. Zahřívání trvá přibližně 30 sekund od zapnutí lampy. V tomto stavu nelze projektor vypnout ani stisknutím vypínače [⏻].
		Stav chlazení	Toto je stav projektoru bezprostředně po vypnutí. V tomto stavu jsou všechna tlačítka deaktivována.

















Indikátory		Stav	Popis
Napájení	Stav		
 Modrá - svítí	 Modrá - svítí	Normální stav	Projektor promítá.






V následujících tabulkách najdete popis indikátorů a řešení problémů.

Pokud nesvítí žádný indikátor, zkontrolujte, zda je napájecí kabel správně připojený a zda zdroj napájení funguje.



Po odpojení napájecího kabelu někdy zůstane krátce svítit indikátor napájení [⏻]. Nejedná se o závadu.

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Vypnuto	Vnitřní chyba	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - bliká	Chyba ventilátoru Chyba na senzoru	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Vypnuto	 Oranžová - svítí	Chyba vys. teplota Přehřívání	Lampa se automaticky vypne a projekce zastaví. Počkejte asi pět minut. Zhruba po pěti minutách se projektor přepne do pohotovostního režimu; zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte.  "Čištění vzduchového filtru" s.164, "Výměna vzduchového filtru" s.170 Pokud chyba pokračuje po zkontrolování všech výše uvedených bodů, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů
					Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto .  "Nabídka Rozšířeně" s.122

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - svítí	 Vypnuto	Chyba lampy Selhání lampy	Zkontrolujte následující dva body. <ul style="list-style-type: none"> • Vyjměte lampu a zkontrolujte, jestli není prasklá. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Výměna lampy" s.167 • Vyčistěte vzduchový filtr. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.164 <p>Pokud není lampa prasklá: Vraťte lampu zpět a zapněte napájení.</p> <p>Pokud chyba přetrvává: Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů <p>Pokud je lampa prasklá: Kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. (Projekce nebude možná, dokud lampu nevyměníte.)</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů <p>Pokud projektor používáte v nadmořské výšce nad 1500 m, nastavte položku Vysoká nadm. výška na Zapnuto.</p> <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Nabídka Rozšířené" s.122
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - bliká	 Oranžová - bliká	Chyba Auto Iris	Přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. <ul style="list-style-type: none"> ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
 Vypnuto	 Modrá - bliká	 Oranžová - svítí	 Oranžová - svítí	Chyba napáj.	
 Modrá - bliká	 Indikace závislá na stavu	 Indikace závislá na stavu	 Oranžová - bliká	Výstaha vys. teplota	(Nejedná se o výjimečnou situaci. Nicméně pokud se teplota opět nadměrně zvýší, projekce se automaticky vypne.) <ul style="list-style-type: none"> • Zkontrolujte čistotu vzduchového filtru a průchodnost větracích otvorů. Dále ověřte, že projektor není umístěn těsně u zdi. • Jestliže je vzduchový filtr zanesený, vyčistěte jej nebo vyměňte. <ul style="list-style-type: none"> ☛ "Čištění vzduchového filtru" s.164, "Výměna vzduchového filtru" s.170

Indikátory				Příčina	Řešení nebo stav
Napájení	Stav	Lampa	Teplota		
 Modrá - bliká	 Indikace závislá na stavu	 Oranžová - bliká	 Indikace závislá na stavu	Vyměňte lampu	Nahradte starou lampu novou.  "Výměna lampy" s.167 Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Co nejdříve lampu vyměňte.














- Pokud projektor nefunguje správně, i když indikátory ukazují normální stav, použijte následující odkaz.
 "Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení" [s.148](#)
- Pokud jsou indikátory ve stavu, který není uveden v této tabulce, přestaňte projektor používat, odpojte zástrčku ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.
 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Pokud indikátory nenabídnou žádné řešení

Pokud se vyskytne kterýkoli z následujících problémů a indikátory nenabídnou žádné řešení, viz stránky pro jednotlivé problémy.








Problémy týkající se obrazu

<ul style="list-style-type: none"> • Žádný obraz Projekce se nespustí, projekční plocha je zcela černá nebo modrá. 	 s.149
<ul style="list-style-type: none"> • Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná) Pohyblivý obraz promítaný z počítače je zobrazen černě a nic se nepromítá 	 s.150
<ul style="list-style-type: none"> • Projekce se automaticky zastaví 	 s.150
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Není podporováno" 	 s.150
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Chybí signál" 	 s.151
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný 	 s.151
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je rušený nebo zkreslený 	 s.152
<ul style="list-style-type: none"> • Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB display) 	 s.152
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran Zobrazuje se jen část obrazu nebo obraz nemá správný poměr výšky a šířky 	 s.153
<ul style="list-style-type: none"> • Nesprávné barvy obrazu Celý obraz má fialový nebo zelený tón, obraz je černobílý nebo jsou barvy nevýrazné 	 s.153
<ul style="list-style-type: none"> • Obraz je tmavý 	 s.154








Problémy při zahájení projekce

<ul style="list-style-type: none"> • Projektor se nezapne 	 s.155
---	---

Jiné problémy

<ul style="list-style-type: none"> • Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká 	 s.155
<ul style="list-style-type: none"> • Není slyšet žádný zvuk z mikrofonu 	 s.156
<ul style="list-style-type: none"> • Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display) 	 s.156
<ul style="list-style-type: none"> • Dálkový ovladač nefunguje 	 s.157
<ul style="list-style-type: none"> • Chci změnit jazyk nabídek a zpráv 	 s.157
<ul style="list-style-type: none"> • Nepřišel mail, ani když se na projektoru vyskytl problém 	 s.157
<ul style="list-style-type: none"> • Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče 	 s.158

Problémy s interaktivní funkcí (pouze EB-536Wi)

<ul style="list-style-type: none"> • Nelze kreslit na promítací plochu 	 s.158
<ul style="list-style-type: none"> • Nelze ovládat připojený počítač z promítací plochy 	 s.159
<ul style="list-style-type: none"> • Zobrazí se zpráva "Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function." Je zobrazeno 	 s.159
<ul style="list-style-type: none"> • Myš počítače nefunguje správně 	 s.159
<ul style="list-style-type: none"> • Interaktivní pero nefunguje 	 s.160
<ul style="list-style-type: none"> • Interaktivní pero reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB display) 	 s.160
<ul style="list-style-type: none"> • Během ruční kalibrace se tečka pohybuje automaticky nebo nepřejde do další polohy 	 s.161

Problémy týkající se obrazu

Žádný obraz

Kontrola	Řešení
Stiskli jste vypínač [⏻]?	Stisknutím vypínače [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Zapojte správně napájecí kabel projektoru. ☛ "Zapnutí projektoru" s.41 Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.91
Jsou správně nastaveny položky nabídky Konfigurace?	Resetujte všechna nastavení. ☛ Reset - Resetovat vše s.136
Je promítaný obraz zcela černý? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Některé obrazy, jako například spořiče obrazovky, mohou být celé černé.
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.118
Je kabel USB připojen správně? (Pouze při promítání USB Display)	Zkontrolujte, že je kabel USB připojen správně. Připojte ho znovu, pokud není připojený nebo není připojený správně.
Zobrazuje se Windows Media Center na celé obrazovce? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Pokud se Windows Media Center zobrazuje na celé obrazovce, nelze promítat pomocí možnosti USB Display ani síťového připojení. Zmenšete velikost obrazu.
Zobrazuje se aplikace pomocí funkce Windows DirectX? (Pouze při promítání pomocí možnosti USB Display nebo síťového připojení)	Aplikace, které používají funkci Windows DirectX, nemusí správně zobrazovat obraz.

Pohyblivý obraz se nezobrazuje (pouze část pohyblivého obrazu zčerná)

Kontrola	Řešení
Je signál obrazu počítače zobrazen na displeji LCD a na monitoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Změňte obrazový signál z počítače pouze na externí výstup. Zkontrolujte dokumentaci k počítači nebo se obraťte na výrobce počítače.
Jsou obsahy pohyblivého obrazu, jež se snažíte promítat, chráněné před nelegálním kopírováním?	Projektor nemusí být schopen promítat pohyblivé obrazy chráněné před nelegálním kopírováním, jež se přehrávají na počítači. Více informací naleznete v uživatelské příručce dodávané s přehrávačem.

Projekce se automaticky zastaví

Kontrola	Řešení
Jsou položky Klidový režim nebo Časovač vypnutí A/V nastaveny na Zapnuto ?	<p>Pokud je některá z těchto položek nastavena na Zapnuto, v následujících případech se automaticky vypne napájení.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Když je položka Klidový režim nastavena na Zapnuto: Není-li během určené doby provedena žádná operace, když není na vstupu žádný obrazový signál. • Když je položka Časovač vypnutí A/V nastavena na Zapnuto: Po uplynutí přibližně 30 minut od zavření krytu čočky. Chcete-li zabránit automatickému vypnutí projektoru, nastavte každou položku na Vypnuto. <p>☛ ECO - Klidový režim, Časovač vypnutí A/V s.134</p>
Nachází se počítač v režimu řízení spotřeby?	Pokud se počítač nachází v režimu řízení spotřeby a po určité době nebyla provedena žádná operace, obraz může zmizet. Provedením operace v počítači znovu zobrazíte obraz.


Zobrazí se zpráva "Není podporováno."

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	<p>Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení.</p> <p>☛ Signál - Videosignál s.118</p>
Odpovídá rozlišení signálu a obnovovací kmitočet režimu? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	<p>Podrobnosti o změně rozlišení a frekvence obrazového signálu vysílaného počítačem najdete v dokumentaci dodané s počítačem.</p> <p>☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.177</p>

Zobrazí se zpráva "Chybí signál"

Kontrola	Řešení
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Zapnutí projektoru" s.41
Je nastaven správný port?	Stisknutím tlačítka [Source Search] na dálkovém ovladači nebo na ovládacím panelu změňte obraz. ☛ "Automatická detekce vstupních signálů a změna promítaného obrazu (Hledání zdroje)" s.43
Je zapnuto napájení připojeného počítače nebo videozařízení?	Zapněte napájení zařízení.
Je obrazový signál vysílán do projektoru? (Platí pouze při promítání obrazu z přenosného či stolního počítače s vestavěným displejem LCD)	Pokud je obrazový signál odesílán jen do displeje LCD počítače nebo doplňkového monitoru, změňte výstup tak, aby obrazový signál byl rovněž odesílán externě. U některých počítačů, je-li obrazový signál odesílán externě, se obrazový signál na displeji či doplňkovém monitoru neobjeví. Pokud zařízení propojíte v době, kdy je napájení projektoru nebo počítače již zapnuté, tlačítko Fn (funkční tlačítko), které přepíná videosignál počítače na externí výstup, nemusí fungovat. Vypněte a zapněte napájení projektoru a počítače. ☛ "Zapnutí projektoru" s.41 ☛ Dokumentace počítače
Nachází se počítač v režimu řízení spotřeby?	Pokud se počítač nachází v režimu řízení spotřeby a po určitou dobu nebyla provedena žádná operace, obraz může zmizet. Provedením operace v počítači znovu zobrazíte obraz.

Obraz je částečně nebo celý neostrý nebo deformovaný

Kontrola	Řešení
Je správně nastaveno zaostření?	Přesunutím páčky zaostření obraz zaostřete. ☛ "Úprava zaostření" s.53
Je projektor umístěn ve správné vzdálenosti?	Promítá mimo doporučenou vzdálenost pro promítání? Umístěte projektor do doporučeného rozsahu vzdáleností. ☛ "Velikost obrazu a promítací vzdálenost" s.174
Není hodnota korekce zkreslení Lichoběžník příliš vysoká?	Zmenšením projekčního úhlu snižte korekci Lichoběžník. ☛ "Úprava polohy obrazu" s.53
Je správně nastaven <u>poměr stran</u>  ?	Poměr stran promítaného obrazu lze změnit tak, aby odpovídal typu, poměru výšky a šířky a rozlišení vstupního signálu. ☛ "Změna poměru stran promítaného obrazu" s.55

Kontrola	Řešení
Nevytvořila se na objektivu kondenzace?	Pokud byl objektiv přemístěn ze studeného do teplého prostředí nebo pokud v místě instalace dochází k náhlým změnám teploty, na objektivu se může vytvořit kondenzace, která způsobí rozostření obrazu. Než projektor zapnete, ponechte jej v místnosti přibližně jednu hodinu vypnutý. Pokud se na objektivu vytvoří kondenzace, vypněte napájení projektoru a počkejte, dokud kondenzace nezmizí.

Obraz je rušený nebo zkreslený

Kontrola	Řešení
Je nastavení formátu signálu obrazu správné? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Videosignál s.118
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.26
Používáte prodlužovací kabel?	Pokud používáte prodlužovací kabel, signál může být ovlivněn elektrickým rušením. Pomocí kabelů dodaných s projektorem zkontrolujte, zda problém nezpůsobují používané kabely.
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.177 ☛ Dokumentace počítače
Jsou položky Synchronizace a Seřízení souběhu správně nastavené? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Stisknutím tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu proveďte automatické nastavení. Pokud i po použití automatického nastavení není nastavení obrazu uspokojivé, lze také provést nastavení pomocí nabídky Konfigurace. ☛ Signál - Seřízení souběhu, Synchronizace s.118
Je vybrána možnost Přenést okno s vrstvami ? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a potom zrušte zaškrtnutí políčka Přenést okno s vrstvami .

Ukazatel myši bliká (pouze při promítání v režimu USB Display)

Kontrola	Řešení
Je vybráno nastavení Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši .?	Klepněte na Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a potom zaškrtněte políčko Zvýšit plynulost pohybu ukazatele myši . (Není k dispozici v systému Windows 2000.) Pokud tuto možnost zvolíte v systému Windows 7 a Windows Vista, není k dispozici prostředí Windows Aero.

Obraz je ořezán (velký) nebo malý nebo není vhodný poměr jeho stran

Kontrola	Řešení
Promítá se z počítače širokoúhlý obraz? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Změňte nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. ☛ Signál - Rozlišení s.118
Je obraz stále zvětšený funkcí E-lupa?	Stisknutím tlačítka [Esc] na dálkovém ovladači zrušte funkci E-lupa. ☛ "Zvětšení části obrazu (E-lupa)" s.93
Je správně nastavena poloha zobrazení?	(Pouze při promítání vstupního analogového signálu RGB z portu Computer1 nebo Computer2) Stiskem tlačítka [Auto] na dálkovém ovladači nebo tlačítka [Enter] na ovládacím panelu upravte polohu. Polohu lze rovněž nastavit v nabídce Konfigurace. ☛ Signál - Pozice s.118
Je počítač nastaven pro použití dvou zobrazovacích zařízení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Pokud byl v dialogovém okně Vlastnosti zobrazení Ovládací panely aktivován režim pro použití dvou zobrazovacích zařízení, na monitoru počítače se bude zobrazovat pouze polovina obrazu. Pokud chcete zobrazit na obrazovce počítače celý obraz, vypněte nastavení dvou zobrazovacích zařízení. ☛ Dokumentace ovladače grafické karty počítače
Je nastaveno správné rozlišení? (Pouze při promítání obrazu z počítače)	Nastavte počítač tak, aby vysílal signál podporovaný tímto projektorem. ☛ "Podporované Zobrazovací zařízení" s.177 ☛ Dokumentace počítače
Je správný projekční režim?	V závislosti na způsobu instalace projektoru nastavte volbu Projekce na jednu z následujících možností: Čelní, Čelní/strop, Zadní a Zadní/strop ☛ Rozšířené - Projekce s.122 ☛ "Způsoby Instalace" s.23

Nesprávné barvy obrazu

Kontrola	Řešení
Shoduje se nastavení vstupního signálu se signálem připojeného zařízení?	Změňte následující nastavení v souladu se signálem pro připojené zařízení. <ul style="list-style-type: none"> • Pochází-li obraz ze zařízení připojeného k portu Computer1 nebo Computer2. ☛ Signál - Vstupní signál s.118 • Pokud obraz pochází ze zařízení připojeného k portu Video nebo S-Video. ☛ Signál - Videosignál s.118

Kontrola	Řešení
Je jas správně nastaven?	Upravte nastavení Jas v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.117
Jsou kabely správně připojeny?	Ověřte správnost připojení všech kabelů zajišťujících projekci. ☛ "Připojení zařízení" s.26
Je možnost <u>Kontrast</u> ▶ nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.117
Je nastavení barev nastaveno na vhodnou hodnotu?	Upravte nastavení Úprava barev v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Úprava barev s.117
Je správně nastavena sytost barev a odstín? (Pouze při promítání obrazu z video zdroje)	Nastavte Sytost barev a Odstín v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Sytost barev, Odstín s.117

Obraz je tmavý

Kontrola	Řešení
Je jas obrazu správně nastaven?	Upravte nastavení položek Jas a Příkon v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Jas s.117 ☛ ECO - Příkon s.134
Je možnost <u>Kontrast</u> ▶ nastavena správně?	Upravte nastavení Kontrast v nabídce Konfigurace. ☛ Obraz - Kontrast s.117
Je čas vyměnit lampu?	Když se lampy blíží ke konci své životnosti, obraz je tmavší a kvalita barev nižší. Vyměňte lampu. ☛ "Výměna lampy" s.167
Používáte projektor ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou?	Při používání ve vysoké nadmořské výšce nebo na místě s vysokou teplotou může být obraz tmavý. Přestože nyní nelze provést úpravu nastavení položky Příkon , můžete pokračovat v používání projektoru.

Problémy při zahájení projekce

Projektor se nezapne

Kontrola	Řešení
Stiskli jste vypínač [⏻]?	Stisknutím vypínače [⏻] zapněte napájení.
Jsou indikátory zhasnuté?	Napájecí kabel není správně připojen nebo zdroj napájení nefunguje. Odpojte a pak znovu připojte napájecí kabel. ☛ "Zapnutí projektoru" s.41 Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.
Rozsvítí se nebo zhasnou indikátory, když se dotknete napájecího kabelu?	Napájecí kabel má pravděpodobně nedostatečný kontakt nebo může být vadný. Odpojte napájecí kabel a znovu jej připojte. Pokud problém nelze odstranit, přestaňte projektor používat, odpojte napájecí kabel ze zásuvky a kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Je Provozní zámek nastaven na Úplné zamknutí ?	Stiskněte vypínač [⏻] na dálkovém ovladači. Pokud nechcete používat Provozní zámek , změňte nastavení na Vypnuto . ☛ Nastavení - Provozní zámek s.120
Není dálkový ovladač zastíněný?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.120

Jiné problémy

Není slyšet žádný zvuk nebo je úroveň hlasitosti příliš nízká

Kontrola	Řešení
Zkontrolujte správnost zapojení audio-/videokabelu k projektoru a zdroji zvuku.	Odpojte kabel od portu audiovstupu a pak jej znovu připojte.
Není nastavena příliš nízká hlasitost projektoru?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ Nastavení - Hlasitost s.120 ☛ "Nastavení hlasitosti" s.54
Není hlasitost počítače nebo zdroje obrazu nastavena na minimum?	Nastavte hlasitost tak, aby byl zvuk slyšet.

Kontrola	Řešení
Je Hlasit. vstupu mik. nastaveno na maximální hodnotu?	Zmenšete nastavení Hlasit. vstupu mik. ☛ Nastavení - Hlasit. vstupu mik. s.120
Není aktivní režim Vypnout A/V?	Stisknutím tlačítka [A/V Mute] zrušte funkci Vypnout A/V. ☛ "Dočasné vypnutí obrazu a zvuku (Vypnout A/V)" s.91
Má zvukový kabel specifikaci "No resistance" (Bez odporu)?	Při používání běžně dostupného zvukového kabelu zkontrolujte, zda je označen specifikací "No resistance" (Bez odporu).
Je připojeno kabelem HDMI?	Pokud není na výstupu žádný zvuk při připojení prostřednictvím kabelu HDMI, nastavte připojené zařízení k výstupu PCM.
Je vybrána možnost Výstup zvuku z projektoru? (Pouze při promítání USB Display)	Klepněte na Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a potom zaškrtněte políčko Výstup zvuku z projektoru .
Je vybrán správný vstup zvuku?	Zkontrolujte nastavení položek Audiovýstup a Audiovýstup HDMI v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Nastavení A/V s.122

Není slyšet žádný zvuk z mikrofonu

Kontrola	Řešení
Je mikrofon správně připojen?	Odpojte kabel ze vstupního portu Mikrofon (Mic) a kabel opět zapojte. ☛ "Připojení mikrofonu" s.32
Je hlasitost vstupu mikrofonu stažena příliš nízkou?	Nastavte hlasitost vstupu mikrofonu tak, aby byl zvuk slyšet. ☛ Nastavení - Hlasit. vstupu mik. s.120
Používáte mikrofon s externím napájením?	Projektor neumožňuje používat mikrofony s externím napájením. Použijte běžně prodávaný dynamický mikrofon.

Zvuk je rušený (pouze při promítání USB Display)

Kontrola	Řešení
Není nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru?	Zvuk může obsahovat šum, pokud je nastavena minimální hlasitost pro počítač, zatímco je nastavena maximální hlasitost projektoru. Zvyšte hlasitost pro počítač a snižte hlasitost pro projektor. ☛ Nastavení - Hlasitost s.120

Dálkový ovladač nefunguje

Kontrola	Řešení
Je vysílač signálu dálkového ovladače při použití nasměrován na snímač signálu dálkového ovladače na projektoru?	Při používání nasměřujte dálkové ovládání na snímač signálu dálkového ovladače. ☛ "Provozní rozsah dálkového ovladače" s.19
Není dálkový ovladač příliš daleko od projektoru?	Provozní dosah dálkového ovladače je přibližně 6 metrů. ☛ "Provozní rozsah dálkového ovladače" s.19
Nesvítí na snímač signálu dálkového ovladače přímé sluneční světlo nebo silné světlo zářivky?	Umístěte projektor tak, aby snímač signálu dálkového ovladače nebyl vystaven silnému zdroji světla. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.120
Je vybráno správné nastavení pro Vzdálený přijímač ?	Zkontrolujte Vzdálený přijímač v nabídce Konfigurace. ☛ Nastavení - Vzdálený přijímač s.120
Nejsou baterie vybité? Jsou baterie správně vloženy?	Vložte nové baterie ve správné orientaci. ☛ "Výměna baterií v dálkovém ovladači" s.18

Chci změnit jazyk nabídek a zpráv

Kontrola	Řešení
Změňte nastavení Jazyk.	Upravte nastavení jazyka v nabídce Konfigurace. ☛ Rozšířené - Jazyk s.122

Nepřišel mail, ani když se na projektoru vyskytl problém

Kontrola	Řešení
Je možnost Pohotovostní režim nastavena na hodnotu Komunikace zap. ?	Chcete-li použít funkci Mailová zpráva, když je projektor v pohotovostním režimu, nastavte položku Komunikace zap. v nabídce Pohotovostní režim v nabídce Konfigurace. ☛ ECO - Pohotovostní režim s.134
Došlo ke kritickému abnormálnímu stavu a projektor se náhle zastavil?	Když se projektor náhle zastaví, nelze odesílat e-mail. Pokud abnormální stav přetrvává, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. ☛ Projektor Epson – seznam kontaktů
Funguje napájení projektoru?	Zkontrolujte, zda elektrická zásuvka nebo zdroj napájení funguje správně.

Kontrola	Řešení
Je provedeno správné nastavení funkce Mailová zpráva v nabídce Konfigurace?	E-mail s informací o problémech se odesílá podle nastavení Mail v nabídce Konfigurace. Zkontrolujte, zda je vybráno správné nastavení. ☛ "Nabídka Mail" s.131

Nelze změnit nastavení pomocí webového prohlížeče




Kontrola	Řešení
Je správně zadáno ID uživatele a heslo?	Jako ID uživatele zadejte „EPSONWEB“. Toto jméno nelze změnit. ID uživatele zadejte, i když je deaktivováno heslo. Zadejte heslo, které jste nastavili v položce Příst. heslo na web. Počáteční heslo je „admin“.

Problémy s interaktivními funkcemi (pouze EB-536Wi)


Nelze kreslit na promítací plochu

Kontrola	Řešení
Byla správně provedena kalibrace pera?	Při prvním použití interaktivního pera jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera. Pokud si povšimnete nesprávné polohy, zopakujte kalibraci pera. ☛ "Kalibrace pera" s.69
Je Režim pera nastaven na Interakce s PC ?	Nastavte Režim pera na Volné koment. PC Free z nabídky Konfigurace. ☛ Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera s.124
Je projektor umístěn v přímém slunečním světle přicházejícím z okna nebo ve světle zářivky?	Když na projekční plochu nebo projektor září přímé sluneční světlo nebo světlo zářivky, nemusí interaktivní funkce pracovat správně. Umístěte projektor na místo, na které nedopadá přímé sluneční světlo ani světlo ze zářivky.

Nelze ovládat připojený počítač z promítací plochy

Kontrola	Řešení
Je správně provedeno nastavení Rozšířené ?	Proveďte následující nastavení: <ul style="list-style-type: none"> Nastavte Režim pera na Interakce s PC z nabídky Konfigurace. <ul style="list-style-type: none">  Rozšířené - Easy Interactive Function - Režim pera s.124 Nastavte položku USB Type B na Easy Interactive Function nebo USB Display/Easy Interactive Function v nabídce Konfigurace. Při používání USB Display nastavte USB Display/Easy Interactive Function. <ul style="list-style-type: none">  Rozšířené - USB Type B s.122
Je Provozní režim pera nastaven správně?	Používáte-li interaktivní pera stejným způsobem, jako myš, nastavte Provozní režim pera na Dva uživ./Myš nebo Jeden uživ./Myš v nabídce Konfigurace. <ul style="list-style-type: none">  Rozšířené - Easy Interactive Function - Provozní režim pera s.124
Je kabel USB připojen správně?	Zkontrolujte připojení kabelu USB. Problém budete možná moci odstranit odpojením a opětovným připojením kabelu USB.
Používáte-li přenosný počítač, jehož baterie je téměř vybitá, může přestat pracovat port USB a v tomto případě možná nebudete moci používat zařízení USB.	Připojte počítač ke zdroji napájení.

Zobrazí se zpráva "Došlo k chybě funkce Easy Interactive Function."

Kontrola	Řešení
Došlo k chybě v interaktivních funkcích.	Použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů. <ul style="list-style-type: none">  Projektor Epson – seznam kontaktů

Myš počítače nefunguje správně

Kontrola	Řešení
Je interaktivní pero umístěno na projekční ploše?	Odstraňte interaktivní pero z projekční plochy.

Interaktivní pero nefunguje

Kontrola	Řešení
Mezi interaktivním perem a projektorem se nachází překážka, která překáží signálu.	Odstraňte překážku. Rovněž nepřekávejte signálu, pokud stojíte před projekční plochou.
Signál je rušen jinými zařízeními, například zdroji světla vysílajícími infračervené světlo.	Nepoužívejte ve stejné místnosti infračervený dálkový ovladač nebo infračervený mikrofon, protože v takovém případě nemusí interaktivní pero pracovat správně. Vypněte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo.
Baterie je téměř vybitá.	Stisknutím tlačítka na boční straně pera zkontrolujte zbývající stav baterie. Pokud se indikátor baterie nerozsvítí, vyměňte baterii. ☛ "Výměna baterie v interaktivním peru" s.20
V provozním prostředí je příliš mnoho světla.	Nenechávejte na projekční plochu nebo Přijímač Easy Interactive Function dopadat příliš intenzivní světlo.
Byla správně provedena kalibrace pera?	Při prvním použití interaktivního pera jej nezapomeňte nakalibrovat, aby projektor správně rozpoznával polohu pera. Pokud si povšimnete nesprávné polohy, zopakujte kalibraci pera. ☛ "Kalibrace pera" s.69
Je používáno více projektorů ve stejné místnosti?	Při používání interaktivního pera ve stejné místnosti s více projektory může být fungování pera nestabilní z důvodu rušení. Připojte volitelnou Sada kabelů dálkového ovladače (ELPKC28). Nemáte-li Sada kabelů dálkového ovladače, změňte nastavení Vzdál. projektorů v nabídce Konfigurace. ☛ "Připojení více projektorů (pouze EB-536Wi)" s.38 ☛ Rozšířené - Easy Interactive Function - Obecné - Upřesnit - Vzdál. projektorů s.124


Interaktivní pero reaguje pomalu (pouze při promítání v režimu USB Display)




Kontrola	Řešení
Je aktivní prostředí Windows Aero? (Pouze operační systém Windows 7 a Windows Vista)	Když je aktivováno prostředí Windows Aero, může interaktivní pero fungovat pomalu. Deaktivujte prostředí Windows Aero v používaném počítači. Klepněte na Programy - EPSON Projector - Epson USB Display - Nastavení Epson USB Display Ver.x.xx a potom zaškrtněte políčko Deaktivovat Windows Aero a vylepšit sledování interaktivního pera .

Během ruční kalibrace se tečka pohybuje automaticky nebo nepřejde do další polohy

Kontrola	Řešení
Nejsou správně přijímány informace z projekční plochy z důvodu rušení jinými zařízeními, například zdroji světla vysílajícími infračervené světlo.	Odsuňte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo, od projektoru nebo přesuňte projektor dále od tohoto zařízení.
Je-li projektor umístěn příliš blízko projekční ploše, nemusí být správně přijímány informace z projekční plochy.	Proveďte nastavení v doporučené promítací vzdálenosti. ☛ "Velikost obrazu a promítací vzdálenost" s.174
Interaktivní pero je deaktivováno z důvodu nestabilních podmínek provozního prostředí, například z důvodu rušení zdrojem světla, který vysílá infračervené světlo.	Přesuňte projektor nebo vypněte zařízení, které je zdrojem rušení, například zdroj světla vysílající infračervené světlo.

Zkontrolujte čísla a proveďte příslušná protipatření. Pokud problém nelze vyřešit, obraťte se na správce sítě, místního prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

Event ID	Příčina	Řešení
0432 0435	Spuštění EasyMP Network Projection se nezdařilo.	Restartujte projektor.
0434 0482 0484 0485	Síťová komunikace je nestabilní.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a po chvíli čekání zopakujte připojení.
0433	Nelze přehrávat přenesené snímky.	Restartujte aplikaci EasyMP Network Projection.
0481	Komunikace byla přerušena z počítače.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection byla nečekaně ukončena.	Zkontrolujte stav síťové komunikace a poté restartujte projektor.
0479 04FF	V projektoru došlo k systémové chybě.	Restartujte projektor.
0891	Nelze najít přístupový bod se stejným identifikátorem SSID.	Nastavte počítač, přístupový bod a projektor na stejné SSID.
0892	Typ autentifikace WPA/WPA2 se neshoduje.	Zkontrolujte, zda je správně nastaveno zabezpečení bezdrátové sítě LAN.
0893	Typ šifrování TKIP/AES se neshoduje.	 Zabezpečení s.130
0894	Došlo k přerušení komunikace, protože je projektor připojen k neautorizovanému přístupovému bodu.	Obraťte se na správce sítě, který vám poskytne podrobnější informace.
0898	Chyba komunikace s DHCP.	Zkontroluje, zda správně pracuje server DHCP. Pokud nepoužíváte DHCP, vypněte nastavení DHCP.  Bezdrátová síť LAN - Nastavení IP s.128
0899	Další chyby komunikace	Pokud problém nelze odstranit restartováním projektoru nebo aplikace EasyMP Network Projection, kontaktujte prodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.  Projektor Epson – seznam kontaktů



Údržba

Tato kapitola nabízí informace o údržbě dlouhodobě zajišťující maximální výkon projektoru.

Pokud je projektor znečištěný nebo se snižuje kvalita obrazu projekce, projektor je nutno očistit.

Výstraha

Před čištěním vypněte napájení projektoru a odpojte napájecí kabel. V jiném případě může dojít k úrazu elektrickým proudem.

Čištění Povrchu Projektoru

K čištění skříně projektoru používejte měkkou látku.

Při čištění na skříň příliš netlačte. Pokud je projektor silně znečištěný, navlhčete látku ve vodě obsahující malé množství neagresivního čisticího prostředku a před otřením skříně projektoru látku řádně vyždímejte.

Upozornění

K čištění povrchu projektoru nepoužívejte těkavé látky, jako například líh nebo ředidlo. Může dojít ke změně kvality nebo vyblednutí povrchu.

Čištění objektivu

K čištění objektivu používejte běžně dostupnou speciální tkaninu na čištění optiky.

Varování

K odstraňování prachu a vláken z objektivu nepoužívejte spreje, které obsahují hořlavý plyn. Projektor by mohl vzplanout vlivem vysoké vnitřní teploty lampy uvnitř projektoru.

Upozornění

Objektiv nečistěte hrubým materiálem a nevystavujte objektiv nárazům; mohl by se poškodit.

Čištění vzduchového filtru

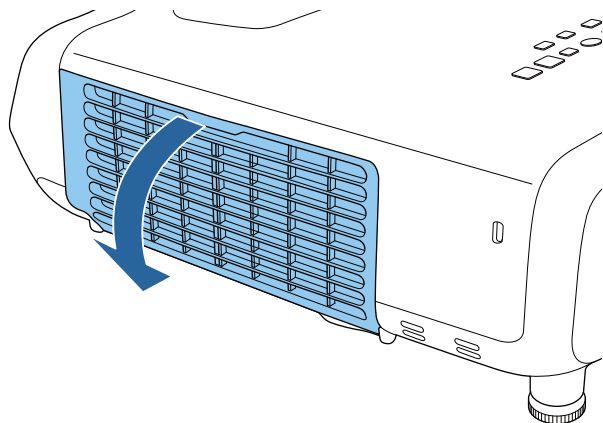
Po zobrazení následující zprávy vyčistěte vzduchový filtr a vstupní větrací otvor.

"Projektor se přehřívá. Zkontrolujte, zda nejsou zablokovány větrací otvory, a vyčistěte nebo vyměňte vzduchový filtr."

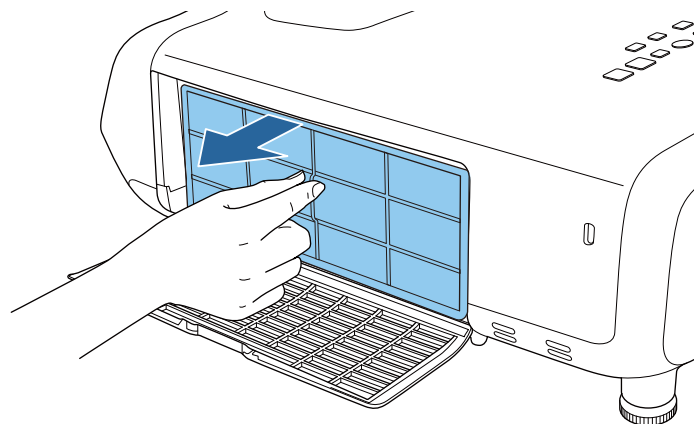
Upozornění

- Pokud se vzduchový filtr zanepráší, může se zvýšit vnitřní teplota projektoru, což může způsobit problémy s provozem a zkrátit životnost optických součástí. Po zobrazení této zprávy ihned vyčistěte vzduchový filtr.
- Neoplachujte vzduchový filtr ve vodě. Nepoužívejte saponáty ani rozpouštědla.

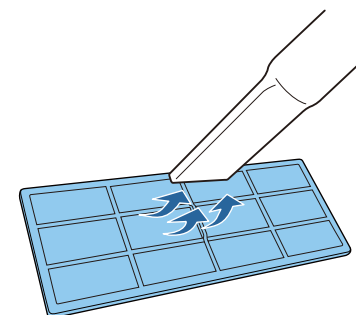
- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.
Zasuňte prst do drážky na horní straně krytu vzduchového filtru a stlačením jej otevřete.



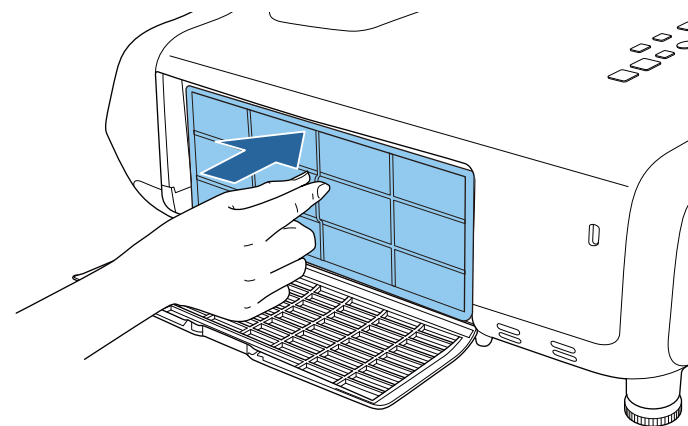
- 3** Odstraňte vzduchový filtr.
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte vzduchový filtr přímo ven.



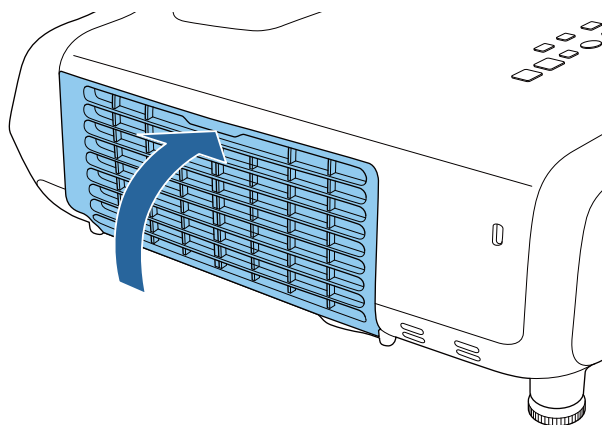
- 4** Odstraňte veškerý zbývající prach z přední strany vzduchového filtru pomocí vysavače.



- 5** Vyměňte vzduchový filtr.



- 6** Zavřete kryt vzduchového filtru.



- Pokud se tato zpráva zobrazuje často i po čištění, je třeba vyměnit vzduchový filtr. Nainstalujte nový vzduchový filtr.
 - ☛ "Výměna vzduchového filtru" [s.170](#)
- Tyto součásti čistěte minimálně jednou za tři měsíce. Pokud projektor používáte v prostředí se zvýšenou prašností, čištění provádějte častěji.

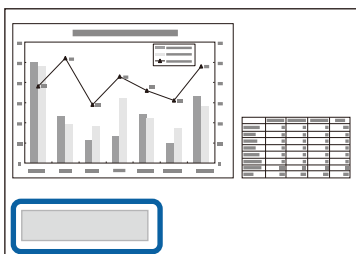
V této části je popsán postup výměny lampy a vzduchového filtru.

Výměna lampy

Interval výměny lampy

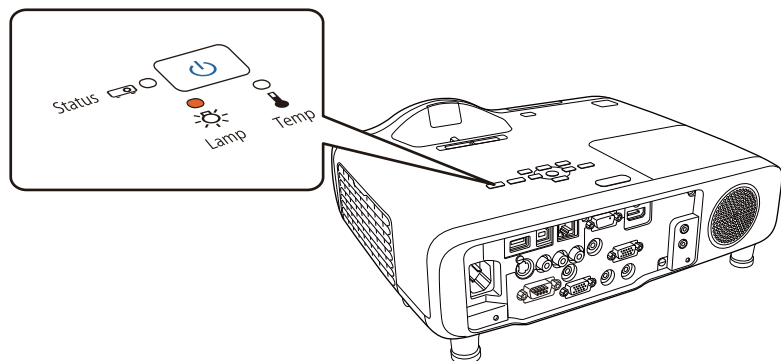
Lampu vyměňte v následujících případech:

- Zobrazí se následující zpráva.
"Je třeba vyměnit lampu. Kontaktujte prodejce vašeho projektoru Epson nebo zakupte na www.epson.com."



Zpráva se zobrazuje 30 sekund.

- Indikátor napájení bliká modře a indikátor lampy bliká oranžově.



- Promítaný obraz tmavne nebo se postupně zhoršuje.

Upozornění

- Hlášení o nutnosti výměny lampy je nastaveno tak, aby se zobrazilo po následujících intervalech. Výměna lampy je nutná k zachování optimálního jasů a kvality promítaného obrazu.

Když je **Příkon** nastaveno na **Normální**: Asi 4 900 hodin

Když je **Příkon** nastaveno na **ECO**: Asi 9 900 hodin

☛ **ECO - Příkon** [s.134](#)

- Budete-li lampu používat po uplynutí intervalu pro výměnu, zvyšuje se pravděpodobnost výbuchu lampy. Jakmile se zobrazí výzva k výměně lampy, vyměňte lampu co nejdříve za novou, i když lampa ještě funguje.
- Opakovaně nevypínejte a ihned nezapínejte napájení. Časté zapínání a vypínání napájení může zkrátit životnost lampy.
- V závislosti na individuálních vlastnostech lampy a na způsobu použití může lampa ztmavnout nebo přestat fungovat ještě před zobrazením výzvy. Doporučujeme, abyste měli náhradní lampu vždy připravenou.
- Doporučujeme originální náhradní lampy EPSON. Použití neoriginálních lamp může snížit kvalitu a bezpečnost promítání. Na poškození nebo závadu způsobenou použitím neoriginálních lamp se nemusí vztahovat záruka společnosti Epson.



Vždy při výměně lampy vám doporučujeme také vyčistit vzduchový filtr.

☛ "Čištění vzduchového filtru" [s.164](#)

Postup při výměně lampy

Lampu lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stěně nebo pod stropem.

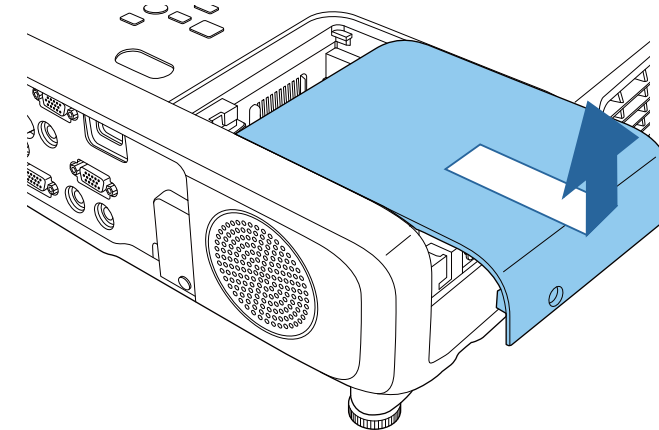
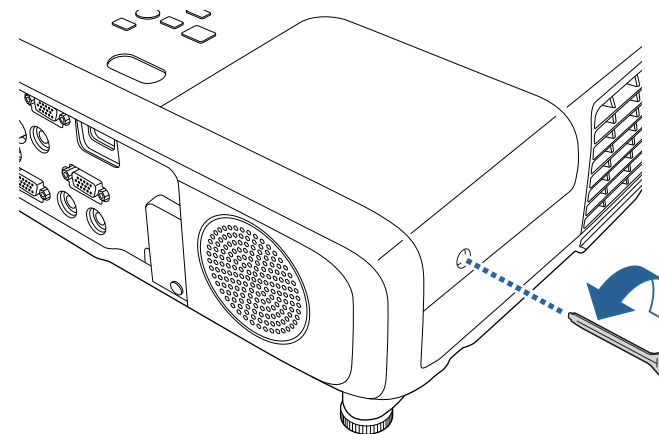
Varování

- Když vyměňujete lampu, protože přestala svítit, je možné, že je lampa popraskaná. Pokud vyměňujete lampu projektoru upevněného na stěně nebo pod stropem, vždy předpokládejte, že lampa praskla, a stůjte vedle krytu lampy, nikoliv pod ním. Rovněž opatrně sejměte kryt lampy. Při snímání krytu lampy postupujte opatrně, protože mohou vypadnout skleněné střepy a způsobit zranění. Pokud se skleněné střepy dostanou do vašich očí nebo úst, neprodleně vyhledejte pomoc místního lékaře.
- Lampu nikdy nedemontujte ani nepravujte. Pokud se do projektoru nainstaluje a použije upravená nebo demontovaná lampa, mohla by způsobit požár, úraz elektrickým proudem nebo nehodu.

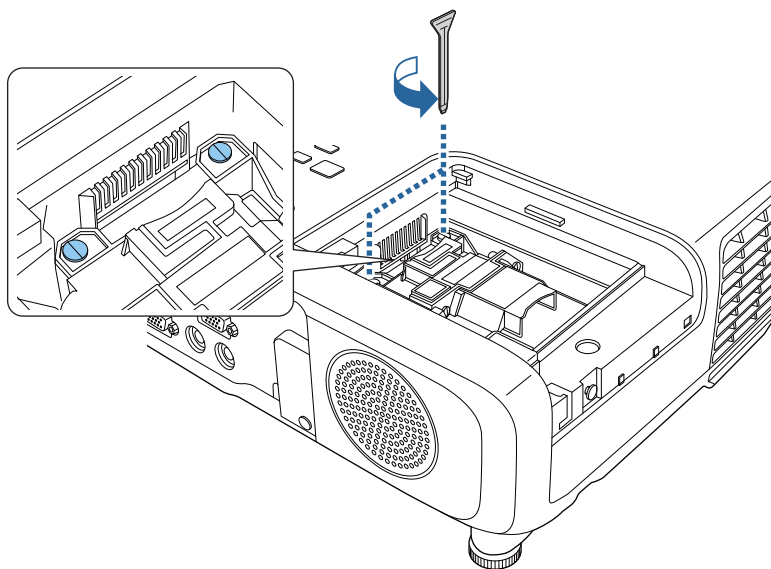
Výstraha

Před odstraněním krytu počkejte, až lampa dostatečně vychladne. Pokud je lampa stále horká, může dojít k popálení nebo jinému poranění. Lampa dostatečně vychladne přibližně hodinu po vypnutí napájení.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Před odstraněním krytu z horní části projektoru počkejte, až lampa dostatečně vychladne.
Šroubovákem dodaným s novou lampou nebo vlastním křížovým šroubovákem uvolněte šroubek upevňující kryt lampy. Vysuňte kryt lampy rovně dopředu a vyjměte jej.

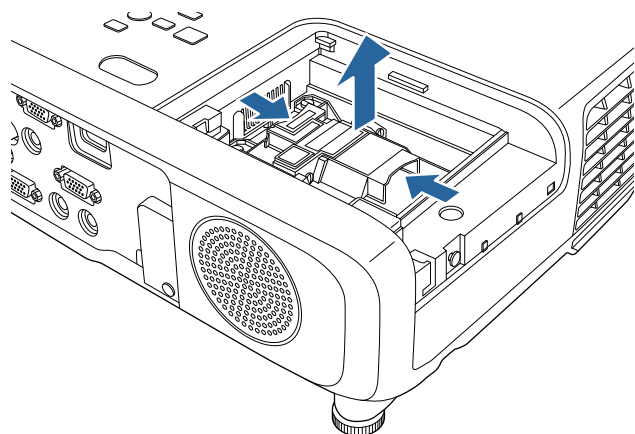


- 3** Uvolněte dva šroubky upevňující lampu.



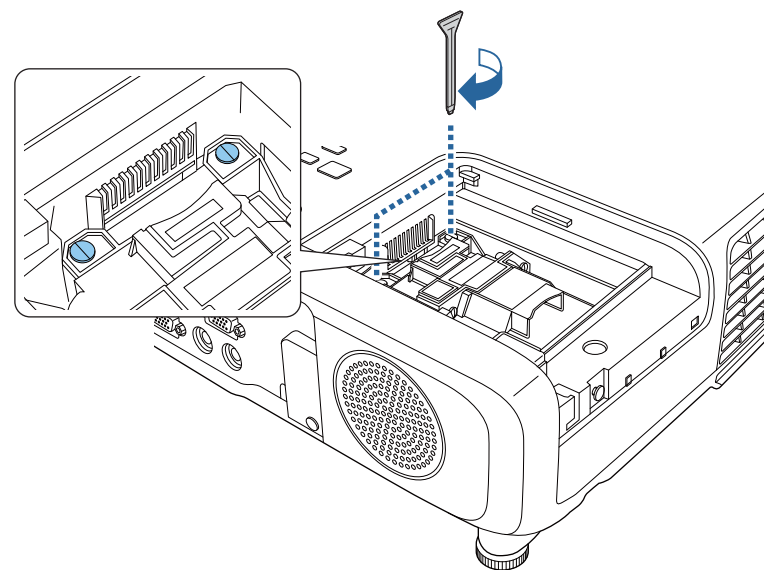
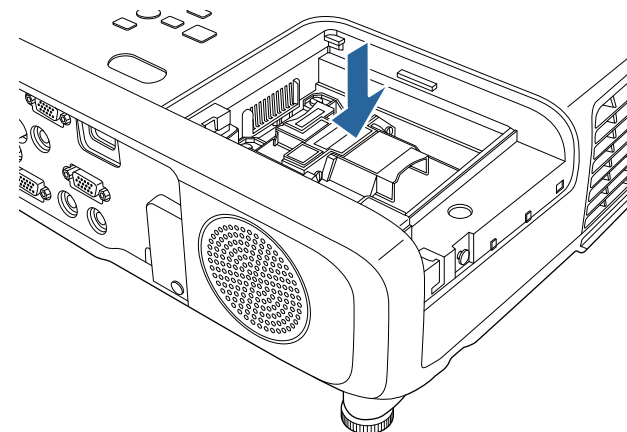
- 4** Uchopte výstupek staré lampy a vyjměte lampu.
Pokud je lampka prasklá, vyměňte ji za novou nebo požádejte nejbližšího prodejce o radu.

☛ [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

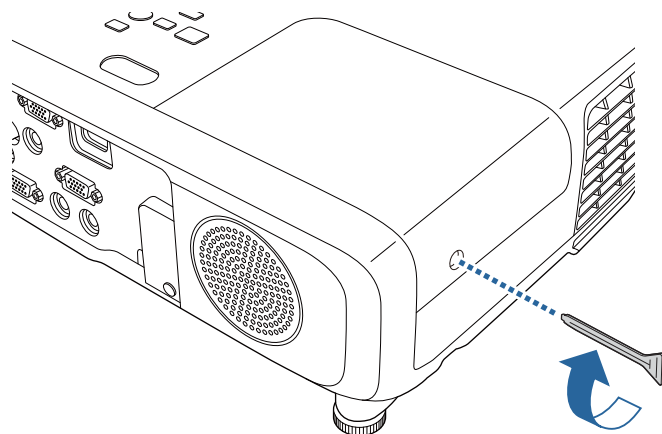


- 5** Nainstalujte novou lampu.

Zasuňte novou lampu po vodící liště správným směrem tak, aby dosedla na místo, pevně zatlačte a jakmile je zcela zasunutá, utáhněte dva šroubky.



- 6** Nasadte kryt lampy.




Upozornění

- Dbejte na řádnou instalaci lampy a krytu lampy. Z bezpečnostních důvodů se lampa po sejmutí krytu automaticky vypne. Pokud není správně nainstalována lampa nebo kryt lampy, lampa se nerozsvítí. Zkontrolujte, zda kryt lampy není uvolněný nebo zdeformovaný.
- Tento produkt obsahuje lampu, která obsahuje rtuť (Hg). Pokyny ke správné likvidaci a recyklaci získáte od místních úřadů. Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.

Resetování provozních hodin lampy

Projektor zaznamenává dobu, po kterou je lampa v provozu. Jakmile nastane doba, kdy je třeba lampu vyměnit, zobrazí se zpráva a indikátor. Po výměně lampy nezapomeňte vynulovat hodnotu Provoz lampy (hod) pomocí nabídky Reset.

 **Reset - Reset hodin lampy** s.135



Hodiny lampy nulujte pouze po výměně lampy. V opačném případě nebude provozní doba signalizována správně.

Výměna vzduchového filtru

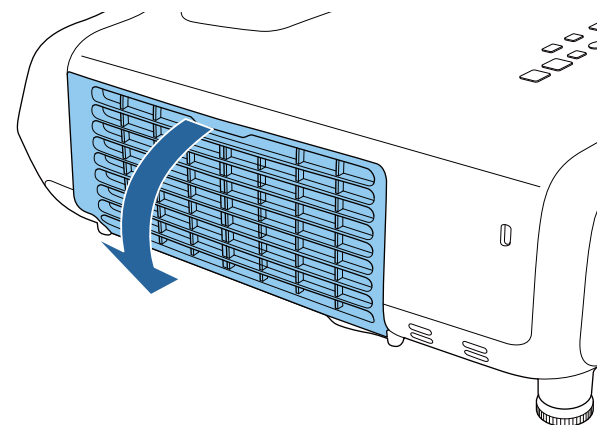
Interval výměny vzduchového filtru

Pokud se zpráva se zobrazuje opakovaně, i když byl vzduchový filtr vyčištěn, je nutno filtr vyměnit.

Postup při výměně vzduchového filtru

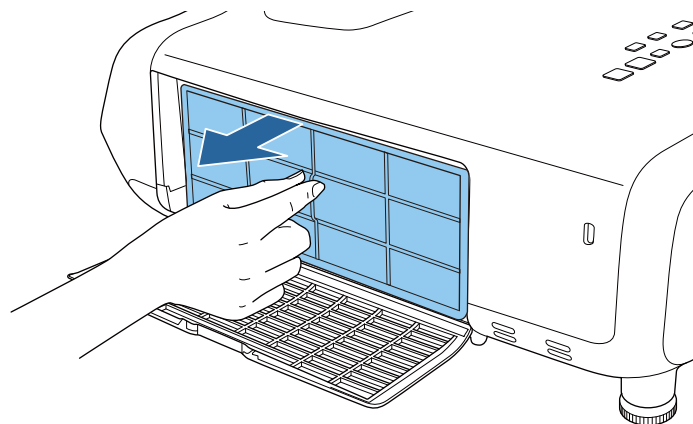
Vzduchový filtr lze vyměnit, i když je projektor zavěšen na stěně nebo na stropě.

- 1** Po vypnutí napájení projektoru zazní dvakrát potvrzující signál; potom můžete odpojit napájecí kabel.
- 2** Otevřete kryt vzduchového filtru.
Zasaňte prst do drážky na horní straně krytu vzduchového filtru a stlačením jej otevřete.

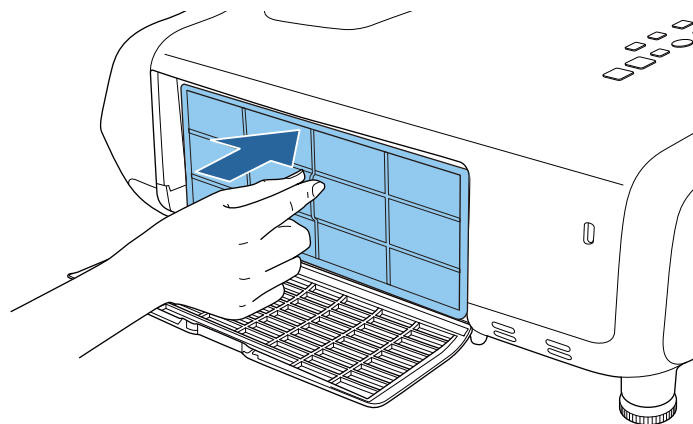


3 Odstraňte vzduchový filtr.

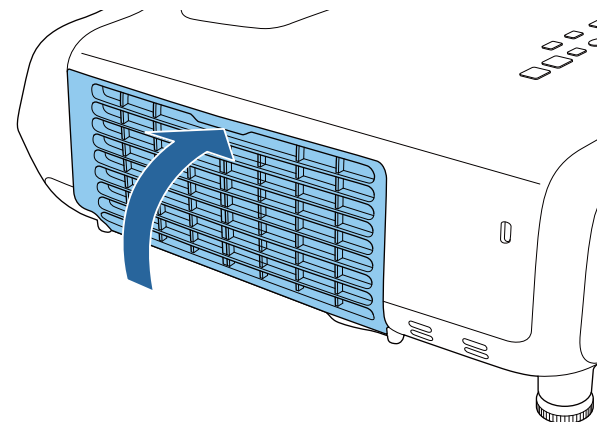
Uchopte výstupek ve středu vzduchového filtru a vytáhněte vzduchový filtr přímo ven.



4 Nainstalujte nový vzduchový filtr.



5 Zavřete kryt vzduchového filtru.



Použité vzduchové filtry likvidujte v souladu s místními předpisy.
Materiál rámu: ABS
Materiál filtru: Polyuretanová pěna



Příloha

K dispozici je následující volitelné příslušenství a spotřební materiál. Tyto výrobky si zakupte v případě potřeby. Následující seznam volitelného příslušenství a spotřebního materiálu je platný od: srpen. 2014. Údaje o příslušenství mohou být změněny bez předchozího upozornění.

Volitelné Příslušenství

Jednotka bezdrátové sítě LAN ELPAP07

Slouží k promítání obrazu z počítače prostřednictvím bezdrátové komunikace.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09

Slouží k rychlému navázání přímého spojení mezi projektorem a počítačem s nainstalovaným operačním systémem Windows.

Projektor dokumentů ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20

Použijte při promítání materiálů, jako jsou knihy, dokumenty OHP nebo fólie.

Skříň rozhraní ELPCB02

Když je projektor připevněn na stěnu nebo zavěšen ze stropu, nainstalujte dálkový ovladač pro ruční ovládání projektoru.

Měkká přenosná taška ELPKS66

Měkké pouzdro k přenášení projektoru.

Počítačový kabel ELPKC02

(1,8 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC09

(3 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Počítačový kabel ELPKC10

(20 m - pro mini D-Sub 15 kolíků/mini D-Sub 15 kolíků)

Sada kabelů dálkového ovladače*2 ELPKC28

Kabel pro připojení více projektorů, které podporují interaktivní funkce.

USB-förlängningskabel ELPKC31

Pokud je kabel USB příliš krátký, připojte jej k dalšímu kabelu USB.

Kabel komponentního videa ELPKC19

(3 m - pro zástrčku mini D-Sub 15 kolíků/RCA samčíx3)

Slouží k připojení zdroje [komponentního videa](#) ▶.

Stropní trubka (450 mm)*1 ELPFP13

Stropní trubka (700 mm)*1 ELPFP14

Slouží k montáži projektoru na zvýšený strop.

Montážní konzola*1 ELPMB23

Slouží k montáži projektoru pod strop.

Montážní konzola*1 ELPMB45

Použijte tento typ ramene při instalaci projektoru na stěnu.

Easy Interactive Pen*2 ELPPN04A/ELPPN04B

Pera pro interaktivní funkce. Současně nelze používat interaktivní pera Easy Interactive Pen se stejným číslem modelu.

Nástavec interaktivního pera*2 ELPPE02

Nasazením na interaktivní pero Easy Interactive Pen vznikne ukazovátka.

Náhradní špičky pera*2 ELPPS02

Náhradní špičky interaktivního pera Easy Interactive Pen.

*1 Při instalaci projektoru na strop nebo na stěnu jsou zapotřebí zvláštní dovednosti. Obratě se naprodejce nebo použijte nejbližší adresu uvedenou v dokumentu Projektor Epson – seznam kontaktů.

👉 [Projektor Epson – seznam kontaktů](#)

*2 Pouze model EB-536Wi.

Spotřební Materiál

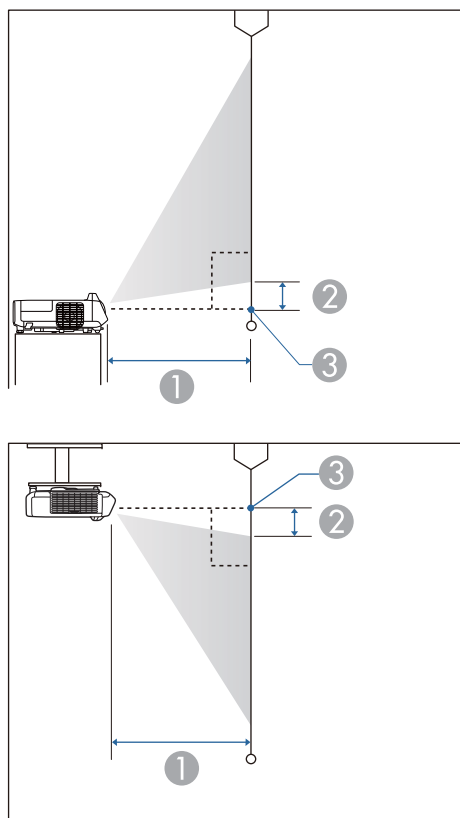
Lampa ELPLP87

Pro výměnu použité lampy.

Vzduchový filtr ELPAF47

Použijte jako náhradu za použité vzduchové filtry.

Projekční vzdálenost (pro EB-536Wi/EB-535W/EB-525W)



- ① Projekční vzdálenost (od objektivu k ploše)
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stěně nebo na stropě)
- ③ Střed objektivu

Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)
50"	100 x 76	58 - 79	9
60"	120 x 91	70 - 96	11
70"	140 x 105	82 - 112	13
80"	160 x 120	94*	14
90"	180 x 135	107*	16
102"	207 x 155	121*	18

* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)
60"	130 x 75	63 - 87	14
70"	150 x 87	74 - 101	16
80"	180 x 100	85 - 116	19
90"	200 x 110	97*	21
100"	220 x 120	108*	23
113"	250 x 141	122*	26

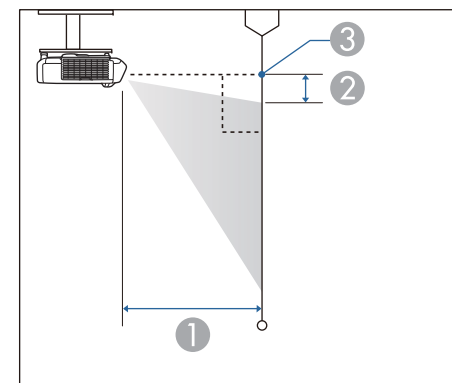
* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

Jednotky: cm

Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Široká)
55"	115 x 72	56 - 77	9
60"	130 x 81	61 - 84	9

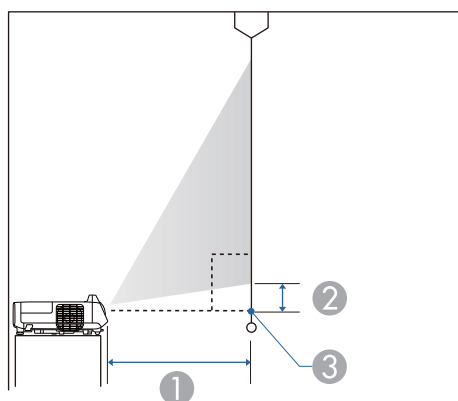
Formát plátna 16:10		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Ši roká)
70"	150 x 94	72 - 99	11
80"	170 x 110	83 - 113	13
90"	190 x 120	94*	14
100"	220 x 130	105*	16
116"	251 x 157	122*	18

* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).



- ① Projekční vzdálenost (od objektivu k ploše)
- ② Vzdálenost od středu objektivu přijímače k základně plátna (nebo k horní části obrazovky, když je projektor zavěšen na stěně nebo na stropě)
- ③ Střed objektivu

Projekční vzdálenost (pro EB-530/EB-520)



Jednotky: cm

Formát plátna 4:3		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Ši roká)
50"	100 x 76	55 - 75	6
60"	120 x 91	66 - 90	8
70"	140 x 105	78 - 106	9
80"	160 x 120	89 - 122	10
90"	180 x 135	101*	12
100"	200 x 150	112*	13
108"	219 x 165	122*	14

* Promítání pomocí nastavení Širokoúhlý (maximální lupa).

Jednotky: cm

Formát plátna 16:9		①	②
		Minimální (Široká) až maximální (Tele)	Minimální (Ši roká)
50"	110 x 62	60 - 82	17
60"	130 x 75	72 - 99	21
70"	150 x 87	85 - 116	24
80"	180 x 100	98*	28
90"	200 x 110	110*	31
99"	219 x 123	121*	34

* Promítání pomocí nastavení širokoúhlý (maximální lupa).

Podporovaná Rozlišení

Počítačové signály (analogový RGB)

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60/72/75/85	640 x 480
SVGA	56/60/72/75/85	800 x 600
XGA	60/70/75/85	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 768
	60	1366 x 768
	60/75/85	1280 x 800
WXGA+	60/75/85	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	70/75/85	1152 x 864
	60/75/85	1280 x 1024
	60/75/85	1280 x 960
SXGA+	60/75	1400 x 1050
WSXGA+*1,2	60	1680 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
MAC13"	67	640 x 480
MAC16"	75	832 x 624
MAC19"	75	1024 x 768
	59	1024 x 768
MAC21"	75	1152 x 870

*1 Pouze model EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

*2 Kompatibilní pouze v případě, že je v položce **Rozlišení** v nabídce Konfigurace zvolena možnost **Širokoúhlý**.

I když jsou na vstupu jiné signály než výše uvedené, obraz bude pravděpodobně možné promítnout. Některé funkce však nemusí být podporovány.

Komponentní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
SDTV (480i)	60	720 x 480
SDTV (576i)	50	720 x 576
SDTV (480p)	60	720 x 480
SDTV (576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080

Kompozitní video

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
TV (NTSC)	60	720 x 480
TV (SECAM)	50	720 x 576
TV (PAL)	50/60	720 x 576

Vstup signálu z portu HDMI

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
VGA	60	640 x 480
SVGA	60	800 x 600
XGA	60	1024 x 768
WXGA	60	1280 x 800
	60	1366 x 768

Signál	Obnov. kmitočet (Hz)	Rozlišení (body)
WXGA+	60	1440 x 900
WXGA++	60	1600 x 900
SXGA	60	1280 x 960
	60	1280 x 1024
SXGA+	60	1400 x 1050
UXGA	60	1600 x 1200
WSXGA+*	60	1680 x 1050
SDTV (480i/480p)	60	720 x 480
SDTV (576i/576p)	50	720 x 576
HDTV (720p)	50/60	1280 x 720
HDTV (1080i)	50/60	1920 x 1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920 x 1080

* Pouze model EB-536Wi/EB-535W/EB-525W.

Obecné Technické Údaje Projektoru

Název výrobku	EB-536Wi	EB-535W	EB-525W	EB-530	EB-520
Rozměry	344 (Š) x 94 (V) x 314,5 (H) mm (nezahrnuje podpěry)				
Velikost panelu LCD	Šířka 0,59"			0,55"	
Projekční metoda	Polysilikonová aktivní matice TFT				
Rozlišení	1,024,000 WXGA (1280 (Š)x 800 (V) bodů) x 3			786,432 XGA (1024 (Š) x 768 (V) bodů) x 3	
Úprava zaostření	Ručně				
Nastavení přiblížení	Digitální (1 - 1,35)				
Lampa	Lampa UHE, 215 W č. modelu: ELPLP87	Lampa UHE, 200 W č. modelu: ELPLP87	Lampa UHE, 215 W č. modelu: ELPLP87	Lampa UHE, 200 W č. modelu: ELPLP87	
Max. výkon audiovýstupů	16 W				
Reproduktor	1				
Napájení	100 - 240 V AC ±10 % 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A	100 - 240 V AC ±10 % 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	100 - 240 V AC ±10 % 50/60 Hz 3,2 - 1,4 A	100 - 240 V AC ±10 % 50/60 Hz 3,0 - 1,3 A	
Spotřeba	100 až 120 V Provozní: 315 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 1,90 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W	Provozní: 315 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 1,90 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W	Provozní: 293 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 1,90 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W	Provozní: 315 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 1,90 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W	Provozní: 293 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 1,90 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,22 W

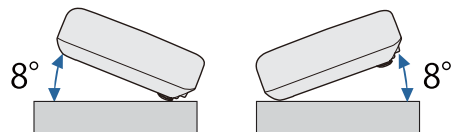
	220 až 240 V	Provozní: 230 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,10 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,28 W	Provozní: 230 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,10 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,28 W	Provozní: 229 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,10 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,28 W	Provozní: 230 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,10 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,28 W	Provozní: 229 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace zap.): 2,10 W Spotřeba v pohotovostním režimu (Komunikace vyp.): 0,28 W
Provozní nadmořská výška	Nadmořská výška 0 až 3 000 m					
Provozní teplota	+5 až +35°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 0 až 2 286 m) +5 až +30°C (bez kondenzace) (nadmořská výška 2 287 až 3 000 m)					
Skladovací teplota	-10 až +60°C (bez kondenzace)					
Hmotnost	Přibližně 3,9 kg	Přibližně 3,7 kg	Přibližně 3,7 kg	Přibližně 3,7 kg	Přibližně 3,7 kg	

Konektory	Port Computer1	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Computer2	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port Video	1	Konektor RCA
	Port S-Video	1	4kolíkový konektor mini DIN
	Vstupní port Audio1	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Vstupní port Audio2	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Audio-L/R	1	Konektor RCA (jack) x 2 (L-R)
	Port Mic	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Audio Out	1	Stereofonní miniaturní konektor (jack)
	Port Monitor Out	1	15kolíkový konektor Mini D-Sub (zástrčka)
	Port HDMI	1	HDMI (zvuk je podporován pouze PCM)
	Port USB-A*1	1	Konektor USB (typ A)
	Port USB-B*1	1	Konektor USB (typ B)
	Port LAN	1	RJ-45
	Port RS-232C	1	Miniaturní konektor D-Sub 9 kolíků (samčí)
Port SYNC *2	2	Stereofonní miniaturní konektor (jack)	

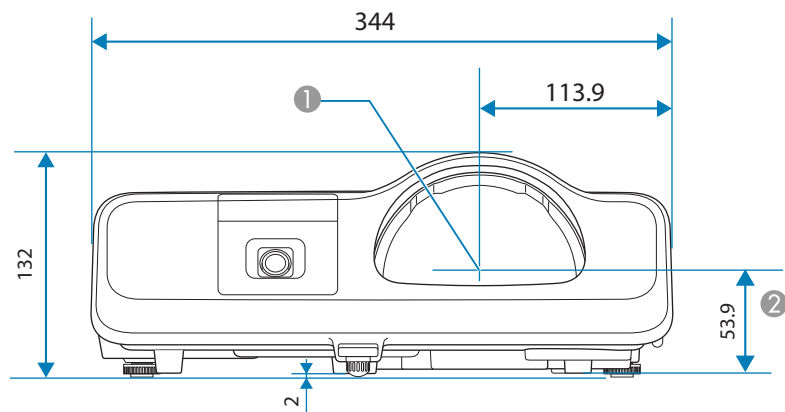
*1 Podporuje rozhraní USB 2.0. Nicméně u portů USB není zaručena podpora všech zařízení s rozhraním USB.

*2 Pouze model EB-536Wi.

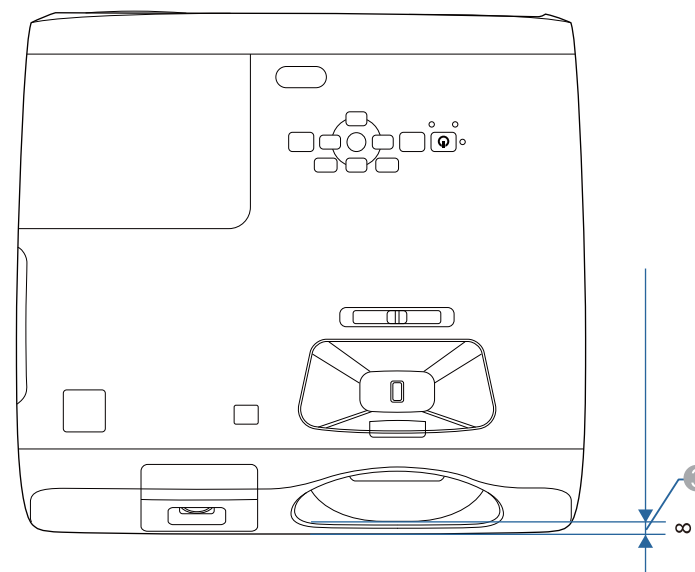
Úhel naklonění



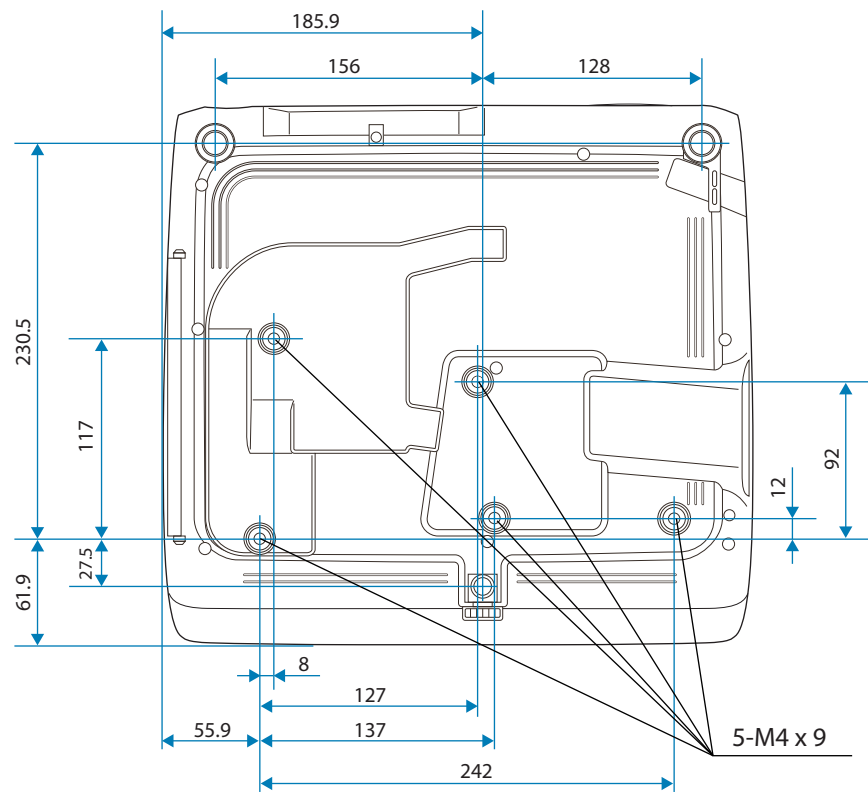
Pokud projektor používáte pod úhlem náklonu větším než 8° , mohlo by dojít k jeho poškození nebo k poranění osob.



- ① Střed objektivu
- ② Vzdálenosti od středu objektivu k upevňovacím otvorům montážní konzoly pro zavěšení na stěnu nebo na strop.









- ③ Měřeno od přední strany projektoru k přední straně objektivu.



Jednotky: mm

Tato kapitola stručně vysvětluje složité termíny, které nejsou vysvětleny v textu této příručky. Další informace lze získat v dalších běžně dostupných publikacích.

Adresa brány	Jedná se o server (router) pro komunikaci v síti (podsíti) rozdělené podle <u>masky podsítě</u>  .
Adresa IP	Číslo, které určuje počítač připojený k síti.
Adresa IP depeše	Jedná se o <u>adresu IP</u>  pro cílový počítač používaný pro chybová oznámení v protokolu SNMP.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery je technologie vyvinutá společností AMX pro usnadnění ovládání systémů AMX pro snadnou obsluhu cílového zařízení. Společnost Epson implementovala tuto technologii a poskytla nastavení pro správnou funkci protokolu (ON). Pro další podrobnosti viz webové stránky společnosti AMX. URL http://www.amx.com/
DHCP	Zkratka pro Dynamic Host Configuration Protocol. Tento protokol automaticky přiděluje <u>adresu IP</u>  zařízení připojenému k síti.
HDCP	HDCP je zkratka za High-bandwidth Digital Content Protection. Používá se k ochraně před nelegálním kopírováním a ochraně copyrightu tím, že šifruje signál posílaný přes porty DVI a HDMI. Vzhledem k tomu, že port HDMI na tomto projektoru podporuje HDCP, umožňuje promítat digitální obraz chráněný technologií HDCP. Projektor ale nemusí být schopen promítat obraz chráněný aktualizovanou nebo opravenou verzí šifrování HDCP.
HDTV	Zkratka pro High-Definition Television, která označuje televizní systémy s vysokým rozlišením, které splňují následující požadavky. <ul style="list-style-type: none"> • Svislé rozlišení 720p nebo 1080i nebo vyšší (p = <u>Progresivní</u> , i = <u>Proklad</u> ) • <u>Poměr stran</u>  obrazu 16:9
Komponentní video	Způsob, kterým se videosignál rozděluje na složku jasu (Y), modrou mínus Y (Cb nebo Pb) a červenou mínus Y (Cr nebo Pr).
Kompozitní video	Postup, který kombinuje videosignál na složku jasu a barevnou složku pro přenos prostřednictvím signálového kabelu.
Kontrast	Relativní jas světlých a tmavých oblastí obrazu lze zvýšit nebo snížit, aby byl text nebo grafika více či méně výraznější. Nastavení této konkrétní vlastnosti obrazu se nazývá úprava kontrastu.
Maska podsítě	Jedná se o číselnou hodnotu, která určuje počet bitů použitých pro adresu sítě v rozdělené síti (podsíti) z adresy IP.
Obnov. kmitočet	Světlo vyzářující prvek displeje zachovává stejnou svítivost a barvu po velmi krátkou dobu. Proto je nutno obraz skenovat mnohokrát za sekundu, aby byla provedena obnova světlo vyzářujícího prvku. Počet operací obnovy za sekundu se nazývá obnovovací kmitočet a vyjadřuje se v hertzích (Hz).
Poměr stran	Poměr mezi délkou a výškou obrazu. Projekční plochy s poměrem stran 16:9 (vodorovně/svisle), například HDTV, se označují termínem širokoúhlé projekční plochy. SDTV a běžné počítačové monitory mají poměr stran 4:3.
Progresivní	Promítá informace k vytvoření jedné obrazovky najednou; obraz se zobrazuje po jednom rámcí. Ačkoliv je počet řádků skenování stejný, blikání obrazu je omezeno, protože objem informací je dvojnásobný ve srovnání se systémem prokládání.
Proklad	Přenáší informace potřebné k vytvoření jedné obrazovky odesláním každého druhého řádku počínajíc horním okrajem obrazu směrem dolů ke spodnímu okraji. U tohoto obrazu existuje větší riziko blikání, protože se zobrazuje každý druhý řádek.
Režim Ad hoc	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém se s klienty v bezdrátové síti LAN komunikuje pomocí přístupového bodu.

Režim infrastruktura	Způsob připojení k bezdrátové síti LAN, při kterém zařízení komunikují přes přístupové body.
SDTV	Zkratka pro Standard Definition Television, která označuje standardní televizní systémy, které nespĺňují požadavky pro systém HDTV High-Definition Television.
Seřizování souběhu	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení kmitočtu těchto signálů (počtu minimálních hodnot v signálu) se nazývá seřizování souběhu. Pokud se seřizování souběhu neprovede správně, v signálu se objeví široké svislé pruhy.
SNMP	Zkratka pro Simple Network Management Protocol, který slouží pro sledování a řízení zařízení, jako například routerů a počítačů, připojených k síti TCP/IP.
sRGB	Mezinárodní standard pro barevné intervaly, který byl formulován tak, aby byla usnadněna správa barev reprodukováných videozařízením v počítačových operačních systémech (OS) a na Internetu. Pokud je připojený zdroj v režimu sRGB, nastavte projektor i připojený zdroj signálu na režim sRGB.
SSID	SSID je identifikátor pro připojení k jinému zařízení v bezdrátové síti LAN. Bezdrátová komunikace je možná mezi zařízeními jež odpovídají SSID.
SVGA	Standardní velikost s rozlišením 800 (vodorovně) x 600 (svisle) bodů.
S-Video	Způsob, kterým se rozděluje videosignál na složku jasu (Y) a barevnou složku (C).
SXGA	Standardní velikost s rozlišením 1,280 (vodorovně) x 1,024 (svisle) bodů.
Synchronizace	Signál odesílaný z počítačů má určitou hodnotu kmitočtu. Pokud se kmitočet projektoru s tímto kmitočtem neshoduje, kvalita výsledného obrazu bude nízká. Proces sesouhlasení fází těchto signálů (relativní pozice maximálních minimálních hodnot signálu) se nazývá synchronizace. Pokud signál není synchronizovaný, dochází například k blikání, rozmazání a vodorovnému rušení.
VGA	Standardní velikost s rozlišením 640 (vodorovně) x 480 (svisle) bodů.
XGA	Standardní velikost s rozlišením 1,024 (vodorovně) x 768 (svisle) bodů.

Všechna práva vyhrazena. Bez předchozího písemného povolení společnosti Seiko Epson Corporation je zakázáno reprodukovat libovolnou část této publikace, ukládat ve vyhledávacím systému nebo přenášet libovolnou formou nebo prostředky, a to elektronicky, mechanicky, kopírováním, nahráváním nebo jakýmkoli jiným způsobem. Společnost neponese přímou odpovědnost za použití zde uvedených informací. Neodpovídá ani za případné škody plynoucí z použití zde uvedených informací.

Společnost Seiko Epson Corporation ani její přidružené společnosti nejsou vůči spotřebiteli tohoto produktu nebo jiným osobám zodpovědné za škody, ztráty, náklady nebo výdaje způsobené spotřebitelem nebo jinou osobou v důsledku následujících událostí: nehoda, nesprávné použití nebo zneužití tohoto produktu nebo neoprávněné úpravy, opravy nebo změny tohoto produktu nebo (s výjimkou USA) nedodržení přísného souladu s provozními a servisními pokyny společnosti Seiko Epson Corporation.

Společnost Seiko Epson Corporation neodpovídá za žádné škody nebo problémy způsobené použitím jakéhokoli příslušenství nebo spotřebního materiálu, které nejsou společností Seiko Epson Corporation označeny jako originální produkty (Original Epson Products) nebo schválené produkty (Epson Approved Products).

Obsah této příručky může být změněn nebo aktualizován bez předchozího upozornění.

Obrázky v této příručce a skutečný projektor se mohou lišit.

Omezení používání

Když je tento produkt používán pro aplikace, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, například dopravní zařízení související s leteckým, železničním, námořním, automobilovým provozem atd.; zařízení pro prevenci katastrof; různá bezpečnostní zařízení atd.; nebo funkční/přesná zařízení atd., musíte tento produkt používat pouze po zvážení rozšíření vašeho konceptu o nouzová a záložní opatření, která by zajistila zachování bezpečnosti a stability celého systému. Vzhledem k tomu, že tento produkt nebyl určen pro používání v aplikacích, které vyžadují vysokou spolehlivost/bezpečnost, jako například letecká zařízení, hlavní komunikační zařízení, zařízení pro ovládání jaderné energie nebo zdravotnické zařízení spojené s přímou zdravotní péčí atd., zvažte vhodnost tohoto produktu podle vlastního úsudku na základě celkového vyhodnocení.

Ustanovení zákona o bezdrátové telegrafii

Podle zákona o bezdrátové telegrafii jsou zakázány následující činnosti.

- Úprava a demontáž (včetně antény)
- Sejmutí štítku prokazujícího shodu zařízení

O symbolech, upozorněních a způsobech zobrazování položek

Operační systém Microsoft® Windows® 2000
 Operační systém Microsoft® Windows® XP
 Operační systém Microsoft® Windows Vista®
 Operační systém Microsoft® Windows® 7
 Operační systém Microsoft® Windows® 8
 Operační systém Microsoft® Windows® 8.1

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako „Windows 2000“, „Windows XP“, „Windows Vista“, „Windows 7“, „Windows 8“ a „Windows 8.1“. Dále může být pro systémy Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 a Windows 8.1 použit společný termín Windows a více verzí systému Windows může být uvedeno například jako Windows 2000/XP/Vista/7/8/8.1 s vynechaným označením Windows.

Mac OS X 10.3.x
 Mac OS X 10.4.x
 Mac OS X 10.5.x
 Mac OS X 10.6.x
 OS X 10.7.x
 OS X 10.8.x
 OS X 10.9.x

V této příručce jsou výše uvedené operační systémy označovány jako "Mac OS X 10.3.x", "Mac OS X 10.4.x", "Mac OS X 10.5.x", "Mac OS X 10.6.x",

"OS X 10.7.x", "OS X 10.8.x", a "OS X 10.9.x". Dále je pro tyto systémy použit společný termín „OS X“.

Obecná poznámka:

EPSON je registrovaná ochranná známka, EXCEED YOUR VISION, ELPLP a jejich loga jsou registrované ochranné známky společnosti Seiko Epson Corporation.

Mac, Mac OS a OS X jsou ochranné známky společnosti Apple Inc.


Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint a logo Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation ve Spojených státech amerických a/nebo jiných zemích.

eneloop® je registrovaná ochranná známka společnosti Panasonic Group.

WPA™ a WPA2™ jsou registrované ochranné známky Wi-Fi Alliance.

App Store je servisní značka společnosti Apple Inc.

Google play je ochranná známka společnosti Google Inc.

HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC. 

Bylo požádáno o registraci ochranné známky PjLink nebo je už registrována v Japonsku, Spojených státech amerických a dalších zemích a oblastech.

Crestron a Crestron RoomView jsou registrované ochranné známky společnosti Crestron Electronics, Inc.

Veškeré ostatní ochranné známky jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou použity pouze k identifikačním účelům.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2014. All rights reserved.

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

Importer: SEIKO EUROPE B.V.

Address: Azië building, Atlas ArenA, Hoogoorddreef 5, 1101 BA Amsterdam Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

A			
Adresa brány	129, 131	Čištění	164
Adresa IP	131	Čištění objektivu	164
Adresa IP depeše	132	Čištění povrchu projektoru	164
AMX Device Discovery	132	Čištění vzduchového filtru	164
Aplikace EasyMP Network Projection	81	Čtení oznámení	106
Audiovýstup	123	D	
Auto	16	Dálkový ovladač	16
Auto. lichoběžník S	52	Doba přepnutí obrazovky	91
Autom. kalibrace	69, 124	Drátěná pojistka	102
Autom. nastavení	118	Držák pro volitelný popruh nebo kabel	20
Automatická clona	55, 118	Dynamický	54
Automatická korekce	52	E	
Automatické zapnutí	123	Easy Interactive Function	122, 123, 124
B		Easy Interactive Pen	19, 173
Bezdrátová myš/USB Display	123	EasyMP Monitor	103
Bezdrátové napájení	125	Efekt	91
Bod instalace bezpečnostního kabelu	14	Elektronické pero	68
Bonjour	133	E-lupa	17, 93
Brána s prioritou	132	E-mailová adresa	132
C		Enter	15, 17
Crestron RoomView	109, 133	Esc	15, 18
Č		ESC/VP21	107
Čas úsp. režimu	134	F	
Časovač vypnutí A/V	134	Funkce bezdrátové myši	94
Čelní	23, 123	Funkce inkoustu	83, 84
Černá tabule	54	Funkce Nápovědy	143
Číselná klávesnice	16	H	
Číslo portu	132	HDMI	177
		Heslo	130
		Heslo k PJ linku	127
		Heslo projektoru	127
		Hlasitost	17, 54, 105, 121
		Hlasitost vstupu mikrofonu	121
		Hledání zdr. při spuř.	123
		Hledání zdroje	18, 43, 105
		Hledat přístupový bod	128, 129
		I	
		Ikona režimu pera	122
		Indikátor baterie	20
		Indikátor lampy	144
		Indikátor napájení	144
		Indikátor teploty	144
		Indikátory	15, 144
		Info o projektoru	135
		Informace o synch.	135
		Instalace	23, 24, 46
		Interaktivní funkce	10, 24, 75, 158
		Interval výměny lampy	167
		Interval výměny vzduchového filtru	170
		J	
		Jas	117
		Jazyk	123
		Jednotka bezdrátové sítě LAN	36, 173
		K	
		Kabel komponentního videa	173
		Kalibrace pera	69
		Kanál	128
		Kino	54

Klidový režim	134		
Komponentní video	177		
Kompozitní video	177		
Komunikační protokol	108		
Konektor napájení	12		
Konfigurační nabídka	115		
Kontrast	117		
Kroužek zaostření	11		
Kryt baterie	20		
Kryt lampy	11		
Krytka objektivu	12		
Křížek	94		
L			
Lampa	173		
LAN	18, 105		
Lichoběž. - V/S	49		
Lichoběžník	120		
Lichoběžníkové zkr.	48		
lichoběžníkového zkr.	11		
Lupa	120		
M			
Mailová zpráva	106, 131		
Maska podsítě	129, 131		
Měkká přenosná taška	173		
Měkké klávesy	126		
Menu	15, 16		
Message Broadcasting	103, 133		
MHL Menu	18		
Montážní konzola	173		
N			
Na konfiguraci sítě	125		
Nabídka Bezdrát. LAN	128		
Nabídka ECO	134		
Nabídka Informace	135		
Nabídka Kabelová LAN	131		
Nabídka Konfigurace	114		
Nabídka Mailová zpráva	131		
Nabídka Nastavení	120		
Nabídka Obraz	117		
Nabídka Reset	133, 136		
Nabídka Rozšířené	122		
Nabídka Signál	118		
Nabídka Síť	125		
Nabídka Zabezpečení	130		
Nabídka Základní	127		
Náhradní špičky pera	173		
Nálepka zabezpečení heslem	100		
Napájení	15, 16, 105		
Napájení zapnuto	123		
Nápověda	15, 17		
Nástavec interaktivního pera	173		
Nastavení	138		
Nastavení A/V	123		
Nastavení IP	129, 131		
Nastavení lichob. H	51		
Nastavení projektoru	103		
Nastavení zobrazení	90		
Nastavení zvuku	13		
Název projektoru	127		
Názvy součástí a funkce	11		
Num	16		
O			
Obecné Technické Údaje Projektoru	179		
Obnov. kmitočet	135		
Obnovit	129		
Obraz	148		
Obrázky	149		
Odebírání zařízení USB	31		
Odinstalace	47		
Odstín	117		
Ochrana napájení	99		
Ochrana uživ. loga	99		
Optimalizace světla	134		
Ostrost	118		
Otáčení snímků	88		
Otvor pro popruh	17		
Ovládací panel	11, 15		
Ovládací panel projektoru	78		
Ovladač Easy Interactive	66		
Ovládání pomocí webového rozhraní	103, 104		
P			
Páčka nastavení podpěry	11		
Paměť USB	86, 137		
Panely nástrojů	122		
PC Free	8, 86, 87		
Pero	77		
PJLink	108		
Plátno pro zadní projekci	23		
Po zahájení projekce	155		
Počít. interaktivní	63		
Počítač	16, 105		
Počítačové signály	177		

Počítačový kabel	173	Promítací objektiv	11	Resetovat vše	136
Podporovaná Rozlišení	177	Promítací vzdálenost	174	Režim barev	18, 54, 117
Podporované zobrazovací zařízení	177	Provoz	123	Režim pera	18, 124
Pohotovostní režim	134	Provoz lampy	134	Režim poznámek	61, 76
Poměr stran	16, 55, 119	Provozní oblast pera	72	Režim připojení	128
Port HDMI	13	Provozní režim pera	124	Režim tabule	76
Port Monitor Out	12	Provozní rozsah	19	Režimu tabule	62
Port Počítač	13	Provozní teplota	180	Rozlišení	119, 135
Port síť LAN	13	Provozní zámek	101, 120	RS-232C	12
Port S-Video	12	Přední nastavitelná podpěra	11, 14	Ruční kalibrace	70, 124
Port SYNC IN/OUT	13	Přehřívání	145	Ruční korekce	49
Port USB-A	13	Přechod	124		
Port USB-B	13	Překlopit vodorovně	8, 91	Ř	
Port Video	12	Přepínání obrazu	44	Řešení problémů	144
Port vstupu mikrofону	12	Přeskenování	119		
Port Audio1	13	Přijímač Easy Interactive Function	11	S	
Port Audio2	13	Připojení externího zařízení	33	Sada kabelů dálkového ovladače	173
Port Audio-L/R	12	Připojení mikrofону	32	Sériové připojení	107
Pořadí přehrávání	90	Připojení obrazových zdrojů	28	Seřízení souběhu	119
Pořadí třídění	90	Připojení počítače	26	Seznam příkazů	107
Postup při výměně lampy	167	Připojení síťového kabelu LAN	35	Schéma zapojení kabelů	107
Postup při výměně vzduchového filtru ..	170	Připojení více projektorů	38	Síťová informace	125
Posuvník Lichoběžník - V	51	Připojení zařízení USB	30	Skladovací teplota	180
Potlačení šumu	119	Příst. heslo na web	127	Skříň rozhraní	173
Povolit pravé klep.	125			SMTP server	131
Pozadí	78	Q		Snímač dálkového ovladače	11, 13
Pozadí obrazu	122	Quick Corner	50, 120	SNMP	106, 132
Pozice	119	Quick Wireless Connection USB Key ..	37, 173	Source Search	15
Prezentace	54, 89			Souvislé	90
Progresivní	119	R		Spotřební materiál	173
Projector	41, 42	Reproduktor	13	sRGB	54
Projekce	123	Reset	118, 120, 122, 124, 133, 135	SSID	128
Projekční vzdálenost	174, 175	Resetování provozní doby lampy	136, 170	SSID Auto Nastav.	128
Projektor dokumentů	173				

SSID displej	129	USB Display	45	Vzdálené ovládání webovým prohlížečem	104
Stavový indikátor	144	USB Display/Easy Interactive Function .	123	Vzdálený přijímač	121
Strana	17, 105	USB kabel	139	Vzduchový filtr	11, 173
Strop	123	USB Type B	123	Vzor	121
Stropní trubka	173	USB-förlängningskabel	173		
Synchronizace	119	User	17	Z	
Systémové požadavky	45	Úvodní obrazovka	122	Zabezpečení	130
Sytost barev	117	Uživatelské logo	96, 122	Zabezpečení heslem	99
		Uživatelské tlačítko	121	Zadávání perem	83, 84
Š				Zadní	23, 123
Široká	15	V		Zadní podpěry	14
Špička pera	20	Velikost obrázku	52	Zámek proti zcizení	102
Šroubek upevňující jednotku bezdrátové sítě		Velikost obrazu	174	Zaostřit	53
LAN	13	Verze	135	Zmrazit	17, 92, 105
		Větrací otvor	12	Zobrazení	122
T		Větrací vstupní otvor	11	Zobrazení adr. IP	129, 131
Technické údaje	179	Video	16, 105	Zobrazení ECO	134
Tele	15	Video rozsah HDMI	119	Zobrazovací zařízení	177
Teplota barev	118	Videosignál	119, 135	Zpracování obrazu	119
Tlačítko	20	Vlastní vzor	97	Zpráva	122
Tvar ukazatele	121	Volitelné příslušenství	173		
		Vstupní signál	119, 135		
U		Výběr disku	87		
Ukazatel	18, 92	Výměna baterií	18, 20		
Ukazatel myši	94	Výměna lampy	167		
Upevňovací body montážní konzoly	14	Výměna špičky	21		
Upevňovací body montážní konzoly pro		Výměna vzduchového filtru	170		
nástěnnou montáž	14	Vypnout A/V	12, 17, 91, 105		
Úplné zamknutí	101	Vysílač signálu dálkového ovladače	18		
Úprava barev	118	Vysoká nadm. výška	123		
Úpravy náklonu	53	Výstup A/V	123		
Upřesnit	124, 125	Výška obrazu	53		
USB	18, 105				